

<<Solid Edge零件设计>>

图书基本信息

书名：<<Solid Edge零件设计>>

13位ISBN编号：9787302202127

10位ISBN编号：7302202125

出版时间：2009-7

出版时间：清华大学出版社

作者：张剑澄，阮文华，高建华 编著

页数：426

字数：641000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Solid Edge零件设计>>

前言

SolidEdge是专门为机械行业设计的普及型主流三维CAD软件系统，采用Stream / XP技术，具有很强的易用性。

它在机械设计、曲面造型、钣金件、塑料模、焊接件、管道及线缆设计等方面有独到之处，能明显提高设计者的设计和制图效率，是大型装配设计、工业造型以及制图和网络设计交流的强大工具。

Solid Edge是Siemens PLM Velocity系列的核心产品，具有极佳的可扩展性，能与Unigraphics NX无缝集成。

同时其内置的Insight数据管理功能将设计与管理融为一体，可以帮助设计者有序、高效地管理产品数据。

古语说：“工欲善其事，必先利其器”，为给初学者提供一本优秀的专业教材也给具有一定使用经验的用户提供一本优秀的工具参考书，我们根据国内大量企业的需求，结合多年的实践经验编写了此书，希望广大读者阅读完本书后，能够快速学会使用Solid Edge的各个设计Velocity专题图书共5本，分别是《Solid Edge同步建模技术快速入门》、《Solid Edge零件设计》、《Solid Edge钣金设计》、《Solid Edge装配设计》和《Solid Edge图纸设计》。

这套书为各个层次、各个设计领域的用户提供专业的指导；针对不同用户，本套书详细地介绍了软件的各种功能。

每本书都配有光盘，为读者更好地学习提供最佳途径。

我们的编写指导思想是：“本专题图书应该成为友好的、容易使用的学习指南”，旨在使它成为条理清晰、富有指导价值的阶梯图书。

<<Solid Edge零件设计>>

内容概要

本书是Velocity Series专题类辅导书，系统、全面地介绍了Solid Edge零件建模环境的各种设计功能、操作方法和使用技巧。

在内容编排上，充分考虑各种层次、不同行业读者的接受能力，去繁从简，由浅入深，从而使设计者能够迅速上手并且产生成就感。

同时，作为本专题图书的零件建模篇，本书提供了大量的实例，配合介绍Solid Edge设计的特点和技巧，以加深读者的印象和理解。

本书配光盘一张，其中包括同步练习的所有相关文件。

本书可作为广大工程技术人员的培训教材与自学参考书，也可作为各级院校的教学用书。

<<Solid Edge零件设计>>

书籍目录

第1章 Solid Edge入门	1.1 启动界面	1.2 用户界面	1.2.1 Solid Edge V20版用户界面	1.2.2 Sol
Edge ST版用户界面	1.3 基本操作	1.3.1 新建文件	1.3.2 打开文件	1.3.3 鼠标操作
工具条	1.3.5 快捷菜单	1.3.6 显示工具	1.3.7 视图操作工具	1.3.8 查找文件
键	1.4 获得帮助	第2章 同步建模技术	2.1 概述	2.2 同步建模设计环境
转换	2.2.3 设计环境	2.2.4 操作手轮	2.2.5 实时规则	第3章 草图
3.3 草图菜单	3.3.1 选择	3.3.2 线	3.3.3 曲线	3.3.4 圆弧
形	3.3.7 倒角	3.3.8 偏置	3.3.9 填充	3.3.10 智能标注
3.3.13 辅助线转换	3.3.14 修剪	3.3.15 修剪角	3.3.16 延伸	3.3.17 分割
素操作命令	3.3.19 几何约束	3.3.20 特征草图命令	3.3.21 主工具条命令	3.3.22 主菜单
令	3.4 草图的修改	3.5 草图设计技巧	3.6 实例	3.6.1 多解图形
3.6.3 关系助手	3.6.4 尺寸变量	3.7 同步草图	第4章 建模思路	4.1 确立建模思路
分类	4.2.1 拉伸造型	4.2.2 机加工造型	4.2.3 铸件造型	4.2.4 钣金件造型
第6章 细节特征	第7章 辅助特征	第8章 同步建模技术的应用	第9章 曲面造型	第10章 拉伸与机加工造
第11章 铸件造型	第12章 资源查找器	第13章 实用工具	第14章 变量化设计	第15章 特征识别和直接建
第16章 模型后处理	附录A 键盘快捷键	附录B 常用设计技巧	附录C 函数汇总	

章节摘录

3.5草图设计技巧 草图是在特征命令之外建立的轮廓图形，不需要符合特定的要求。草图设计是建模设计和图纸绘制的基础，因此需要熟练掌握。

1. 绘图方法 草图的绘制通常有两种方法，一种是精确绘图，即使用鼠标并配以小键盘，在条形菜单中不断地输入数值，绘制成图形。

由于线的尺寸、位置已经十分精确，不需要另外标注尺寸，直接可以拉伸实体；另一种方法是尺寸驱动，即先绘制图形，然后添加约束关系、标注尺寸，最后修改尺寸。

通常，前一种方法易学易用；后一种方法轻松、准确、速度较快且能发现图形的问题。在绘制复杂图形时，后一种方法对于初学者较为困难。

尺寸驱动是solidEdge的精髓之一，是变量化建模的基础。

有了尺寸驱动，修改就十分方便，同时可以检查自己的模型是否正确。

熟练应用尺寸驱动是成为SolidEdge高手必备的素质，它能提高绘图速度，并能使绘图工作变得轻松自如。

<<Solid Edge零件设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>