第一图书网, tushu007.com

<<C++程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C++程序设计>>

13位ISBN编号：9787302194972

10位ISBN编号：7302194971

出版时间：2009-3

出版时间：清华大学出版社

作者：刘加海　等编著

页数：443

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书根据作者多年教学经验和软件开发经验，结合大量实例，系统地讲述了C++程序设计的主要知识点、编程特点与编程方法。
本书的特点是不需要读者具有C程序设计的基础，作者把c程序设计的基本知识结合在类中讲解，将面向对象的思想贯通于全书，能帮助读者尽快掌握面向对象的编程思想，提高面向对象的编程能力。
　本书共分为13章，包括C++程序设计入门、C++程序的文件组织与基本运算符、循环程序设计、分支程序设计、函数、指针与数组、指针与函数、类及其应用、运算符重载、继承与多态性、模板和异常处理、I／O流与文件、可视化程序设计初步。
　本书内容通俗易懂、重点突出、循序渐进、深入浅出，以具体的实例来分析和阐明C++程序设计中面向对象的方法与应用。
为加深读者对程序设计思想的理解，书中给出了与各章内容同步的思考题和上机操作练习题。
　本书适合作为高等院校理工科专业的学生学习面向对象程序设计的教材，也可供程序设计人员参考。

书籍目录

第1章　C十十程序设计入门 1.1 C++类　1.1.1 类的概念　1.1.2 C++中类的定义　1.1.3 类成员数据 1.1.4 类成员函数的定义方法 1.2　C++的标准输入输出流对象　1.2.1 标准输入输出流对象的基本应用 1.2.2 基本输入输出流对象及它的常用成员函数 1.3 常量与变量　1.3.1 整型常量　1.3.2 实型常量　1.3.3 字符常量　1.3.4 变量的数据类型及其定义　1.3.5　整型变量　1.3.6 实型变量　1.3.7 字符变量与字符串 1.3.8 变量声明的位置 1.4　类对象初步　1.4.1　类对象的概念　1.4.2 类对象的定义　1.4.3 类成员函数中的构造函数与析构函数 1.5 Visual C++6.O环境下的程序调试　1.5.1 Visual C++6.0源程序编辑、编译、连接和运行过程　1.5.2 打开已存在的文件　1.5.3 C++程序的调试 1.6 面向对象编程方法的基本特征 1.6.1 抽象　1.6.2 封装　1.6.3 继承　1.6.4 多态性　习题第2章　C++程序的文件组织与基本运算符 2.1 C++程序　2.2 C++中的函数　2.2.1 函数原型　2.2.2 函数体　2.2.3 函数的调用方式 2.3 C++语句　2.4　运算符　2.4.1　算术运算符　2.4.2 关系运算符　2.4.3　逻辑运算符　2.4.4　位运算符　2.4.5 引用　习题第3章　循环程序设计 3.1 while循环 3.2 do…while循环 3.3 for循环程序设计　3.3.1 for循环结构 3.3.2 for语句的几种变形 3.4 break语句和continue语句 3.5 循环嵌套的应用　习题第4章　分支程序设计 4.1 if语句的应用 4.2 if…else语句的应用 4.3　if…else if语句的应用 4.4 if嵌套语句的应用 4.5 switch的应用　习题第5章　函数第6章　指针与数组第7章　指针与函数第8章　类及其应用第9章　运算符重载第10章　继承与多态性第11章　模板和异常处理第12章　I/O流与文件第13章　可视化程序设计初步附录A　ASCII表附录B　运算符及其优先级汇总表附录C　C++语言中常用的保留字参考文献

编辑推荐

学习《高等学校计算机基础教育教材精选：C++程序设计》不需要C程序设计的基础；例题和习题有助于加深对基础本编程思路的理解，提高程序设计的能力。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com