

<<Java 2程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<Java 2程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787302205067

10位ISBN编号：730220506X

出版时间：2009-9

出版时间：清华大学

作者：邹林达//陈国君

页数：185

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java 2程序设计基础>>

前言

本书是陈国君教授编著的《Java 2程序设计基础（第2版）》一书的配套实验用书，《Java 2程序设计基础》第一版已由清华大学出版社于2006年1月出版，第2版于2009年6月出版。

本实验指导书分16章，基本与《Java 2程序设计基础（第2版）》中的16章一一对应。

“Java 2程序设计基础”是实践性很强的课程，学习的一个有效方法是多上机实践。

本书从实际教学出发，加强了对Java语言的重点和难点的学习，在实践过程中，深化学生对理论知识的认识，使学生掌握Java语言的基本语法和程序设计的基本方法，让学生基本具备使用Java开发实际系统的能力，并培养学生解决实际问题的能力。

为了使学生在上机实验时目标明确，本实验指导书针对课程内容编写了87个实验。

学生可以在实验课时先完成指导书中给出的程序，理解所学的知识，在此基础上再编写其他应用程序。

为了方便不同背景和实验学时的学生使用，大部分实验都是独立性的实验，在教学过程中，教师可以根据实际情况进行适当的裁剪。

由于在Java语言学习过程中，知识点众多，本书将实验着重放在Java语言的重点和难点上，对学习过程中，容易混淆不清的概念，容易忽视的要点进行详细指导。

希望读者在使用、调试本书程序的同时，能加深对Java语言的理解，提高程序设计的能力，并在此过程中不断发现问题、思考问题、解决问题。

本书由邹林达、陈国君编写，并运行通过了所有程序代码。

由于作者水平有限，书中错误和不妥之处，望广大读者和同行专家批评指正。

<<Java 2程序设计基础>>

内容概要

本书是陈国君教授编著的《Java 2程序设计基础（第2版）》（清华大学出版社，2009年版）一书的配套实验用书。

全书分16章，与《Java 2程序设计基础（第2版）》中的16章一一对应，87个实验详细讲解Java语言的各个部分。

书中的每个实验都给出了实例以及具体的上机指导，内容由浅入深、循序渐进，知识点全面。

实验针对学习Java语言过程中遇到的重点和难点，强调实用性和易学性，可以帮助读者进一步熟悉和掌握Java语言的语法知识及程序设计的方法。

本书可作为高等院校计算机及其相关专业的教学实验辅导教材，也可作为职业教育的培训实验教材和Java初学者的入门教材。

<<Java 2程序设计基础>>

书籍目录

第1章 Java语言概述 实验1 Java语言开发环境的配置 实验2 编译与运行Java应用程序 实验3 编译与运行Java小程序第2章 基本数据类型 实验4 基本数据类型的使用 实验5 算术运算符1 实验6 算术运算符2 实验7 逻辑运算符 实验8 字符串与数值型数据的转换 实验9 从键盘输入数据第3章 结构语句 实验10 if 条件语句 实验11 for循环语句 实验12 while循环语句 实验13 do while语句 实验14 switch语句 实验15 跳转语句第4章 数组与字符串 实验16 一维数组1 实验17 一维数组2 实验18 二维数组 实验19 字符串1 实验20 字符串2 实验21 命令行参数第5章 类与对象 实验22 类的定义 实验23 对象的创建与使用 实验24 参数传递第6章 Java语言类的特性 实验25 类的私有成员与公共成员 实验26 类的构造方法1 实验27 类的构造方法2 实验28 方法的重载 实验29 类的静态成员 实验30 对象的赋值与比较第7章 继承与抽象类 实验31 类的继承1 实验32 类的继承2 实验33 方法的覆盖 实验34 抽象类 实验35 JDK参考文档的使用 实验36 使用JDK参考文档编写Java程序 实验37 为Java程序生成程序文档第8章 包、接口与内部类 实验38 包1 实验39 包2 实验40 接口1 实验41 接口2 实验42 内部类第9章 异常处理 实验43 Java的异常处理机制 实验44 常见的异常 实验45 多异常处理 实验46 由方法抛出异常 实验47 主动抛出异常 实验48 必须要捕获的异常第10章 输入输出第11章 多线程第12章 图形界面设计第13章 事件处理第14章 绘图程序设计 第15章 小程序设计第16章 Java网络编程参考文献

<<Java 2程序设计基础>>

章节摘录

插图：Applet类是一个特殊的图形类，包含在java.applet类库中，Applet类直接继承自Panel类，因此它具有其父类和祖先类的特性，如可以使用布局管理器、向其添加其他组件等。但与Panel类不同的是，Applet类是一个可运行的类，所以创建Applet的一个子类就可以运行一个applet小程序。

由于每个小程序都派生于java.applet类库里的Applet类，所以编写小程序只需做如下几点。

- (1) 必须用import命令加载java.applet.Applet类。
- (2) 定义一个类继承自Applet类，并把相关的程序代码编写在这个类内即可。且该子类必须是public类型的，类名与文件名要一致。
- (3) 由于小程序是可以直接运行的，所以不需要main()方法。
- (4) 由于Applet类的实例是容器类对象，所以在编写小程序类文件的时候，不需要创建窗体对象，可以直接向本身容器类对象中添加组件。
- (5) 但由于小程序具有图形界面，所以在小程序中通常用paint()方法在界面中显示文字、图形和其他界面元素。

实验79 向Applet小程序传递参数1.实验目的学习向Applet小程序传递参数。

2.实验要求编写一个Java applet程序，从网页中向Applet小程序传递参数。

3.程序运行结果程序运行结果如图15.2所示。

4.程序模板按模板要求，将【代码1】~【代码3】替换为相应的Java程序代码，使之能输出如图15.2所示的结果。

<<Java 2程序设计基础>>

编辑推荐

《Java 2程序设计基础实验指导(第2版)》是由清华大学出版社出版。

<<Java 2程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>