第一图书网, tushu007.com

<<Java程序设计实例教程>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计实例教程>>

13位ISBN编号：9787302199687

10位ISBN编号：730219968X

出版时间：2009-7

出版时间：清华大学出版社

作者：王新春，王彤宇 主编

页数：326

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

Java语言自1995年面世以来，以其与平台无关性、安全性、面向对象等特性被越来越多的人使用，是目前应用非常广泛的一门面向对象的程序设计语言，尤其应用于网络开发中的网上购物、网上银行、远程教学、虚拟课堂以及网络游戏等方面。

目前，全国各地的高校与计算机相关的很多专业都开设了Java程序设计课程，尤其是高职院校计算机学科的所有专业都开设了该课程，并将其作为学习面向对象程序设计的必修课。
现在出版的相关教材也比较多。
但是我们在教学过程中深深体会到，由于很多教材理论性的叙述较多，使学生在学习这门语言时比较困难。

我们认为，对于语言类课程的学习，最重要的是培养一种编程的感觉和编程的能力，这种编程能力的培养是需要通过多次上机练习来实现的。
所以在编写本书时，我们选用了大量的案例，尽可能做到“精简理论、强化实践”，从而达到“培养能力、面向应用”的目的，这也是我们在教学中始终贯彻的主要指导思想。
本书每章都给出了多个详尽的实例，实用性很强，希望读者通过这些实例的实战训练，能够在短时间内掌握Java语言的核心技术并尽快提高自己的水平。

2006年，我们开设的“Java语言程序设计”课程被评为山东省级精品课程，课程组的部分主讲教师参与了该书大部分内容的编写，同时与多所院校有丰富教学经验的教师及对Java有深入研究的专业人士共同合作编写了此书。
全书融合了大家多毛的教学经验及教改心得。

本书共分13章，其中第1～3章讲解了.Java基础知识，包括，Java语言环境、语法基础以及控制结构等；第4章介绍了面向对象的基本常识，如类、对象、多态、接口等；第5和6章介绍了数组、字符串及其他常用类的用法；第7章介绍了、Java异常的处理方法；第8和9章分别介绍了、Java输入/输出流和线程方面的应用；第10章介绍了GUI图形界面的应用，包括窗体、菜单、布局设计、常用组件以及事件处理，并介绍了一些控件的属性和方法；第11和12章介绍了Java在网络方面和小应用程序方面的应用；第13章设计了一个综合实例，以便提高大家综合应用各种知识的能力。

内容概要

本书从Java语言的最基本知识讲述，包括Java程序的发展与特点、开发工具、标识符、数据类型、运算符与表达式以及流程控制等；然后全面讲述了Java面向对象程序设计的基本概念和编程思想，包括类、对象、接口、继承与多态、数组与字符串等；接下来介绍了Java的编程应用，包括图形用户界面中的组件、菜单、布局管理、对话框与事件处理；还介绍了Java的异常处理、线程、网络编程、输入输出流、Java小应用程序等；最后以一个综合实例介绍了实现文件的编辑、存储、打开、格式设置等功能。
本书内容详尽，实例丰富，注重培养读者解决实际问题的能力，并在每章都附有一定数量的练习和编程实训题，便于读者学习与检验自己的学习效果。
本书既可作为高等院校Java程序设计课程的教材或教学参考书，也可作为Java编程人员的参考书。

书籍目录

第1章 Java语言概述　1.1 Java语言的发展和特点　1.1.1 Java语言的发展　1.1.2 Java语言的特点　1.1.3 Java程序的工作机制　1.2 Java程序的开发工具　1.2.1 Java2SDK开发工具　1.2.2 Java集成开发环境　1.2.3 Java程序的编辑、编译和运行　1.3 Java程序举例　1.3.1 Java应用程序　1.3.2 Java小程序　本章小结　习题第2章 Java语言基础　2.1 标识符、保留字和分隔符　2.1.1 标识符　2.1.2 关键字　2.1.3 注释　2.2 数据类型概述　2.2.1 数据类型的划分　2.2.2 常量和变量　2.3 类型转换　2.4 运算符与表达式　2.4.1 算术表达式　2.4.2 赋值表达式　2.4.3 表达式语句　2.4.4 关系表达式　2.4.5 逻辑表达式　2.4.6 位运算　2.4.7 条件运算符（三元运算符）　2.4.8 对象运算符　2.4.9 运算符的优先级　2.5 简单输入输出　2.6 应用实例　本章小结　习题第3章 控制结构　3.1 选择结构　3.1.1 if语句　3.1.2 switch语句　3.2 循环结构　3.2.1 while语句　3.2.2 do-while语句　3.2.3 for语句　3.2.4 循环语句比较　3.2.5 循环控制要点　3.2.6 循环嵌套　3.3 跳转控制语句　3.3.1 break语句　3.3.2 continue语句　3.3.3 return语句　3.4 方法　3.4.1 方法的定义与调用　3.4.2 方法调用时参数的传递　3.4.3 方法体中的局部变量　3.4.4 方法递归调用　3.5 应用实例　本章小结　习题第4章 面向对象程序设计　4.1 面向对象的基本概念　4.1.1 对象　4.1.2 消息　4.1.3 类　……第5章 字符串和正则表达式第6章 数组及常用类第7章 异常处理第8章 输入/输出流第9章 线程第10章 图形用户界面GUI第11章 Java网络编程第12章 Java Applet第13章 综合实例参考文献

章节摘录

第1章 Java语言概述　　Java语言是一门年轻的非常有生命力的语言，也是当今应用最为广泛的语言之一。
Java语言以其简洁、实用、“平台无关性”等优点，越来越为人们所接受和使用。
本章将主要介绍Java的起源、发展、开发工具JDK的安装、配置与简单使用，同时还介绍了Java语言程序的基本结构及编译运行方法。
本章学习目标　　了解Java语言产生的历史和工作原理。
掌握Java语言作为一门面向对象编程语言的基本编程思路。
了解Java语言的特点和运行机制。
熟悉Java开发运行环境。
学习并掌握编写、调试简单Java两种程序的开发方法、过程和各自的特点。
掌握下载与安装Java开发环境和帮助文档的基本方法。
1.1 Java语言的发展和特点　　1.1.1 Java语言的发展　　1991年初，美国加州的Sun Mierosystem公司（以下简称Sun公司）成立了一个以James Goslin9为首的研发小组。
这个小组成立的目的是开发小型或便携式的消费电子产品（如PDA——Personal Digital Assistant，个人数字助理）配套的独立平台软件环境，并建立分布式的系统结构，同时将现代软件技术移植到消费型电子产品上，即随后提出的Green Pro]ect（绿色计划）的主要内容，该小组也因此被命名为Green小组。
与Sun公司以往所擅长的工作站及微处理器技术不同的是，Green小组所开发的消费型电子产品技术的顾客是一般消费者。
这些用户不愿意在这种产品上花太多的钱，也不愿意花很多时间来学习如何操作它，并且他们重视的是产品的稳定性，而不在意产品内部使用的是什么CPU，或者CPU的速度有多快。
因此开发一种小巧、易用、安全稳定并且与平台无关的系统成为Green项目小组研究的目标。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com