第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计应用教 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计应用教程>>

13位ISBN编号：9787302193593

10位ISBN编号：7302193592

出版时间：2009-2

出版时间：清华大学出版社

作者：王瑾德，张昌林 主编

页数：229

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

本书为申报国家精品课程的配套教材。
（（VisualBasic程序设计应用教程》（第一版）自出版以来，经历了几年时间及多所高校的使用，得到了大家的支持和厚爱。
根据广大教师、学生的建议，我们及时进行了修订。
VB6.O全称为VisualBasic6.0，是微软公司推出的可视化编程工具之一，是目前世界上使用最广泛的程序开发工具。
由于VB具有开发速度快，简单易学的语法，体贴便利的开发环境，是一款优秀的编程工具，是初学者的首选。
因此，近年来不少高校已将Vis-Basi。
程序设计语言作为大学生的入门语言，大部分省市教育部门也将VisualBasic程序设计纳入高校计算机等级考试的科目。
本书是在第一版的基础上根据教育部计算机基础课程教学指导委员会制定的基本要求而编写的，同时针对初学者的特点，在内容编排、叙述表达、>-j题选择等方面做了改进，更有助于教与学。
本书注重基本概念的系统化，叙述简明扼要，对VisualBasic程序设计课程的内容进行了有重点的讲解，考虑到目前各高校开设的程序设计语言课程都存在教学课时比较少、考试大纲要求的内容多、学生学习时感到难度大等问题，我们根据专家和教师的建议，决定编写一本面向应用、适合于不同层次教学的简明教材。
本书内容精练，结构合理，重点突出，对读者可能遇到的难点做了十分清楚和详细的阐述。
本书的重点是对程序设计的基本知识、基本语法、编程方法和常用算法进行了系统、详细的介绍，同时结合大量的应用实例，让学生学会分析问题、掌握简单问题编程的能力。
本书中有关可视化界面设计内容的介绍采用重点选择部分对象控件的方法，使学生迅速地将程序设计方法与可视化界面设计两者有机地结合起来，以提高学生的学习积极性与教学效果。
全书共分12章，第1章为VisualBasic程序设计概述；第2～12章分别为：建立简单的vB应用程序、VB程序设计基础、控制结构、VB中的数组、过程、常用控件、用户界面设计、多窗体和多文档界面、文件、图形程序设计、数据库程序设计。
每一章都给出了相应知识点的习题。
本书注重实践环节，体现了在理论指导下，让学生动手用计算机编程序的基本思想方法。
本书引导学生在解题编程中探索其中规律性的认识，将感性认识升华到理性高度，这样学生就能举一反三。

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书是在第一版的基础上根据教育部计算机基础课程教学指导委员会制定的基本要求编写的。
本书以Visual Basic 60程序设计语言为工具，重点介绍了面向对象的程序设计语句、常用算法和编程思想，同时也介绍了Visual Basic的可视化界面设计应用技术，并以图文并茂的形式给出了大量的实例。

全书共分12章，第1章为Visual Basic程序设计概述，第2～12章分别为建立简单的VB应用程序、VB程序设计基础、控制结构、VB中的数组、过程、常用控件、用户界面设计、多窗体和多文档界面、文件、图形程序设计、数据库程序设计，每一章都给出了相应知识点的习题。

本书内容丰富、通俗易懂、由浅入深、循序渐进，并配有电子教案，适用于高等学校各专业作为程序设计语言课程的教材。
本书既是一本学习教材，又是一本考前辅导用书，可供各层面学生、教师、自学者阅读，也可以作为计算机等级考试培训班的教学参考书和辅导用书。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计应用教 >

书籍目录

第1章 ViSual Basic程序设计概述 1.1 Visual Basic语言简介 1.2 Visual Basic 6.0安装、启动和退出 1.3 Visual Basic 6.0集成开发环境 习题第2章 建立简单的VB应用程序 2.1 类和对象 2.2 编写简单的VB程序 2.3 窗体及基本的内部控件 2.4 程序的调试 2.5 应用程序的发布 习题第3章 VB程序设计基础 3.1 数据类型 3.2 常量和变量 3.3 运算符和表达式 3.4 常用内部函数 习题第4章 控制结构 4.1 顺序控制结构 4.2 选择结构 4.3 循环结构 习题第5章 VB中的数组 5.1 数组的概念 5.2 静态数组 5.3 动态数组 5.4 控件数组 5.5 自定义数据类型 习题第6章 过程 6.1 过程概述 6.2 函数过程 6.3 子过程 6.4 过程的调用 6.5 传递参数 6.6 过程的嵌套 习题第7章 常用控件 7.1 复选框和单选按钮 7.2 框架 7.3 列表框和组合框 7.4 时钟控件 7.5 滚动条 7.6 鼠标器事件 7.7 键盘 7.8 拖放 7.9 OLE拖放 习题第8章 用户界面设计 8.1 菜单设计 8.2 通用对话框对象 8.3 工具栏和状态栏 习题第9章 多窗体和多文档界面 9.1 多窗体界面 9.2 多文档界面 习题第10章 文件 10.1 文件概述 10.2 顺序文件 10.3 随机文件 10.4 二进制文件 10.5 文件系统控件 10.6 文件的基本操作 习题第11章 图形程序设计 11.1 图形基础 11.2 坐标系统 11.3 图形控件 11.4 图形方法 习题第12章 数据库程序设计 12.1 数据库基本概念 12.2 Visual Basic的数据库应用 12.3 使用ADO ActiveX控件 习题

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

8.1.1 用菜单编辑器创建菜单　　用菜单编辑器可以创建新的菜单和菜单栏、在已有的菜单上增加新命令、用自己的命　令来替换已有的菜单命令以及修改和删除已有的菜单和菜单栏。

要显示菜单编辑器，可以单击“ 工具 ”一“ 菜单编辑器 ”命令；或者在“ 工具栏 ”中单击“ 菜单编辑器 ”按钮。

即可打开菜单编辑器，如图8-2所示。

尽管大多数菜单控件属性可用菜单编辑器设置，所有的菜单属性在“ 属性 ”窗口中也都是可用的。

菜单控件的两个最重要的属性：一是名称，这是代码中用来引用菜单控件的名字；二是标题，这是出现在控件上的文本。

菜单编辑器中还有其他属性，包括索引、复选和协调位置等。

1.菜单编辑器中的菜单控件列表框　　菜单控件列表框（位于菜单编辑器的下部）列出当前窗体的所有菜单控件。

当在标题文本框中输入一个菜单项时，该项也会出现在菜单控件列表框中。

从列表框中选取一个已存在的菜单控件可以编辑该控件的属性。

例如，图8-2表明典型应用程序中“ 文件 ”菜单的各种菜单控件。

菜单控件在菜单控件列表框中的位置决定了该控件是菜单标题、菜单项、子菜单标题还是子菜单项。

（1）位于列表框中左侧平齐的菜单控件作为菜单标题显示在菜单栏中。

（2）列表框中被缩进过的菜单控件，当单击其前导的菜单标题时才会在该菜单上显示。

（3）一个缩进过的菜单控件，如果后面还紧跟着再次缩进的一些菜单控件，它就成为一个子菜单的标题。

在子菜单标题以下缩进的各个菜单控件，就成为该子菜单的菜单项。

一个以连字符（一）作为其标题属性的菜单控件，作为一个分隔符条出现。

分隔符条可把菜单项划分成若干个逻辑组。

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

内容精练，结构合理，重点突出，对读者可能遇到的难点做了十分清楚和详细的阐述。通过大量的实例讲授面向对象程序设计的基本概念和方法，将人类习惯的面向对象的思维方法运用到程序设计中。

《Visual Basic程序设计应用教程(第2版)》注重基本概念的系统化，叙述简明扼要，不仅能使读者掌握VisuaI Basic语言的可视化界面设计应用技术、常用算法和编程思想，而且能够培养读者分析和解决问题的能力。

《Visual Basic程序设计应用教程(第2版)》既是一本适用于高等学校各专业作为程序设计语言课程的教材.也可以作为计算机等级考试培训班的教学参考书。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com