第一图书网, tushu007.com

<<C语言程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302208815

10位ISBN编号：7302208816

出版时间：2009-10

出版时间：清华大学出版社

作者：王敬华　等编著

页数：303

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

本书是普通高等教育“十一五”国家级规划教材《c语言程序设计教程（第二版）》的配套教学用书，可作为高校各专业C语言教辅教材和全国计算机等级考试参考书。

如何让学生深刻理解和掌握C语言的语法规则及编程特点，克服“懂C语言，但不会做题、不会编程序”的通病，一直是本书作者多年来不断思考的问题。

为此，本书从如下几个方面进行了精心的组织和详细介绍，希望能给读者在学习C语言的过程中提供一定的帮助。

1．习题详解　　本书对《C语言程序设计教程（第二版）》中全部习题，不仅给出了参考答案，而且还进行了详细的解释，让读者不仅知其然，而且还知其所以然。

对于编程题来说，注重程序设计的方法和思路，习题程序按照目前最流行的编码规范以及与教材例题相统一的编码风格编写。

2．思考题详解　　本书对《C语言程序设计教程（第二版）》中每个章节的思考题同样进行了详细的解释，并给出了参考答案。

以帮助读者把握和理解主教材中相关知识点。

第一图书网, tushu007.com

<<C语言程序设计教程>>

内容概要

本书是普通高等教育“十一五”国家级规划教材《C语言程序设计教程（第二版）》的配套教学用书。
全书由5章组成。
第1章包括主教材中全部习题及其详细解答，涵盖了计算机程序设计语言考试的主要题型（选择题、程序填空题、阅读题和编程题等），综合运用数据类型、程序结构和典型算法。
对每道习题不仅仅只是给出参考答案，而且还给出了详细的解释。
第2章包括主教材中各章节思考题及解答。
第3章包括目前最为流行的两大开发环境Borland C++ 3.1和Visual C++ 6.0下的程序编辑、编译及调试的具体方法。
第4章针对主教材中每个章节的主要内容，精心设计了10个具有广泛代表性的实验，以帮助读者通过实验更好地理解和把握C语言程序设计的特点和方法，并为每个实验题目给出了参考答案，另外还附加了期末实验上机考试的有关题目。
第5章针对C语言的主要内容和知识点，结合目前C语言考试的主要题型，为读者提供了5套经典试卷，并给出了参考答案和详细解答。
本书可作为高校各专业C语言教辅教材和全国计算机等级考试参考书。

第一图书网, tushu007.com

<<C语言程序设计教程>>

书籍目录

第1章 习题解答 1.1 习题1及参考答案和解释 1.2 习题2及参考答案和解释 1.3 习题3及参考答案和解释 1.4 习题4及参考答案和解释 1.5 习题5及参考答案和解释 1.6 习题6及参考答案和解释 1.7 习题7及参考答案和解释 1.8 习题8及参考答案和解释 1.9 习题9及参考答案和解释 1.10 习题10及参考答案和解释 1.11 习题11及参考答案和解释 1.12 习题12及参考答案和解释 第2章 思考题解答 2.1 第1章思考题及参考答案和解释 2.2 第3章思考题及参考答案和解释 2.3 第4章思考题及参考答案和解释 2.4 第6章思考题及参考答案和解释 2.5 第7章思考题及参考答案和解释 2.6 第8章思考题及参考答案和解释 2.7 第9章思考题及参考答案和解释 2.8 第11章思考题及参考答案和解释 2.9 第12章思考题及参考答案和解释 第3章 C语言上机开发环境介绍 3.1 Borland C++ 3.1开发环境 3.1.1 Borland C++的启动及准备工作 3.1.2 Borland C++编辑器的使用 3.1.3 程序的编译、链接、运行 3.1.4 程序调试方法 3.1.5 工程文件的使用方法 3.1.6 带参数的main函数的运行方法 3.2 Visual C++ 6.0开发环境 3.2.1 启动Visual C++ 6.0环境 3.2.2 建立或打开源程序文件 3.2.3 程序的编辑、编译、链接、运行 3.2.4 程序调试方法 3.2.5 建立工程 3.2.6 向已有工程中加入新文件 第4章 C语言上机实验题 4.1 平时上机实验题目 4.1.1 实验1 熟悉上机环境和基本数据类型编程练习 4.1.2 实验2 输入/输出与顺序结构编程练习 4.1.3 实验3 选择结构编程练习 4.1.4 实验4 循环结构编程练习 4.1.5 实验5 数组编程练习 4.1.6 实验6 函数编程练习 4.1.7 实验7 指针编程练习 4.1.8 实验8 数组、指针和函数综合编程练习 4.1.9 实验9 复杂数据类型编程练习 4.1.10 实验10 文件编程练习 4.2 平时上机实验题目参考答案 4.2.1 实验1 熟悉上机环境和基本数据类型编程练习 4.2.2 实验2 输入/输出与顺序结构编程练习 4.2.3 实验3 选择结构编程练习 4.2.4 实验4 循环结构编程练习 4.2.5 实验5 数组编程练习 4.2.6 实验6 函数编程练习 4.2.7 实验7 指针编程练习 4.2.8 实验8 数组、指针和函数综合编程练习 4.2.9 实验9 复杂数据类型编程练习 4.2.10 实验10 文件编程练习 4.3 期末上机实验考试题目 第5章 C语言模拟试卷 5.1 模拟试卷 5.1.1 试卷1 5.1.2 试卷2 5.1.3 试卷3 5.1.4 试卷4 5.1.5 试卷5 5.2 模拟试卷参考答案和解释 5.2.1 试卷1参考答案和解释 5.2.2 试卷2参考答案和解释 5.2.3 试卷3参考答案和解释 5.2.4 试卷4参考答案和解释 5.2.5 试卷5参考答案和解释

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

第1章　习题解答　1.1　习题1及参考答案和解释　1.简答题　（1）冯?诺依曼计算机模型有哪几个基本组成部分?各部分的主要功能是什么？

【参考答案】冯?诺依曼计算机模型是由运算器、控制器、存储器、输入设备、输出设备五大功能部件组成的。

运算器又称算术逻辑部件，简称ALU，是计算机用来进行数据运算的部件。数据运算包括算术运算和逻辑运算。

控制器是计算机的指挥系统，计算机就是在控制器的控制下有条不紊地协调工作的。

存储器是计算机中具有记忆能力的部件，用来存放程序或数据。

输入设备是用来输入程序和数据的部件。

输出设备正好与输入设备相反，是用来输出结果的部件。

（2）简述计算机的工作原理。

【参考答案】计算机的工作原理可简单地概括为：各种各样的信息通过输入设备，进入计算机的存储器，然后送到运算器，运算完毕把结果送到存储器存储，最后通过输出设备显示出来。整个过程由控制器进行控制。

（3）计算机软件系统分为哪几类？

【参考答案】软件内容丰富，种类繁多，通常根据软件用途将其分为两大类：系统软件和应用软件。

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

丛书特点：　教学目标明确，注重理论与实践的结合。
教学方法灵活，培养学生自主学习的能力。
教学内容先进，强调计算机在各专业中的应用。
教学模式完善，提供配套的教学资源解决方案。

第一图书网, tushu007.com

<<C语言程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com