

## <<Solid Edge装配设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Solid Edge装配设计>>

13位ISBN编号：9787302198307

10位ISBN编号：7302198306

出版时间：2009-6

出版时间：清华大学出版社

作者：阮文华，张剑澄，高建华 编著

页数：513

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;Solid Edge装配设计&gt;&gt;

## 前言

SolidEdge是专门为机械行业设计的普及型主流三维CAD软件系统，采用Stream / XP技术，具有很强的易用性。

它在机械设计、曲面造型、钣金件、塑料模、焊接件、管道及线缆设计方面有独到之处，能明显提高设计者的设计和制图效率，是大型装配设计、工业造型以及制图、网络设计交流的强大工具。

SolidEdge是SiemensPLMVelocity系列的核心产品，具有极佳的可扩展性，能与UnigraphicsNX无缝集成。

同时其内置的Insight数据管理功能，将设计与管理融为一体，帮助设计者有序、高效地管理产品数据。

俗话说：“工欲善其事，必先利其器”，为给初学者提供一本优秀的专业教材，同时也给具有一定使用经验的用户提供一本优秀的工具参考书，我们根据大量国内企业的需求，结合多年的实践经验编写了此书，希望广大读者阅读完本书后，能够熟练掌握SolidEdge装配设计模块的主要功能及其使用技巧。

Velocity专题图书共5本，分别是《SolidEdge同步建模技术快速入门》、《SolidEdge零件设计》、《SolidEdge钣金设计》、《SolidEdge装配设计》和《SolidEdge图纸设计》。

这套图书可为各个层次、各个设计领域的用户提供专业的指导；针对不同用户，本套书详细地介绍了软件的各种特色功能。

每本书配有一张光盘，为读者更好地学习提供最佳途径。

我们的编写指导思想是“本专题图书应该成为友好的、容易使用的学习指南”，旨在使它成为条理清晰、富有指导价值的阶梯图书。

在阅读本书时，为了获得最大的效益，读者应尽可能地发挥主观能动性，不要只看例题和解释，而是要打开计算机，充分实践，做得越多，受益也会越多。

SolidEdge是一种应用性很强的软件，每个人在使用时会有不同的心得体会，我们希望本书能起到抛砖引玉的作用，启迪读者的思路，使读者在此基础上举一反三、融会贯通。

本书由阮文华、张剑澄、高建华编著，贾仲文、雷骏雄、佟跃声审校，并且得到了SiemensPLMSoftware公司的真诚帮助，还有黄胜先生、朱彩华先生、任毅东先生、姚民军先生等热心人士的协助，在此我们表示衷心的感谢。

正是有了他们的支持，本书才能这么快与读者见面。

由于作者水平有限，不当之处在所难免，敬请读者批评指正。

如果读者对本书或者SolidEdge有什么建议，请通过电子邮件与我们联系，电子邮件地址是：se@udschina.com。

最后，祝愿所有读者在SiemensVelocity的学习过程中一切顺利！

编者

## <<Solid Edge装配设计>>

### 内容概要

本书是Velocity Series专题类辅导书，系统、全面地介绍了Solid Edge装配建模模块的各种设计功能、操作方法和设计技巧。

在内容编排上，充分考虑各种层次、不同行业读者的思路和接受能力，去繁从简、由浅入深，实用性和可操作性强，从而使读者能够迅速上手并且产生成就感。

同时，作为本专题图书的装配建模篇，本书提供了大量的实例，配合介绍Solid Edge设计的特点和技巧，以加深读者的印象和理解。

本书配光盘一张，包括同步练习的所有相关文件。

本书适合作为广泛工程技术人员培训、自学和参考用书，也可以作为各级院校的教学用书。

## <<Solid Edge装配设计>>

### 书籍目录

第1章 入门第2章 零件装配第3章 装配命令第4章 装配建模 第5章 虚拟装配第6章 实用工具  
第7章 装配爆炸第8章 动画第9章 高级渲染第10章 装配族第11章 系统库第12章 焊接件设计  
第13章 标准件库第14章 紧固件系统 第15章 管线设计第16章 线缆设计第17章 钢结构设计  
第18章 运动仿真第19章 大型装配件第20章 工程参考第21章 网络发布器第22章 同步建模技术  
附录A 常见问题解答附录B 键盘快捷键附录C 函数汇总

## &lt;&lt;Solid Edge装配设计&gt;&gt;

## 章节摘录

1.2.2自上而下法 “自上而下”方法可参考已有的零部件，在装配环境中，内部设计其他相关联的零件（Createln.Place），设计效果如图1.3所示。

先从装配环境开始，再切换到零件环境进行零件建模，完成后再返回装配环境。

采用“自上而下”方法建模时，零部件是在自己（“par”或者“psm”）的设计环境内进行建模，这一点与“自下而上”方法一样。

使用此建模方法的重要原因有两个：第一，零件间能够相互设计参考使用，以达到关联性设计的目的；第二，如果零件需要制造时，可以单独创建图纸。

作为“自上而下”方法的特殊应用，软件提供了“虚拟装配（VidualAsselnLbilies）”设计功能。与使用“虚拟装配”的优点相比，能在计算机上进行设计仅是冰山一角。

工程师主要关心的是设计的图纸是否正确、能否装配，而公司要求的是一个更大的目标。

虚拟装配提供给工程师和设计师的是结构清晰的图形，而不是复杂的充满尺寸及注释，的二维图纸。

通过虚拟装配，工程师可以在设计早期就展示最终产品的结构与形状。

这个崭新的、可视化的、虚拟的装配增加了工程师、管理层和市场之间的沟通。

工程师不仅可以对图纸进行设计变动，而且可以令人信服地将变化展示出来。

“一张图片胜过无数的语言（ApicOu.cisworoa010usandwords）”这一古老的格言比以前更加显示出它的真理性。o“虚拟装配”的应用大大缩短了产品上市的周期，增加了交流，消除了产品设计中可能发生的隐患。

相关的具体内容请参见“第5章虚拟装配”。

## <<Solid Edge装配设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>