

## <<C语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302189718

10位ISBN编号：7302189714

出版时间：2009-2

出版时间：清华大学出版社

作者：武雅丽 著

页数：318

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计>>

### 内容概要

《高等学校公共课计算机教材系列·C语言程序设计》针对C语言的特点，通过大量实例程序的解析，将知识点融会贯通，使读者能快速掌握C语言在Visual C++环境下的编程和调试方法，提高程序设计能力。

全书共13章，主要内容可分两部分。

第一部分为C语言的基础内容，包括基本数据类型、控制结构、数组、函数和编译预处理；第二部分为C语言的高级编程技术，也是C语言区别于其他高级语言的部分，包括构造数据类型，即指针、结构体、共用体和文件的概念以及相互之间的联系。

《高等学校公共课计算机教材系列·C语言程序设计》是作者在多年C语言教学实践经验及吸收国内外优秀教材特点的基础上精心编写而成的，力求集众多C语言版本的优点于一身，内容由浅入深，通俗易懂，适合作为高等学校的C语言教材，也适合C语言自学者。

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 程序设计基础知识1.1 计算机的工作原理1.1.1 计算机的指令系统1.1.2 计算机的解题过程1.1.3 存储程序原理1.2 程序语言与程序设计1.2.1 计算机程序与程序语言1.2.2 程序设计1.3 算法和算法的表示1.3.1 什么是算法1.3.2 算法的基本特征1.4 用流程图表示算法1.5 用结构化流程图表示算法1.5.1 什么是结构化程序1.5.2 三种基本结构1.5.3 结构化流程图1.6 结构化程序设计方法1.6.1 结构化程序设计特征1.6.2 自顶而下的设计方法1.6.3 程序设计的风格习题第2章 C语言简介2.1 C语言的发展过程2.2 C语言的特点2.3 C语言程序的格式和结构特点2.3.1 C语言程序的格式2.3.2 C语言程序的结构特点2.4 C语言程序的上机执行过程习题第3章 数据类型、运算符与表达式3.1 关键字、标识符和保留标识符3.2 数据与数据类型3.3 基本数据类型及其表示3.3.1 常量与变量3.3.2 整型数据、实型数据、字符型数据3.4 C语言的运算符3.4.1 运算符简介3.4.2 算术运算符和算术表达式3.4.3 赋值运算符和赋值表达式3.4.4 增1和减1运算符3.4.5 关系运算符和关系表达式3.4.6 逻辑运算符和逻辑表达式3.5 逗号表达式3.6 程序举例习题第4章 控制结构4.1 C语言的构成4.2 输入与输出函数4.2.1 格式控制的输入与输出函数4.2.2 字符的输入与输出函数4.3 顺序结构4.4 选择结构4.4.1 if语句4.4.2 条件运算符和条件表达式4.4.3 switch语句4.4.4 选择结构程序设计举例4.5 循环结构4.5.1 while语句4.5.2 do-while语句4.5.3 for语句4.5.4 循环的嵌套4.5.5 几种循环的比较4.6 其他控制语句4.6.1 break语句4.6.2 continue语句4.6.3 goto语句4.7 良好的源程序书写风格4.7.1 源程序书写格式4.7.2 注释的使用4.8 程序举例习题第5章 数组5.1 一维数组5.1.1 一维数组的定义5.1.2 一维数组的初始化5.1.3 一维数组程序举例5.2 二维数组5.2.1 二维数组的定义5.2.2 二维数组的初始化5.2.3 二维数组程序举例5.3 字符数组5.3.1 字符数组的定义5.3.2 字符数组的初始化5.3.3 字符数组的输入输出5.3.4 字符串处理函数5.3.5 字符数组程序举例习题5.1.1 一维数组的定义5.1.2 一维数组的初始化5.1.3 一维数组程序举例5.2 二维数组5.2.1 二维数组的定义5.2.2 二维数组的初始化5.2.3 二维数组程序举例5.3 字符数组5.3.1 字符数组的定义5.3.2 字符数组的初始化5.3.3 字符数组的输入输出5.3.4 字符串处理函数5.3.5 字符数组程序举例习题第6章 函数第7章 编译预处理第8章 结构体和共用体第9章 指针的概念第10章 指针与函数第11章 指针与结构体第12章 位运算第13章 文件附录A 常用字符及其ASCII代码附录B C语言的运算符及其结合性附录C C语言的库函数附录D C语言中的关键字参考文献

## <<C语言程序设计>>

### 章节摘录

第1章 程序设计基础知识 随着科学技术的迅猛发展，计算机技术日新月异，计算机程序设计语言也层出不穷那么，什么是程序语言？

什么是程序设计？

应该学哪一种程序语言？

如何进行程序设计？

这些都是程序设计初学者首先遇到的问题，也是程序设计的基本问题、共性问题。

不论是什么样的计算机语言，其程序设计的基本方法是相同的。

本书作为程序设计的入门教材，将以C语言程序设计为主线，介绍程序设计的基本概念和基本方法，讲述C语言的语法规则和实用的C程序设计技术。

作为全书的开篇，本章就程序设计的基本知识进行概括性讨论，首先介绍计算机的工作原理，然后重点介绍算法的概念及特征、设计算法的方法和策略、流程图的表示和结构化程序设计方法等内容。

需要说明的是，有些概念和方法要深入学习后续各章才会有深刻的理解。

1.1 计算机的工作原理 1.1.1 计算机的指令系统

## <<C语言程序设计>>

### 编辑推荐

《高等学校公共课计算机教材系列·C语言程序设计》特色，结合作者多年C语言教学实践经验以及国内外优秀教材的特点编写，概念清楚，编排合理，实例丰富，简明实用。适合新的国家等级考试的VC++环境，配有教学课件，可联机广播教学，有利于加强教学效果和节省学时。

## <<C语言程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>