第一图书网, tushu007.com

<<C程序设计教程与实训>>

图书基本信息

书名：<<C程序设计教程与实训>>

13位ISBN编号：9787302196082

10位ISBN编号：7302196087

出版时间：2009-3

出版时间：清华大学出版社

作者：高敬阳，李芳　主编，马静　等编著

页数：203

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书通过案例教学的方式，由浅入深，让学生在模仿一训练一应用的过程中，快速掌握程序设计的基本思想和基本方法。
　本书主要内容包括C程序概述、用C语言编写简单程序、分支结构、循环结构、数组、函数、指针、结构体与共用体、文件，共9章。
书中各章均给出了内容丰富而又有代表性的例题，全部程序都在Visual C++6.0中调试通过，同时也对Visual C++环境进行了介绍。
书后配有各章习题分析及部分习题答案，供读者参考。
此外，还提供了教学资源丰富的课程网站作为教学活动的课外补充。
　本书可作为高等学校各专业C程序设计课程的教材，也可以作为各类计算机培训班的教材和成人教育同类课程教材及自学教材。

书籍目录

第1章 概述 1.1 引例 1.2 C语言程序的基本结构 1.3 程序设计基本概念 1.3.1 程序 1.3.2 程序设计 1.3.3 程序设计语言 1.4 C语言的发展与特点 1.4.1 C语言的发展 1.4.2 C语言的特点 1.5 C语言的字符集 1.6 C语言的词法符号 1.7 运行C程序的步骤和开发环境 1.7.1 运行C程序的步骤 1.7.2 集成开发环境 本章小结 习题1第2章 用C语言编写简单程序 2.1 引例 2.2 数据类型 2.2.1 C语言的数据类型 2.2.2 常量和变量 2.2.3 整型数据 2.2.4 实型数据 2.2.5 字符型数据 2.2.6 变量赋初值 2.3 运算符与表达式 2.3.1 C语言运算符简介 2.3.2 算术运算符与算术表达式 2.3.3 赋值运算符与赋值表达式 2.3.4 逗号运算符与逗号表达式 2.4 各类数值型数据间的混合运算 2.4.1 自动类型转换 2.4.2 强制类型转换 2.5 数据的输入输出 2.5.1 标准字符输入输出函数 2.5.2 格式输出函数printf() 2.5.3 数据输入函数scanf() 2.6 顺序结构程序设计 2.6.1 C语言的语句 2.6.2 顺序结构程序设计举例 本章小结 习题2第3章 分支结构程序设计 3.1 引例 3.2 关系运算和逻辑运算 3.2.1 关系运算 3.2.2 逻辑运算 3.3 if语句 3.3.1 if-else形式 3.3.2 if形式 3.3.3 if语句的嵌套 3.3.4 if-else if形式 3.3.5 条件运算符及条件表达式 3.4 switch语句 本章小结 习题3第4章 循环结构程序设计 4.1 引例 4.2 while语句 4.3 do-while语句 4.4 for语句 4.4.1 for语句格式 4.4.2 for语句实例 4.4.3 三种循环语句的比较 4.5 循环嵌套 4.6 brcak和continue语句 4.6.1 break语句 4.6.2 Continue语句 4.7 goto语句 4.8 循环应用 本章小结 习题4第5章 数组 5.1 引例 5.2 一维数组 5.2.1 数组的概念 5.2.2 一维数组的定义 5.2.3 一维数组的引用 5.2.4 一维数组的初始化 5.2.5 一维数组的应用 5.3 二维数组 5.3.1 二维数组的定义 5.3.2 二维数组的引用和初始化 5.3.3 二维数组的应用 5.4 字符数组 5.4.1 字符数组的定义 5.4.2 字符数组的初始化和引用 5.4.3 字符数组和字符串 5.4.4 字符串处理函数 5.5 用文件处理数据 5.6 综合应用实例 本章小结 习题5第6章 函数 6.1 引例 6.2 函数的定义及调用 6.2.1 函数的定义 6.2.2 函数的调用 6.2.3 函数声明 6.2.4 两种特殊的函数 6.3 函数的递归调用 6.4 数组作为函数的参数 6.4.1 一维数组作为函数的参数 6.4.2 函数间的参数传递 6.4.3 二维数组作为函数的参数 6.4.4 字符数组作为函数的参数 6.5 程序的多文件组织 6.6 作用域和存储类型 6.6.1 变量的作用域 6.6.2 变量的存储类型 6.6.3 函数的存储类型 6.7 函数的应用 6.7.1 函数应用实例 6.7.2 函数的通用性 本章小结 习题6第7章 指针 7.1 引例 7.2 指针变量的定义和引用 7.2.1 指针变量的定义 7.2.2 指针变量的引用 7.2.3 指针变量的应用 7.3 指针与数组 7.3.1 指向数组元素的指针 7.3.2 指针与字符串 7.3.3 指针与二维数组的关系 7.4 指针与函数 7.4.1 指针作为函数的参数 7.4.2 返回值为指针的函数 7.4.3 函数指针 7.5 指针数组和指向指针的指针 7.5.1 指针数组 7.5.2 指向指针的指针 7.5.3 命令行参数与字符指针数组 本章小结 习题7第8章 结构体与共用体 8.1 引例 8.2 结构体类型的声明和结构体类型变量的定义 8.2.1 结构体类型的声明 8.2.2 结构体类型变量的定义 8.2.3 结构体变量的引用 8.2.4 结构体变量的初始化 8.3 结构体数组 8.3.1 定义结构体数组 8.3.2 结构体数组的初始化 8.3.3 结构体数组的引用 8.4 结构体指针 8.4.1 结构体指针变量的定义与引用 8.4.2 指向结构体数组的指针 8.4.3 结构体变量和指向结构体的指针作为函数参数 8.5 动态存储分配 8.6 链表 8.6.1 链表的概念 8.6.2 动态链表 8.6.3 单向链表中的插入与删除 8.7 共用体 8.7.1 共用体的概念 8.7.2 共用体变量的引用 8.8 枚举类型 8.8.1 枚举类型的定义 8.8.2 枚举变量的定义 8.8.3 枚举变量的赋值和使用 8.9 用typcdef命名类型 本章小结 习题8第9章 文件 9.1 文件概述 9.1.1 文件的概念 9.1.2 缓冲文件系统 9.1.3 文件结构和文件类型指针 9.2 文件的打开和关闭 9.2.1 文件打开函数fopen 9.2.2 文件关闭函数fclose 9.3 文件的读写 9.3.1 文件的字符输入输出函数 9.3.2 文件的字符串输入输出函数 9.3.3 文件的格式化输入输出函数 9.3.4 文件的数据块输入输出函数 9.4 其他文件函数 9.5 应用举例 本章小结 习题9附录A AsCⅡ重码表附录B 运算符的优先级和结合性附录C 常用库函数附录D 预处理命令 D.1 宏定义 D.2 文件包含 D.3 条件编译附录E 各章习题解析与提示参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com