

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302200703

10位ISBN编号：730220070X

出版时间：2009-9

出版单位：清华大学出版社

作者：徐进华，李海燕，邵俊华 编著

页数：269

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计教程>>

前言

VisualBasic是Microsoft公司比较成功的编程语言产品之一，同时它也是目前使用最为广泛的、最为易学的面向对象的开发工具之一。

目前流行的编程工具主要分为两大体系：c系（Java、c、c++、C#等）与Basic系（VB、VB.NET等），相对于C系的编程工具而言，Basic系的工具更容易学习和掌握。

随着版本的更新，VisualBasic已成为相对专业化的大型开发语言和环境，不仅功能越来越强，而且越来越易使用。

VisualBasic6.0所提供的开发环境与Windows具有基本一致的界面，使用习惯相同，其代码的效率也接近了VisualC++的水平。

为了推动计算机应用人才的成长，教育部考试中心与很多省份都相继推出了一系列的计算机等级考试，在各个类别的等级考试中均有VisualBasic的身影。

本教程主要介绍VisualBasic6.0的使用。

全书共分为12章，主要包括VisualBasic的IDE介绍、窗体及常用控件的介绍、VisualBasic数据类型、运算符与表达式、常用函数、常用控制结构介绍、数组的应用、通用过程的编写、VB中文件的操作、简单的VB数据库编程以及程序的调试等内容。

全书的内容介绍由浅入深，尤其在编程训练中，分为3步进行：分析问题、画出流程图、编写具体程序，特别适合初学者学习。

学习本教程不一定要要求读者具有专门的计算机知识以及其他程序设计语言的编程经验，但最好能掌握常用的Windows的基本操作与相关概念。

<<Visual Basic程序设计教程>>

内容概要

本书主要介绍visual Basic编程的基础知识和基本方法，同时加强了结构化程序设计和常用算法的训练。主要内容有visual Basic的IDE介绍、窗体及常用控件的介绍、Visual Basic数据类型、运算符与表达式、常用函数、常用控制结构介绍、数组的应用、通用过程的编写、VB中文件的操作、简单的VB数据库编程以及程序的调试等内容。

全书的内容介绍由浅入深，尤其在编程训练中，分为三步进行：分析问题、画出流程图、编写具体程序，特别适合初学者学习。

学习本教程不一定要要求读者具有专门的计算机知识以及其他程序设计语言的编程经验，但最好能掌握常用的windows的基本操作与相关概念。

本书内容丰富、概念清楚、层次分明、通俗易懂。

书中列举了大量的例题，每一章后精选了多种类型的习题，有助于读者复习巩固所学知识，培养实际的编程能力。

本书可作为各类高等院校理工类非计算机专业学习Visual Basic程序设计的教材，也可供有关工程技术人员和计算机爱好者学习计算机程序设计使用。

<<Visual Basic程序设计教程>>

书籍目录

第1章 Visual Basic概述 1.1 Visual Basic的发展与特点 1.1.1 Visual Basic语言的发展 1.1.2 Visual Basic的特点 1.2 Visual Basic的集成开发环境 1.3 创建Visual Basic应用程序 1.3.1 界面设计 1.3.2 设置属性值 1.3.3 代码编写 1.3.4 保存程序 1.3.5 调试与测试 1.3.6 生成可执行程序 小结 练习题第2章 面向对象程序设计初步 2.1 面向对象程序设计的基本概念及基本方法 2.1.1 对象与类 2.1.2 属性 2.1.3 事件 2.1.4 方法 2.2 窗体 2.2.1 窗体常用属性 2.2.2 窗体常用事件 2.2.3 窗体常用方法 2.3 标签 2.4 文本框 2.4.1 常用属性 2.4.2 常用方法 2.4.3 常用事件 2.5 按钮 2.5.1 常用属性 2.5.2 常用事件 小结 练习题第3章 Visual Basic语言基础 3.1 Visual Basic字符集与保留字 3.2 Visual Basic数据类型 3.2.1 数值型数据 3.2.2 字符串型数据 3.2.3 布尔型数据 3.2.4 日期型数据 3.2.5 对象型数据 3.2.6 变体型数据 3.2.7 枚举类型 3.2.8 自定义类型 3.3 常量与变量 3.3.1 常量 3.3.2 变量 3.3.3 变量作用域与生命周期 3.4 常用系统函数 3.4.1 数学函数 3.4.2 字符串函数 3.4.3 日期/时间函数 3.4.4 转换函数 3.4.5 其他函数 3.5 运算符与表达式 3.5.1 算术运算符与算术表达式 3.5.2 字符运算符与字符表达式 3.5.3 关系运算符与关系表达式第4章 程序控制结构与算法基础第5章 数组的应用第6章 过程第7章 Visual Basic常用控件第8章 菜单、工具栏和状态栏第9章 文件操作第10章 图形处理第11章 数据库编程第12章 程序调试与错误处理附录 VB中常见的错误参考文献

<<Visual Basic程序设计教程>>

章节摘录

插图：2.1面向对象程序设计的基本概念及基本方法面向对象的程序设计（Object—Oriented Programming, OOP）方法是近年来十分流行的一种程序设计思想。

传统的结构化程序设计方法强调功能上的抽象和模块性。

它把解决问题的过程看做是一个处理过程，问题被看做一系列将被完成的任务，如读、计算和打印，许多函数用于完成这些任务。

在面向对象的程序设计方法中把数据看做程序开发中的基本元素，并且不允许它们在系统中自由流动。

它将数据和操作这些数据的函数紧密地连接在一起，并保护数据不会被外界的函数意外地改变。

OOP把问题分解为一系列实体——这些实体被称为对象（Object），然后围绕这些实体建立数据和函数。

面向对象程序设计方法是一种全新的程序设计方法，它从根本上改变了传统的程序设计模式。

其基本思想是：通过建立与具体实际应用项目对应的对象，并通过这些对象的组合来创建具体的应用程序，它给程序设计带来了许多良好的特性。

面向对象的程序设计方法与编程技术不同于标准的过程化程序设计，程序设计人员进行面向对象的程序设计时，不再是单纯地从代码的第一行一直编到最后一行，而是考虑如何创建对象，利用对象来简化程序设计，提供代码的可重用性。

对象可以是应用程序的一个自包含组件，一方面具有私有的功能，供自己使用；另一方面又提供公用的功能，供其他用户使用。

<<Visual Basic程序设计教程>>

编辑推荐

《Visual Basic程序设计教程》：教学目标明确，注重理论与实践的结合教学方法灵活，培养学生自主学习的能力教学内容先进，强调计算机在各专业中的应用教学模式完善，提供配套的教学资源解决方案

<<Visual Basic程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>