

<<精通Java网络编程>>

图书基本信息

书名：<<精通Java网络编程>>

13位ISBN编号：9787302194835

10位ISBN编号：7302194831

出版时间：2009-2

出版时间：清华大学出版社

作者：汪晓平，贾敬习，李功 编著

页数：564

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;精通Java网络编程&gt;&gt;

## 前言

Java 技术是 Sun公司于 1995 年推出的一种极富创造力的计算平台。最初称为Oak，1995 年被重命名为Java编程语言。

Java由于其面向对象和跨平台的特性而得到了广泛的应用。随着互联网技术的发展，Java在网络编程方面的优势更加突出。Java似乎是专门为网络设计的，用来开发网络应用特别便利。在Internet时代，Java编程语言在网络上的应用越来越广泛，学习和使用Java的人越来越多。

本书使用Eclipse 最新版本3.3作为Java网络编程的开发平台。Eclipse 是一个开放源代码的、基于Java的可扩展开发平台。本身只是一个框架和一组服务，用于通过插件组件构建开发环境。幸运的是，Eclipse附带了一个标准的插件集，包括Java开发工具(Java Development Tools, JDT)。Eclipse还包括插件开发环境(Plug-in Development Environment, PDE)，这个组件主要针对希望扩展Eclipse 的软件开发人员，允许构建与Eclipse环境无缝集成的工具。

这种平等和一致性并不仅限于Java 开发工具。尽管 Eclipse 是使用 Java 语言开发的，但用途并不限于Java 语言。如支持C/C++、COBOL和Eiffel等编程语言的插件已经可用。Eclipse 框架还可用来作为与软件开发无关的其他应用程序类型的基础，如内容管理系统。

本书使用Tomcat 6作为JavaBean和Java Servlet应用的Web服务器。Tomcat是一个免费的开源的Servlet容器，是Apache基金会的Jakarta项目中的一个核心项目，由Apache、Sun和其他一些公司及个人共同开发而成。Tomcat不仅仅是一个Servlet容器，也具有传统的Web服务器处理HTML页面的功能。Tomcat是一个很好的工具，不仅仅因为其免费，功能强大，更因为其开放性。

本书的数据库使用Access、SQL Server和MySQL。MySQL是最受欢迎的开源SQL数据库管理系统，由MySQL AB开发、发布和支持。MySQL是一个快速的、多线程、多用户和健壮的SQL数据库服务器。MySQL服务器支持关键任务、重负载生产系统的使用，也可以嵌入到一个大配置(mass-deployed)的软件中。

本书有以下几个特点。

- 语言简洁易懂，知识点分类明确，代码注释详尽。
- 理论联系实际，结合Java网络应用的相关API，提供可用的实例代码，在实际应用中理解Java网络编程。

● 实例众多，提供了可用的有针对性的实例，可以在工作和学习中直接使用。

● 讲解Java语言在网络方面的应用，而非语法入门书，主要面向具有一定Java基础的开发者。

本书内容组织 本书可以分为两部分，第一部分从第1章到第7章，介绍了Java网络编程的必备知识；第二部分从第7章到第15章，介绍了Java网络编程的主要应用。

第1章介绍了开发环境的搭建以及JDK的安装和配置、Eclipse 3.3的开发界面和Tomcat 6的安装。

第2章和第3章介绍了Java Applet程序的编写以及使用JDBC连接数据库，进行数据库的操作。

第4章和第5章介绍了JavaBean和Java Servlet这两个Java基本的Web网络应用，通过Tomcat 容器，开发Internet网络应用。

第6章和第7章介绍了Java网络编程的主要基础知识：输入/输出流和Java线程。网络通信主要是通过流的形式进行的，网络的通信和数据的处理又通过多线程提高处理效率。

第8章和第9章介绍了InetAddress类封装网络地址查找资源、使用URL以及URLConnection类封装URL地址访问资源。

第10章和第11章介绍了客户端Socket和服务端ServerSocket进行基于TCP的可靠连接的网络应用。

第12章和第13章介绍了SSLSocket进行安全的可靠连接以及使用通道进行非阻塞通信。

第14章介绍了JavaMail电子邮件的收发。

本书是集体智慧的结晶，除封面署名作者外，参加编写的人员还有胡小峰、黄炳强、林一松、刘祎玮、刘海、马志刚、沈炜、师丽红、苏淑滢、汪杰、吴超、徐争前、刘海英、刘洪涛等，在此一并致谢。

由于时间仓促，作者的水平有限，书中不妥之处在所难免，敬请读者批评指正。

## <<精通Java网络编程>>

### 内容概要

本书由浅入深地讲解了Java网络编程的基本知识，内容全面，涵盖了从网络编程基础知识到远程方法调用（RMI）等各方面的内容。

全书共分15章，主要内容包括Java开发环境的搭建、Java Applet程序的编写、使用JDBC进行数据库操作、JavaBean和Java Servlet、Java输入/输出流和Java线程、InetAddress类封装网络地址查找资源、使用URL以及URLConnection类封装URL地址访问资源、Socket客户端和服务端进行TCP可靠连接的网络应用、安全套接字SSL Socket以及使用通道进行非阻塞通信，最后介绍了JavaMail电子邮件的收发、RMI（远程方法调用）。

本书提供了很多实例程序，包含很多可以实际工作的代码，实现了功能完整的网络客户端和服务端。

无论是希望编写特殊用途的Web服务器程序、安全的网络通信程序，还是电子邮件客户端，都会找到可供学习和可以借鉴的代码。

本书的实例源代码可通过<http://www.tupwk.com.cn/downpage>下载。

本书可作为高校计算机相关专业的参考教材，对于广大Java网络程序开发人员也具有很大的参考价值。

# <<精通Java网络编程>>

## 书籍目录

|                        |                          |                            |                       |                    |
|------------------------|--------------------------|----------------------------|-----------------------|--------------------|
| 第1章 Java网络开发前的准备       | 1.1 Java的安装              | 1.2 JDK 6的配置               | 1.2.1 命令行配置           | 1.2.2 图形           |
| 面配置                    | 1.2.3 查看Java版本           | 1.2.4 调试JDK                | 1.3 Eclipse 3.3       | 1.3.1 Eclipse简介    |
| 开发环境                   | 1.4 Tomcat 6安装配置         | 1.5 一个简单的Java应用程序          | 1.6 本章小结              | 第2章 Java Applet的设计 |
| 及应用                    | 2.1 Applet程序设计基础         | 2.1.1 Applet的基本概念          | 2.1.2 第一个Applet程序     | 2.1.3              |
| Applet类                | 2.2 Java Applet程序设计技巧    | 2.2.1 Java Applet编程显示图像    | 2.2.2 Java Applet播放声音 |                    |
|                        | 2.2.3 Java Applet编程之文字显示 | 2.2.4 Java Applet编程之响应鼠标键盘 | 2.3 Java Applet实例     |                    |
| 2.4 本章小结               | 第3章 JDBC编程               | 3.1 结构化查询语言 (SQL)          | 3.1.1 SQL概述           | 3.1.2 SQL的数        |
| 定义 (DDL)               | 3.1.3 SQL的数据操纵 (DML)     | 3.1.4 SQL的数据控制 (DCL)       | 3.2 JDBC的设计           |                    |
| 方案和典型用法                | 3.2.1 什么是数据库             | 3.2.2 JDBC的设计方案            | 3.2.3 JDBC的典型用法       | 3.3                |
| JDBC编程概念               | 3.3.1 JDBC介绍             | 3.3.2 建立JDBC连接             | 3.3.3 JDBC发送SQL语句     | 3.3.4 获            |
| 得SQL语句的执行结果            | 3.4 一个完整的调用JDBC的例子       | 3.5 本章小结                   | 第4章 JavaBean的设计及应用    |                    |
| 第5章 Java Servlet的设计及应用 | 第6章 Java I/O流            | 第7章 Java线程机制               | 第8章 查找Internet资源      | 第9章 访              |
| 问Internet资源            | 第10章 客户端套接字              | 第11章 服务器端套接字               | 第12章 安全套接字            | 第13章 非阻塞通信         |
| 章 JavaMail邮件系统         | 第15章 RMI远程方法调用           |                            |                       |                    |

## 章节摘录

14.1.3 POP3 邮局协议(Post Office Protocol Version 3, POP3)提供了一种对邮件消息进行排队的标准机制,这样接收者以后才能检索邮件。

POP3服务器也运行在TCP/IP之上,并且在默认端口110上监听。

在客户和服务端之间进行了初始的会话之后,基于文本的命令序列可以被交换。

POP3客户利用用户名和口令向POP3服务器认证。

POP3中的认证是在一种未加密的会话基础之上进行的。

POP3客户发出一系列命令发送给POP3服务器,如请求客户邮箱队列的状态、请求列出的邮箱队列的内容和请求检索实际的消息。

POP3代表一种存储转发类型的消息传递服务。

现在,大部分邮件服务器都采用SMTP发送邮件,同时使用POP3接收电子邮件消息。

下面介绍如何通过POP3接收邮件,并且如果不特殊指明,POP指的即是POP3。

通常的邮件服务器同时支持SMTP和POP,SMTP运行在25端口上,而POP运行在110端口上。

1. POP3命令 与SMTP一样,POP也是由建立在TCP基础之上的文本命令构成。

和其他的文本命令语言一样,POP3命令也是由一个命令后跟零个或多个参数组成的。

其形式为: COMMAND ... 每个参数最多可以有40个字符长。

但是POP3服务器在执行命令后返回客户端的响应与SMTP服务器有所不同。

本章前半部分讲述的SMTP中,服务器对命令响应的形式是“状态码 CRLF”,客户端通过状态码了解服务器对命令的理解和执行的状态。

而在POP中,服务器响应有两种形式: 正确响应 以+OK开头,后跟文本或以文本编码的状态信息,以回车换行结束; 错误响应 以-ERR开头,后跟文本或以文本编码的状态信息,以回车换行结束。

因此,在对POP进行编程时,只需要对读取的响应信息的第一个字符做出判断,就可以确定服务器是否正确理解了客户的命令并执行。

关于POP的详细描述和定义,请参考RFC1725中对此的定义。

对应某些命令的响应信息可能有多行。

这种情况下,当服务器传送完第一行响应信息(第一行信息包含+OK/-ERR),就直接发送后续的行,每一行同样以回车换行结尾。

当所有的响应行都发送后,接着发送一个结束行。

结束行包含一个结束符。

这个结束符为“.”(其ASCII编码为046),然后跟一个回车换行。

由于每一个响应信息行都包含回车换行符,因此,响应信息结束处一定有这样五个字节CRLF.CRLF。

当确定多行响应信息是否结束时,如果遇到CRLF.CRLF就可以认为响应结束,再把CRLF.CRLF从响应信息中去除即可返回完整的响应信息。

## <<精通Java网络编程>>

### 编辑推荐

本书可作为高校计算机相关专业的参考教材，对于广大Java网络程序开发人员也具有很大的参考价值。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>