第一图书网, tushu007.com

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302189893

10位ISBN编号：7302189897

出版时间：2009-1

出版时间：清华大学

作者：谭浩强

页数：233

字数：365000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

进入21世纪，计算机成为人类常用的现代工具，每一个有文化的人都应当了解计算机，学会使用计算机来处理各种的事务。
学习计算机知识有两种不同的方法：一种是侧重理论知识的学习，从原理入手，注重理论和概念；另一种是侧重于应用的学习，从实际入手，注重掌握其应用的方法和技能。
不同的人应根据其具体情况选择不同的学习方法。
对多数人来说，计算机是作为一种工具来使用的，应当以应用为目的、以应用为出发点。
对于应用性人才来说，显然应当采用后一种学习方法，根据当前和今后的需要，选择学习的内容，围绕应用进行学习。

第一图书网, tushu007.com

<<C语言程序设计>>

内容概要

本书是与谭浩强所著的《C语言程序设计(第2版)》(清华大学出版社出版)配合使用的参考书。
全书可分为四个部分：一是《C语言程序设计(第2
版)》一书的习题和参考解答，包括了该书各章的全部习题，其中编程习题给出的参考解答中约有100个程序；二是常见错误分析和程序调试；三是上机指南，详细介绍了在Turbo
C 2.0、Turbo C++3.0和Visual
C++6.0集成环境下编辑、编译、调试和运行程序的方法；四是上机实验内容，提供了学习本课程应当进行的12个实验。

本书是学习C语言的一本好参考书，不仅可以作为《C语言程序设计(第
2版)》的参考书，而且可以作为任何C语言教材的参考书；既适于高等学校师生使用，也可供报考计算机等级考试者和其他自学者参考。

第一图书网, tushu007.com

作者简介

谭浩强教授，我国著名计算机教育专家，计算机普及和高校计算机基础教育开拓者之一，现任全国高校计算机基础教育研究会会长。
他创造了3个世界纪录：（1）20年来他（及其合作者）共编著出版了40余部计算机著作，此外主编了300多部计算机书籍，是出版科技著作数量最多的人。
（2）他编著和主编的书发行量近5000万册，是读者最多的科技作家。
（3）他和别人合作编著的《BASIC语言》发行了1250万册，创科技书籍发行量的世界纪录。
他善于用读者容易理解的方法和语言说明复杂的概念。
许多人认为他“开创了计算机书籍贴近大众的新风”，为我国的计算机普及事业做出了重要的贡献。

第一图书网, tushu007.com

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第一部分 《C语言程序设计(第2版)》中的习题和参考解答
第1章 C语言概述
第2章 数据的存储与运算
第3章 最简单的C程序设计——顺序程序设计
第4章 选择结构程序设计
第5章 循环结构程序设计
第6章 利用数组处理批量数据
第7章 利用函数实现模块化程序设计
第8章 善于使用指针
第9章 使用结构体类型处理组合数据
——用户自定义数据类型
第10章 利用文件保存数据
第二部分 常见错误分析和程序调试
第11章 常见错误分析
第12章 程序的调试与测试
12.1 程序的调试
12.2 程序错误的类型
12.3 程序的测试
第三部分 C语言上机指南
第13章 Turbo C 2.0的上机操作
13.1 Turbo C的安装
13.2 进入Turbo C
13.3 Turbo C的工作窗口
13.4 编辑一个新文件
13.5 编辑一个已存在的文件
13.6 改变用户工作目录
13.7 确立Turbo C工作环境
13.8 编译和连接
13.9 运行
第14章 Turbo C++ 3.0的上机操作
14.1 进入Turbo C++ 3.0集成环境
14.2 C源文件的建立和程序的编辑
14.3 程序的编译和连接
14.4 运行程序
14.5 退出Turbo C++ 3.0环境
14.6 对多文件程序进行编译和连接
14.7 程序动态调试方法
第15章 Visual C++的上机操作
15.1 Visual C++的安装和启动
15.2 输入和编辑源程序
15.3 编译、连接和运行
15.4 建立和运行包含多个文件的程序的方法
第四部分 上机实验安排
第16章 上机实验的指导思想和要求
16.1 上机实验的目的

第一图书网, tushu007.com

16.2 上机实验前的准备工作
16.3 上机实验的步骤
16.4 实验报告
16.5 实验内容安排的原则
第17章 实验安排
17.1 实验1 C程序的运行环境和运行C程序的方法
17.2 实验2 数据的存储与运算
17.3 实验3 最简单的C程序设计——顺序程序设计
17.4 实验4 逻辑结构程序设计
17.5 实验5 循环结构程序设计
17.6 实验6 利用数组处理批量数据
17.7 实验7 用函数实现模块化程序设计(一)
17.8 实验8 用函数实现模块化程序设计(二)
17.9 实验9 善于利用指针(一)
17.10 实验10 善于利用指针(二)
17.11 实验11 使用结构体类型处理组合数据
17.12 实验12 文件操作
参考文献

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

版权页： 插图： 如果要输入和编辑一个新的C程序，应该先选主菜单条中的File菜单（如果是刚刚进入Turbo C环境，系统会自动激活主菜单条中的File菜单；如果在编辑过其他程序后想编一个新程序，则要按F10键激活主菜单条中的File），按Enter键后出现下拉菜单，用键盘上的↓和↑键找到子菜单项New（见图13.3），然后按Enter键，编辑窗口就被清空，光标定位在左上角（第1行第1列）。
用户可以开始输入和编辑源程序了。
Turbo C提供了一个全屏幕编辑环境。
用户将已编好的源程序逐行输入，如发现错误可随时修改。
在编辑过程中除用到各字符键外还可以用到Ins和Del键，Ins键是一个切换键，用来控制工作状态是否为“插入状态”。
按下Ins键后，可以看到在屏幕编辑窗口的上方状态行上有一个英文单词INSERT，这时从键盘输入的字符（包括控制字符，如Enter键）会插入到屏幕当前光标处，光标后的字符会自动顺序后移。
如果再按一下Ins键，则取消插入状态，状态行上的INSERT单词消失。
此后输入的字符将覆盖（而不是插入）光标处的字符。
Turbo C设置的初始状态是“插入状态”，第一次按Ins键改成“覆盖状态”，再按Ins则又改为“插入状态”，如此反复切换。
Del键是删除光标所在的字符。
Ctrl键和Y键同时按下可删除光标所在的一行，Ctrl键和N键可用来插入一行。
在输入完程序后应对程序做认真检查，并改正已发现的错误。
这时应及时将源程序保存起来，按F10键并按Enter键，再用↓和↑键找到子菜单项Save，按Enter键后，Turbo C就会弹出一个对话框，要求用户指定文件名，如图13.4所示。
从图13.4中可以看到：在对话框中有一个默认的文件名（即如果用户认可，就按Enter键，系统即以此名作为被保存的文件名）。
请注意观察该文件名的特点：（1）文件在用户工作目录内，由于我们是从WINDOWS目录调用te.exe从而进入Turbo C环境的，因此WINDOWS就是当前工作目录，也就是说，如不特别指定，源程序都自动保存在用户工作目录内。
（2）默认的文件名为NONAME.C，意为“无名”。
一般的，用户是不希望以NONAME.C作为自己的文件名的。
因为这个文件名不仅不便于辨别，而且如果每次都用NONAME.C作文件名，第一次保存的文件的内容就会被第二次保存的文件的内容取代。
假如想用C1.C名字存盘，可以修改对话框中的文件名，可改为C：＼WINDOWS＼C1.C，然后按Enter键。
这样，源程序就被保存在WINDOWS目录中，以C1.C命名。
如果用户不想把文件保存在WINDOWS目录内，也可以另外指定文件路径，如C：＼TC＼ZHANG＼C1.C。
这样，源程序就保存在TC目录下的ZHANG子目录内。
请注意：如果在对话框中不指定路径而只输入文件名C1.C，则文件C1.C就被保存在C盘的根目录下（文件名大小写是等效的，如输入C1.C和c1.c作用是相同的）。

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com