

图书基本信息

书名：<<Authorware 7多媒体制作实用教程>>

13位ISBN编号：9787302189329

10位ISBN编号：7302189323

出版时间：2009-1

出版时间：清华大学出版社

作者：刘军

页数：298

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《Authorware 7 多媒体制作实用教程》由浅入深、循序渐进地介绍了多媒体程序制作软件——Authorware 7的操作方法和使用技巧。

全书共分14章，分别介绍了Authorware 7入门基础，绘制图形和使用图像，创建和使用文本，应用多媒体素材，使用和控制素材，创建动画效果，交互控制，创建响应，创建决策结构，创建导航结构，结构化程序设计，使用库、模块和知识对象，程序的调试、打包和发布。

最后一章安排了5个综合实例，用于提高和拓宽读者对Authorware 7操作的掌握与应用。

《Authorware 7 多媒体制作实用教程》内容丰富，结构清晰，语言简练，图文并茂，具有很强的实用性和可操作性，是一本适合于大中专院校、职业院校及各类社会培训学校的优秀教材，也是广大初、中级电脑用户的自学参考书。

书籍目录

第1章 Authorware 7入门基础 1.1 Authorware 7简介 1.2 Authorware 7的工作界面 1.3 Authorware 7的基本操作 1.4 文件的操作与设置 1.5 习题 第2章 显示图标和文本 2.1 【显示】图标 2.2 创建文本 2.3 编辑文本 2.4 在文本中插入变量 2.5 上机练习 2.6 习题 第3章 绘制图形和使用图像 3.1 绘制图形 3.2 设置图形属性 3.3 编辑图形 3.4 使用外部图像 3.5 上机练习 3.6 习题 第4章 应用多媒体素材 4.1 使用【声音】图标 4.2 使用【数字电影】图标 4.3 使用DVD图标 4.4 使用GIF动画和Flash动画 4.5 上机练习 4.6 习题 第5章 使用和控制素材 5.1 设置显示对象的过渡效果 5.2 应用【擦除】图标 5.3 应用【等待】图标 5.4 【群组】图标 5.5 上机练习 5.6 习题 第6章 创建动画效果 6.1 【移动】图标 6.2 指向固定点动画 6.3 指向直线上某点动画 6.4 指向固定区域内某点的动画 6.5 指向固定路径终点的动画 6.6 指向固定路径上任意点的动画 6.7 上机练习 6.8 习题 第7章 交互结构（1） 7.1 程序的交互 7.2 使用按钮响应 7.3 创建热区域响应 7.4 创建热对象响应 7.5 上机练习 7.6 习题 第8章 交互结构（2） 第9章 创建决策结构 第10章 创建导航结构 第11章 结构化程序设计 第12章 使用库、模块和知识对象 第13章 程序的调试、打包和发布 第14章 Authorware综合实例应用

编辑推荐

（理论 - 实例 - 上机 - 习题）4阶段教学模式，任务驱动的讲解方式，方便学习和教学，众多典型的实例操作，注重培养动手能力，PPT电子教案及素材免费下载，专业的网上技术支持。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>