

图书基本信息

书名：<<Visual C# 2008从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787302188414

10位ISBN编号：7302188416

出版时间：2009-1

出版时间：清华大学出版社

作者：(英) John Sharp 著

页数：586

译者：周靖

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Microsoft Visual C#是一种功能强大、使用简单的语言，主要面向需要使用Microsoft .NET Framework来创建应用程序的开发者。

它在C++和Microsoft Visual Basic的基础上去芜存菁，最终成了一种更加清晰、更富有逻辑的语言。随着C# 2.0的问世，语言中新增了几个重要的特性，其中包括泛型、迭代器和匿名方法等。

作为Microsoft Visual Studio 2008成员之一的C# 3.0添加了更多特性，例如扩展方法、lambda表达式以及最有名的语言集成查询(Language Integrated Query, LINQ)工具。

Microsoft Visual Studio 2008提供的开发环境使得这些特性易于使用，而且Visual Studio 2008新增的大量向导和增强措施能显著提高开发人员的工作效率。

读者对象 本书旨在介绍基础知识，指导你如何借助于Visual Studio 2008和.NET Framework Version 3.5用C#语言来进行程序设计。

你将学习C#语言的各种特性，并利用它们来构建运行于Microsoft Windows操作系统上的应用程序。

学完本书之后，会对C#有一个全面、透彻的理解，并能用它来构建Windows Presentation

Foundation(WPF)应用程序，访问Microsoft SQL Server数据库，开发ASP.NET Web应用程序以及创建和使用Windows Communication Foundation(WCF)服务。

内容概要

Visual C#作为微软的旗舰编程语言，经过几年的长足发展，在全球得以迅速普及，成为很多程序员的首选语言。

Visual C#

2008新增了大量可圈可点的丰富特性，本书围绕着基础知识和这些新特性全面介绍了如何利用Visual Studio 2008和.NET

Framework来进行C#编程。

书中沿袭深受读者欢迎的Step by

Step风格，通过丰富的练习引导读者逐步构建Windows应用程序，访问SQL Server数据库，开发ASP.NET

Web应用程序，创建并使用Web服务等。

全书共六部分30章，结构清晰，叙述清楚。

所有练习均在Visual Studio

2008简体中文版上进行过全面演练。

无论是刚开始接触面向对象编程的新手，还是打算转移到C#的具有C，C++或者Java基础的程序员，都可以从本书中吸取到新的知识。

作者简介

Jonh Sharp , Content Master首席技术专家。

Content

Master隶属于CM集团，CM集团是英国一家从事技术文档创作和咨询的专业公司。

John Sharp是负责.NET

Framework和互操作性问题的专家，已经针对分布式系统、Web服务和C#语言发布了大量相关的教程、白皮书和演示文档。

他他具有丰

书籍目录

第 部分 Visual C#和Visual Studio 2008概述

第1章 欢迎进入C#编程世界

- 1.1 开始在Visual Studio 2008环境中编程
- 1.2 编写第一个程序
- 1.3 使用命名空间
- 1.4 创建图形应用程序

第1章快速参考

第2章 使用变量、操作符和表达式

- 2.1 理解语句
- 2.2 使用标识符
- 2.3 标识关键字
- 2.4 使用变量
 - 2.4.1 命名变量
 - 2.4.2 声明变量
- 2.5 使用基本数据类型
- 2.6 使用算术操作符
 - 2.6.1 操作符和数据类型
 - 2.6.2 深入了解算术操作符
 - 2.6.3 控制优先级
 - 2.6.4 使用结合性对表达式进行求值
 - 2.6.5 结合性和赋值操作符
- 2.7 变量的递增和递减
- 2.8 声明隐式类型的局部变量

第2章快速参考

第3章 方法和作用域

- 3.1 声明方法
 - 3.1.1 指定方法声明语法
 - 3.1.2 写return语句
- 3.2 调用方法
- 3.3 使用作用域
 - 3.3.1 定义局部作用域
 - 3.3.2 定义类的作用域
 - 3.3.3 重载方法
- 3.4 编写方法

第3章快速参考

第4章 使用决策语句

- 4.1 声明布尔变量
- 4.2 使用布尔操作符
 - 4.2.1 理解相等和关系操作符
 - 4.2.2 理解条件逻辑操作符
 - 4.2.3 操作符的优先级和结合性总结
- 4.3 使用if语句来做出决策
 - 4.3.1 理解if语句的语法
 - 4.3.2 使用代码块来对语句进行分组
 - 4.3.3 嵌套if语句

4.4 使用switch语句

4.4.1 理解switch语句的语法

4.4.2 遵守switch语句的规则

第4章快速参考

第5章 使用复合赋值和循环语句

5.1 使用复合赋值操作符

5.2 使用while语句

5.3 编写for语句

5.4 编写do语句

第5章快速参考

第6章 管理错误和异常

6.1 处理错误

6.2 尝试代码和捕捉异常

6.2.1 处理异常

6.2.2 未处理的异常

6.2.3 使用多个catch处理程序

6.2.4 捕捉多个异常

6.3 使用checked和unchecked整数运算

6.3.1 编写checked语句

6.3.2 编写checked表达式

6.4 抛出异常

6.5 使用finally块

第6章快速参考

第 部分 理解C#语言

第7章 创建并管理类和对象

7.1 理解分类

7.2 封装的目的

7.3 定义并使用类

7.4 控制可访问性

7.5 使用构造函数

7.6 理解static方法和数据

7.6.1 创建共享字段

7.6.2 使用const关键字来创建static字段

第7章快速参考

第8章 理解值和引用

8.1 复制值类型的变量和类

8.2 理解null值和可空值

8.2.1 使用可空类型

8.2.2 理解可为空类型的属性

8.3 使用ref和out参数

8.3.1 创建ref参数

8.3.2 创建out参数

8.4 计算机内存的组织方式

8.5 System.Object类

8.6 装箱

8.7 拆箱

8.8 数据类型的安全转换

8.8.1 is操作符

8.8.2 as操作符

第8章快速参考

第9章 使用枚举和结构来创建值类型

9.1 使用枚举

9.1.1 声明枚举

9.1.2 使用枚举

9.1.3 选择枚举文字常量值

9.1.4 选择枚举的基本类型

9.2 使用结构

9.2.1 声明结构

9.2.2 理解结构和类的区别

9.2.3 声明结构变量

9.2.4 理解结构的初始化

9.2.5 复制结构变量

第9章快速参考

第10章 使用数组和集合

10.1 什么是数组

10.1.1 声明数组变量

10.1.2 创建数组实例

10.1.3 初始化数组变量

10.1.4 创建隐式类型转换的数组

10.1.5 访问单独的数组元素

10.1.6 遍历数组

10.1.7 复制数组

10.2 什么是集合类

10.2.1 ArrayList集合类

10.2.2 Queue集合类

10.2.3 Stack集合类

10.2.4 Hashtable集合类

10.2.5 SortedList集合类

10.2.6 使用集合初始值列表

10.2.7 比较数组和集合

10.2.8 使用集合类来玩牌

第10章快速参考

第11章 理解参数数组

11.1 使用数组参数

11.1.1 声明params数组

11.1.2 使用params object[]

11.1.3 Console.WriteLine方法

11.1.4 使用params数组

第11章快速参考

第12章 使用继承

12.1 什么是继承

12.2 使用继承

12.2.1 基类和派生类

12.2.2 调用基类构造函数

- 12.2.3 类的赋值
- 12.2.4 声明new方法
- 12.2.5 声明virtual方法
- 12.2.6 声明override方法
- 12.2.7 理解protected访问
- 12.3 理解扩展方法
- 第12章快速参考
- 第13章 创建接口和定义抽象类
 - 13.1 理解接口
 - 13.2 接口的限制
 - 13.2.1 实现接口
 - 13.2.2 通过接口来引用一个类
 - 13.2.3 使用多个接口
 - 13.3 抽象类
 - 13.4 密封类
 - 13.5 实现可扩展的框架
 - 13.6 总结关键字组合
- 第13章快速参考
- 第14章 使用垃圾回收和资源管理
 - 14.1 对象的生存期
 - 14.1.1 编写析构函数
 - 14.1.2 为什么要使用垃圾回收器
 - 14.1.3 垃圾回收器的工作机理
 - 14.1.4 慎用析构函数
 - 14.2 资源管理
 - 14.2.1 disposal方法
 - 14.2.2 异常安全的disposal方法
 - 14.2.3 using语句
 - 14.2.4 从析构函数中调用Dispose方法
 - 14.3 使代码为异常安全的
- 第14章快速参考
- 第 部分 创建组件
 - 第15章 实现属性以访问字段
 - 第16章 使用索引器
 - 第17章 中断程序流并处理事件
 - 第18章 泛型概述
 - 第19章 枚举集合
 - 第20章 使用查询表达式来查询内存中的数据
 - 第21章 操作符重载
- 第 部分 操纵Windows应用程序
 - 第22章 Windows Presentation Foundation概述
 - 第23章 使用菜单和对话框
 - 第24章 执行校验
- 第 部分 管理数据
 - 第25章 查询数据库中的信息
 - 第26章 使用数据绑定显示和编辑数据
- 第 部分 构建Web应用程序

第27章 ASP.NET概述

第28章 理解Web窗体校验控件

第29章 保护网站安全并使用Web窗体访问数据

第30章 创建和使用Web服务

索引

章节摘录

第1章 欢迎进入C#编程世界 本章旨在教会你： 使用Visual Studio 2008编程环境 使用命名空间 创建一个简单的C#图形应用程序 Microsoft Visual C#是Microsoft开发的一种强大的、面向组件的语言。

C#在Microsoft.NET Framework中有着重要地位，一些人甚至将它与C在UNIX开发中的地位相提并论。

如果已经掌握了C，C++或者Java语言的知识，会发现C#的语法非常熟悉。

即使以前习惯于用其他语言来编程，也应该能够迅速掌握C#的语法——只需学会在恰当的位置添加大括号和分号即可。

希望本书能帮助你！

编辑推荐

《Visual C#2008从入门到精通》全书以下特点：沿袭深受读者欢迎的Step by Step典写作风格；资深专家John Sharp，再度演绎更SHARP的C#；覆盖面广，知识点新，在讲透C基础知识的同时充分展示C#新增特性；风靡全球，指导读者高效开发c#组件和windOWS应用程序的最佳指南。

透过《Visual C#2008从入门到精通》，读者可在专家的悉心指导下学习并掌握Visual c#2008基础知识，一次一个步骤，循序渐进地掌握c#编程技术，从而开发出优秀的c#组件和windows应用程序。

《Visual C#2008从入门到精通》重要主题：声明变量，编写语句，创建操作符和调用方法、捕捉和处理异常、通过析构函数和垃圾回收机制来管理资源、定义属性和索引器，处理事件、使用泛型来定义类型安全的类和集合、通过ADO . NET和语言集成查询(LINQ)来操作数据、创建交互式web应用程序，构建web服务。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>