

<<数据库原理与应用>>

图书基本信息

书名：<<数据库原理与应用>>

13位ISBN编号：9787302189268

10位ISBN编号：7302189269

出版时间：2009-1

出版时间：清华大学出版社

作者：张巍，曹起武 主编，程有娥，王红 副主编

页数：261

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

一、编写目的关于立体化教材，国内外有多种说法，有的叫“立体化教材”，有的叫“一体化教材”，有的叫“多元化教材”，其目的是一样的，就是要为学校提供一种教学资源整体解决方案，最大限度地满足教学需要，满足教育市场需求，促进教学改革。

我们这里所讲的立体化教材，其内容、形式、服务都是建立在当前技术水平和条件基础上的。

立体化教材是一个“一揽子”式的，包括主教材、教师参考书、学习指导书、试题库在内的完整体系。

主教材讲究的是“精品”意识，既要具备指导性和示范性，也要具有一定的适用性，喜新不厌旧。

那种内容越编越多，本子越编越厚的低水平重复建设在“立体化”的世界中将被扫地出门。

和以往不同，“立体化教材”中的教师参考书可不是千人一面的，教师参考书不只是提供答案和注释，而是含有与主教材配套的大量参考资料，使得老师在教学中能做到“个性化教学”。

学习指导书更像一本明晰的地图册，难点、重点、学习方法一目了然。

试题库或习题集则要完成对教学效果进行测试与评价的任务。

这些组成部分采用不同的编写方式，把教材的精华从各个角度呈现给师生，既有重复、强调，又有交叉和补充，相互配合，形成一个教学资源有机的整体。

除了内容上的扩充，立体化教材的最大突破还在于在表现形式上走出了“书本”这一平面媒介的局限，如果说音像制品让平面书本实现了第一次“突围”，那么电子和网络技术的大量运用就让躺在书桌上的教材真正“活”了起来。

用PowerPoint开发的电子教案不仅大大减少了教师案头备课的时间，而且也让学生的课后复习更加有的放矢。

电子图书通过数字化使得教材的内容得以无限扩张，使平面教材更能发挥其提纲挈领的作用。

CAI课件把动画、仿真等技术引入了课堂，让课程的难点和重点一目了然，通过生动的表达方式达到深入浅出的目的。

在科学指标体系控制之下的试题库既可以轻而易举地制作标准化试卷，也能让学生进行模拟实战的在线测试，提高了教学质量评价的客观性和及时性。

网络课程更厉害，它使教学突破了空间和时间的限制，彻底发挥了立体化教材本身的潜力，轻轻敲击几下键盘，你就能在任何时候得到有关课程的全部信息。

<<数据库原理与应用>>

内容概要

本书围绕Microsoft Access 2003的基本使用方法和数据库应用系统开发技术,系统、全面地介绍了Access的基本知识和应用方法,主要内容包括数据库基础知识、Access数据库设计、表的基本操作、创建和使用查询、窗体设计与使用、创建和使用报表、创建数据访问页、创建和使用宏、VBA编程基础和Access数据库应用系统开发示例。

本书以“图书管理”数据库为线索贯穿全书,以理论联系实际的方式,从具体问题分析开始,在解决问题的过程中讲解知识、介绍操作技能;内容全面、概念清晰、操作详尽。

本书可作为高职高专各专业、各类培训学校的数据库基础教材,也可作为全国计算机等级考试二级Access考试的参考书,还可作为从事数据库管理者的参考书。

<<数据库原理与应用>>

书籍目录

第1章 Access基础 1.1 数据库基础知识 1.2 Access简介 1.3 练习题 第2章 创建Access数据库 2.1 数据库设计 2.2 创建数据库 2.3 数据库的基本操作 2.4 练习题 第3章 表的基本操作 3.1 表 3.2 创建新表 3.3 表中数据的操作 3.4 维护表结构 3.5 设置表格外观 3.6 数据库的表关系 3.7 练习题 第4章 建立和使用查询 4.1 查询对象概述 4.2 选择查询 4.3 参数查询 4.4 操作查询 4.5 交叉表查询 4.6 在查询中进行计算 4.7 SQL查询 4.8 练习题第5章 设计和使用窗体第6章 创建和使用报表第7章 创建数据访问页第8章 创建和使用宏第9章 VBA编程 第10章 应用系统开发示例附录A Access系统的常用函数附录B Access中常用对象的事件附录C 部分答案

章节摘录

插图：第1章 Access基础本章要点：Photoshop CS3功能概述图像处理基础知识1.1 数据库基础知识Photoshop CS3除了可以对图像进行各种平面处理、绘制简单的几何图形、给黑白图像上色、进行图像格式和颜色模式的转换外，还可以制作网页图像和Web页。

1.1.1 初步了解Photoshop CS3Photoshop CS3作为图像处理软件，有着强大的功能，它可以帮用户提高工作效率，尝试新的创作方法，以及制作适用于打印、印刷、Web和其他任何用途的最佳品质的图像。

它支持多种图像格式和颜色模式，能同时进行多图层处理。

它的绘画功能与选取功能使编辑图像变得十分方便，它的图像变形功能可用来制造特殊的视觉效果。我们将这些功能主要总结为以下几点。

1. 图层功能支持多图层工作，可以对多图层进行合并、合成、翻转、复制和移动等编辑操作。可以建立不同的图层，以及控制图层的透明度等。

2. 绘图功能使用Photoshop CS3提供的绘图工具（如【喷枪】工具、【画笔】工具、【铅笔】工具和【直线】工具等）可以绘制图形。

应用【文本】工具可以在图像中加入文字内容，使图像中的内容变得更加丰富多彩。

3. 选取功能通过使用多种选取工具（如【矩形选框】工具、【椭圆形选框】工具、【魔棒】工具和【套索】工具等）可以快速选取不同形状的选区范围，以及对选区范围进行修改和编辑（如进行羽化、自由变形选取范围以及载人、增减和保存选取范围等编辑操作）。

<<数据库原理与应用>>

编辑推荐

《数据库原理与应用(Access)》由清华大学出版社出版。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>