

<<C++项目实战>>

图书基本信息

书名：<<C++项目实战>>

13位ISBN编号：9787302189091

10位ISBN编号：7302189099

出版时间：2009-1

出版时间：清华大学出版社

作者：郑晓娟 编

页数：178

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++项目实战>>

### 内容概要

本教材为编译原理及其实践课程的工程化教学课群中的前导课程教学用书。

本教材通过全面改革编译原理及其实践课程的内容和教学方法，将软件工程知识由浅入深、循序渐进地贯穿课程中，构成阶梯状上升的教学过程。

本教材以一个简单的过程式语言CO作为教学载体，详细介绍了该语言解释程序的面向对象设计和实现方法，同时对项目开发过程中涉及的软件工程的基本理念以及统一建模语言UML的使用进行了配套讲解。

本教材可作为计算机专业本科生C++语言和面向对象程序设计课程的实践项目，是后续编译原理和软件工程课程理论学习难得的前导实践环节。

本教材还可作为广大计算机软件开发爱好者学习实践和项目开发的参考书。

## 书籍目录

第1章 项目总体介绍1.1 项目需求1.2 CO语言介绍1.3 基本概念1.4 CO词法分析器1.4.1 Token设计1.4.2 词法分析器1.4.3 算法原理1.5 CO语法分析器1.5.1 语法分析器1.5.2 算法原理1.6 CO解释器1.6.1 虚拟存储器1.6.2 虚拟输入器1.6.3 虚拟输出器1.6.4 运算分量栈1.6.5 运算符栈1.6.6 算法原理1.7 小结第2章 面向对象方法2.1 面向对象方法概述2.2 面向对象的基本概念2.2.1 对象2.2.2 类2.2.3 消息2.2.4 封装2.2.5 继承2.2.6 多态性2.2.7 结构与连接2.3 面向对象的软件工程方法2.4 面向对象方法与过程式程序设计2.4.1 从面向过程到面向对象程序设计2.4.2 面向对象方法的优势2.5 小结第3章 统一建模语言UML3.1 软件建模的原因3.2 UML的发展历程3.3 什么是UML3.4 UML建模工具3.4.1 Rational Rose3.4.2 Visio3.5 UML的主要内容3.5.1 UML的视图3.5.2 UML的图 3.5.3 UML的基本模型元素3.6 用例图3.6.1 用例图模型3.6.2 角色与用例3.7 类图3.7.1 类图模型3.7.2 类图模型的语法表示3.8 对象图3.9 包图3.10 状态图3.11 活动图3.12 时序图3.13 协作图3.14 组件图3.15 部署图3.16 小结第4章 CO解释程序的面向对象分析4.1 概述4.2 软件开发的一般步骤.....第5章 CO解释程序的面向对象设计第6章 CO解释程序的面向对象实现第7章 CO集成开发环境的设计与实现附录A CO解释器源代码参考文献

## <<C++项目实战>>

### 编辑推荐

**多功能：**一个简单的教学实践项目，结合了C++编程语言，结合了编译课程的解释程序原理，结合了面向对象的程序设计方法，结合了软件工程与UML建模思想。

**全流程：**内容贯穿软件项目开发的全流程，包含了系统分析、设计、编码、测试和部署，使读者获得完整的项目开发体验。

**零起点：**手把手项目指导，读者只需一定C++语言基础，即可在教材系统细致的指导下完成全部项目开发和 Learning 实践过程。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>