第一图书网, tushu007.com

<<Dreamweaver+Flash+Ph>>

图书基本信息

书名：<<Dreamweaver+Flash+Photoshop网页制作实用教程>>

13位ISBN编号：9787302185116

10位ISBN编号：7302185115

出版时间：2008-9

出版时间：清华大学出版社

作者：李雪

页数：346

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Dreamweaver+Flash+Ph>>

内容概要

本书由浅入深、循序渐进地介绍了使用Drdamweaver CS3和Photoshop CS3进行网页设计的操作方法和使用技巧。
全书共分17章，分别介绍网页制作基础、Drdamweaver应用基础、创建网页对象、表格和页面布局、美化网页技术、交互式网页创建、Flash CS3应用基础、在Flash中绘制和编辑图像、Flash动画制作基础、在Flash中创建动画、使用ActiionScript语句创建动画、Flash影片的测试和发布、Photoshop CS3应用基础、在Photoshop中创建图像、图层和蒙版的使用、使用通道、路径及切片等内容；最后一章介绍了3个软件的综合使用以及网站管理的方法。
本书内容丰富，结构清晰，具有很强的实用性，是一本适合于各类培训机构和大专院校网页设计课程的优秀教材，也是广大初、中级网页制作者很好的自学参考书。
本书对应的电子教案和实例源文件可以到http//www.tupwk.com.cn/21cn网站下载。

第一图书网, tushu007.com

<<Dreamweaver+Flash+Ph>>

书籍目录

第1章 网页制作基础 1.1 认识网页和网站 1.1.1 网页和网站的概念 1.1.2 网页的类型 1.1.3 网页的基本构成元素 1.1.4 网页的布局 1.2 网页制作的基础 1.2.1 网页的制作流程 1.2.2 网页的设计原则 1.2.3 网页的设计构思 1.3 网页制作的常用工具 1.3.1 网页编辑软件 1.3.2 网页动画制作软件 1.3.3 网页图像制作软件 1.4 思考练习 1.4.1 填空题 1.4.2 选择题第2章 认识Dreamweaver CS3 2.1 DreamWeaVer CS3的工作界面 2.1.1 主要编辑界面 2.1.2 其他编辑界面 2.2 网页文档的基本操作 2.2.1 创建网页文档 2.2.2 打开和保存网页文档 2.3 使用可视化向导 2.3.1 使用“标尺”和“网格” 2.3.2 使用“跟踪图像” 2.4 站点的操作 2.4.1 创建本地站点 2.4.2 管理站点 2.5 上机实验 2.5.1 自定义工作界面 2.5.2 创建示例网页文档 2.5.3 创建本地站点 2.6 思考练习 2.6.1 填空题 2.6.2 选择题 2.6.3 操作题第3章 创建网页中的基本对象 3.1 文本的操作 3.1.1 认识“文本”插入栏 3.1.2 插入文本 3.1.3 插入特殊字符 3.1.4 插入水平线和日期 3.2 编辑文本 3.3 插入图像 3.3.1 在网页中插入图像 3.3.2 编辑图像 3.3.3 插入其他图像对象 3.4 创建超链接 3.4.1 超链接的概念 3.4.2 超链接的类型 3.4.3 创建超链接 3.4.4 创建各类型超链接 3.5 插入多媒体元素 3.5.1 插入Flahs动画 3.5.2 插入Flash按钮 3.5.3 插入Flash文本 3.5.4 插入Flash PaDer 3.5.5 插入Flash 视频 3.5.6 插入其他媒体对象 3.5.7 插入声音和视频 3.6 上机实验 3.6.1 插入文本和图像 3.6.2 制作贺卡网页 3.7 思考练习 3.7.1 填空题 3.7.2 选择题 3.7.3 操作题第4章 使用表格和AP Div布局页面 4.1 创建表格 4.1.1 表格的组成元素 4.1.2 插入表格 4.2 编辑表格 4.2.1 选择表格 4.2.2 编辑表格和单元格 4.3 布局视图模式 4.3.1 布局模式介绍 4.3.2 页面布局的基本操作 4.4 上机实验 4.4.1 创建一个课程表表格 4.4.2 绘制布局表格 4.5 思考练习 4.5.1 填空题 4.5.2 选择题 4.5.3 操作题第5章 使用CSS样式和层 5.1 认识CSS 5.1.1 CSS的基本概念 5.1.2 CSS样式面板和常用类型 5.2 创建CSS样式 5.2.1 创建CSS样式 5.2.2 应用csS样式 5.3 编辑CSS样式 5.3.1 编辑和删除CSS样式 5.3.2 设置其他CSS样式 5.3.3 CSS样式冲突 5.4 使用层 5.4.1 层的概念 5.4.2 创建层 5.4.3 转换表格和层 5.5 使用时间轴 5.5.1“时间轴”面板 5.5.2 创建时间轴动画 5.6 上机实验 5.6.1 创建时间轴动画 5.6.2 使用CSS样式美化网页 5.7 思考练习 5.7.1 填空题 5.7.2 选择题 5.7.3 操作题第6章 使用表单和行为创建交互网页 6.1 认识表单 6.1.1 表单的概念 6.1.2 表单对象 6.1.3 插入表单 6.2 插入表单 6.2.1 插入文本域 6.2.2 插入复选框和单选按钮 6.2.3 插入列表和表单 6.2.4 插入表单按钮 6.3 行为的使用 6.3.1 使用行为 6.3.2 常用内置行为 6.4 上机实验 6.4.1 在网页中插入表单 6.4.2 在网页中使用行为 6.5 思考练习 6.5.1 填空题 6.5.2 选择题 6.5.3 操作题第7章 认识Flash CS3 7.1 认识Flash动画 7.1.1 F1ash动画的特点 7.1.2 F1ash动画在网页方面的应用 7.2 Flash CS3的工作界面 7.2.1 菜单栏 7.2.2 时间轴 7.2.3 工具箱 7.2.4 Flash CS3的面板集 7.3 F1ash文档的基本操作 7.3.1 新建Flash文档 7.3.2 打开Flash文档 7.3.3 保存文档 7.4 上机实验 7.5 思考练习 7.5.1 填空题 7.5.2 选择题 7.5.3 操作题第8章 在Flash中绘制和编辑图像 8.1 基本图形绘制 8.1.1 线条工具 8.1.2 矩形、椭圆和多角星形工具 8.1.3 铅笔工具 8.1.4 钢笔工具 8.1.5 刷子工具 8.2 图像的导入与编辑 8.2.1 导入图像 8.2.2 图像的组合与分离 8.2.3 位图与矢量图的转换 8.3 上机实验 8.3.1 绘制房屋 8.3.2 绘制卡通形象 8.4 思考练习 8.4.1 填空题 8.4.2 选择题 8.4.3 操作题第9章 Flash动画制作基础 9.1 认识帧 9.1.1 帧的基本类型 9.1.2 创建帧 9.1.3 编辑帧 9.1.4 帧频 9.2 使用图层 9.2.1 图层概述 9.2.2 使用引导层 9.2.3 使用遮罩层 9.3 元件的使用 9.3.1 元件类型 9.3.2 元件的转换 9.3.3 编辑元件实例 9.4 库的使用 9.4.1 库面板的组成 9.4.2 编辑库项目 9.4.3 使用公共库 9.5 上机实验 9.5.1 制作简单按钮动画效果 9.5.2 利用遮罩制作汽车闪耀效果 9.6 思考练习 9.6.1 填空题 9.6.2 选择题 9.6.3 操作题第10章 在Flash中创建动画 10.1 创建逐帧动画 10.1.1 逐帧动画的基本原理 10.1.2 制作逐帧动画 10.2 认识补间动画 10.2.1 形状补间动画 10.2.2 动作补间动画 10.3 制作有声动画 10.3.1 导入声音 10.3.2 编辑声音 10.3.3 在关键帧中设置声音的播放与停止 10.3.4 设置声音属性 10.3.5 导入视频 10.4 上机练习 10.4.1 制作飞机飞行动画 10.4.2 创建按钮元件并添加声音 10.4.3 导入视频实例 10.5 思考练习 10.5.1

第一图书网, tushu007.com

填空题 10.5.2 选择题 10.5.3 操作题第11章 使用ActionScript创建动画 1.1 ActionScript概述 11.1.1 ActonScript简介 11.1.2 使用“动作”面板 11.2 数据类型 11.2.1 字符串 11.2.2 数值型 11.2.3 布尔型 11.2.4 影片剪辑 11.2.5 对象 11.2.6 空值和未定义 11.3 语法 11.3.1 点语法 11.3.2 大括号 11.3.3 分号 11.3.4 圆括号 11.3.5 大小写字母 11.3.6 注释 11.3.7 关键字和保留字 11.3.8 常数 11.4 常用ActionScript语句 11.4.1 条件判断语句 11.4.2 循环控制语句 11.5 函数 11.5.1 内置函数的调用 11.5.2 定义函数 11.5.3 向函数传递参数 11.5.4 从函数返回值 11.5.5 调用自定义函数 11.6 上机实验 11.6.1 制作网页链接按钮 11.6.2 加载外部SWF文件 11.7 思考练习 11.7.1 填空题 11.7.2 选择题 11.7.3 操作题第12章 Flash影片的测试及发布 12.1 测试影片 12.1.1 测试概述 12.1.2 优化影片 12.1.3 测试影片下载性能 12.2 发布影片 12.2.1 预览和发布影片 12.2.2 设置Flash发布格式 12.2.3设置HTML发布格式 12.3 导出影片 12.3.1 导出影片和图像 12.3.2 更新Flash影片用于Dreamweaver 12.4 上机实验 12.4.1 测试影片 12.4.2 将Flash文档中的图像导出 12.5 思考练习 12.5.1 填空题 12.5.2 选择题 12.5.3 操作题第13章 认识Photoshop CS3 13.1 初识Photoshop CS3 13.2 Photoshop CS3的基本操作 13.2.1 新建Photoshop空白文档 13.2.2 保存文档 13.2.3 打开文档 13.3 上机实验 13.4 思考练习 13.4.1 填空题 13.4.2 选择题第14章 在Photoshop中创建图像 14.1 利用工具创建选区 14.1.1 矩形选框工具组 14.1.2 套索工具组 14.1.3 魔棒工具 14.1.4 编辑选区 14.2 图像颜色的设定与调整 14.2.1 认识色彩模式 14.2.2 网页上色工具 14.3 图形的绘制及修饰 14.3.1 直线、矩形、椭圆和多边形工具的使用 14.3.2 图像修饰工具的使用 14.3.3 图像修复工具的使用 14.4 上机实验 14.5 思考练习 14.5.1 填空题 14.5.2 选择题 14.5.3 操作题第15章 使用图层和蒙版 15.1 初识图层 15.1.1 认识图层 15.1.2 “图层”调板 15.2 图层的基本操作 15.2.1 创建新图层 15.2.2 复制和删除图层 15.2.3 合并和链接图层 15.2.4 调整图层顺序 15.2.5 创建新组 15.3 图层的高级应用 15.3.1 图层的不透明度 15.3.2 图层的混合模式 15.3.3 添加图层样式 15.4 蒙版的使用 15.4.1 快速蒙版的使用 15.4.2 图层蒙版 15.4.3 剪贴蒙版 15.4.4 通道蒙版 15.5 上机实验 15.6 思考练习 15.6.1 填空题 15.6.2 选择题 15.6.3 操作题第16章 使用通道、路径和切片 16.1 使用通道 16.1.1 认识“通道”调板 16.1.2 创建通道 16.1.3 复制和删除通道 16.1.4 分离和合并通道 16.1.5 存储和载入选区 16.2 使用路径 16.2.1 认识“路径”调板 16.2.2 创建路径 16.2.3 编辑路径 16.2.4 复制和删除路径 16.3 网页切片输出 16.3.1 创建切片 16.3.2 编辑切片 16.3.3 优化和输出切片 16.4 上机实验 16.4.1 制作多种颜色LOGO图像307 16.4.2 网页切片制作 16.5 思考练习 16.5.1 填空题 16.5.2 选择题 16.5.3 操作题第17章 网页综合制作与网站管理 17.1 创建站点 17.2 规划网页框架结构 17.3 制作网页中的元素 17.3.1 使用Photoshop CS3制作网页图像元素 17.3.2 使用Flash CS3制作网页中动画元素 17.4 制作网页 17.5 发布、管理和维护站点 17.5.1 测试站点 17.5.2 发布站点 17.5.3 管理站点 17.5.4 在设计备注中管理站点信息 17.5.5 站点资源管理 17.5.6 维护站点 17.6 思考练习 17.6.1 填空题 17.6.2 选择题 17.6.3 操作题附录 思考练习参考答案

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

第1章　网页制作基础　　1.1　认识网页和网站　　目前，网络已经逐渐成为人们工作和生活中不可缺少的一部分。
通过网络，可以获取、交换和存储连接到网络上的各计算机上的信息。
网络上存放信息和提供服务的地方就是网站。
一个成功的网站离不开精美绚丽的网页，要制作出美观的网页，首先要学习网页制作的相关知识，例如制作网页的知识、制作网页元素的知识以及设计网页效果的知识等。
而一个网页的成功与否，很重要的因素就在于制作者对网页设计基本知识的掌握程度，富有创意的构思与巧妙的页面元素处理会让网页内容更加鲜明与美观。
1.1.1　网页和网站的概念　　关于网络，有着各式各样的专有名词。
弄清楚它们的概念和联系，对于学习何种网络知识都将会有极大的裨益。

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

丛书特色：以就为为导向，以培养实用型人才为目标，注重实践，实现理论与实践的有机结合；提供全面的技术支持和立体化的教学资源。

第一图书网, tushu007.com

<<Dreamweaver+Flash+Ph>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com