

<<C#开发实战宝典>>

图书基本信息

书名：<<C#开发实战宝典>>

13位ISBN编号：9787302209072

10位ISBN编号：7302209073

出版时间：2010-1

出版时间：清华大学出版社

作者：王小科

页数：733

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

随着微软.NET平台的逐步推广，C#作为一种基于该平台的面向对象编程语言，自面世以来便以其易学易用、功能强大的特点得到了广泛的应用，赢得了越来越多的程序开发人员的喜爱；而Visual Studio开发平台则凭借其强大的可视化用户界面设计，使程序员从复杂的界面设计中解脱出来，让编程成为一种享受。

C#不但可以开发数据库管理系统，而且也可以开发集声音、动画、视频为一体的多媒体应用程序和网络应用程序。

本书内容 从初学程序开发的人员步入到编程高手行列通常需要经历5个阶段，如下图所示。

本书中的内容也正是按照这一规律精心组织的，可以将其分为3部分，结构如下图所示。

第1部分：新手入门。

主要讲解C#语言编程及基本的Windows应用程序编程的基础知识，包括初探C#及其开发环境，认识C#代码结构，C#程序设计基础，选择结构控制，循环结构控制，字符及字符串，数组、集合与哈希表，面向对象程序设计，Windows窗体设计，Windows应用程序常用控件，Windows应用程序高级控件，对话框、菜单、工具栏及状态栏，数据库编程基础，ADO.NET数据访问技术，DataGridView数据控件等内容。

在讲解过程中结合了大量的图示、举例、技巧等，使您可以快速掌握Visual Studio 2008环境和C#语言，并能利用所学知识编写简单的应用程序。

第2部分：高手进阶。

主要讲解使用C#语言进行高级应用程序开发的各种常用技术，包括面向对象编程高级技术、枚举类型与泛型、LINQ技术的使用、文件及I/O、GDI+绘图技术、水晶报表与打印、网络编程、线程的使用、异常处理与程序调试、Windows应用程序打包部署等内容。

在这一部分的技术讲解过程中，结合了大量实例来说明技术的实际应用方式。

通过这一部分的学习，读者能够开发文件流、GDI+绘图、报表打印、网络及多线程等领域的小型应用程序，并能掌握C# 3.5中的新技术——LINQ技术。

第3部分：项目实战。

通过5个完整的项目实例介绍了大型应用程序的设计过程，包括企业QQ系统、餐饮管理系统、房屋中介管理系统、企业人事管理系统和进销存管理系统。

这5个项目是作者精心挑选的，内容覆盖网络聊天、数据库系统、房地产、企业人事及进销存等多个方面。

通过对这5个项目的学习，读者可以巩固前面所学的知识和技术，积累项目开发经验。

<<C#开发实战宝典>>

内容概要

本书从初学者的角度讲述使用Visual Studio

2008开发环境结合C#语言进行程序开发应该掌握的各项技术，突出“基础”、“全面”、“深入”；同时就像书名所暗示的一样，强调“实战”效果。

在介绍技术的同时，书中都会提供示例或稍大一些的实例，同时在各章的结尾安排有综合应用，通过几个小型项目来综合应用本章所讲解的知识，做到理论联系实际。

在本书的最后5章中提供了5个完整的项目实例，讲述从前期规划、设计流程到项目最终实施的整个实现过程。

全书共分30章，主要内容包括初探C#及其开发环境，认识C#代码结构，C#程序设计基础，选择结构控制，循环结构控制，字符及字符串，数组、集合与哈希表，面向对象程序设计，Windows窗体设计，Windows应用程序常用控件，Windows应用程序高级控件，对话框、菜单、工具栏及状态栏，数据库编程基础，ADO.NET数据访问技术，DataGridView数据控件，面向对象编程高级技术，枚举类型与泛型，LINQ技术的使用，文件及I/O，GDI+绘图技术，水晶报表与打印，网络编程，线程的使用，异常处理与程序调试，Windows应用程序打包部署，企业QQ系统，餐饮管理系统，房屋中介管理系统，企业人事管理系统，进销存管理系统等。

本书适合有志于从事软件开发的初学者、高校计算机相关专业学生和毕业生，也可作为软件开发人员的参考手册，或者高校的教学参考书。

书籍目录

第1部分 新手入门

- 第1章 初探C#及其开发环境
- 第2章 认识C#代码结构
- 第3章 C#程序设计基础
- 第4章 选择结构控制
- 第5章 循环结构控制
- 第6章 字符及字符串
- 第7章 数组、集合与哈希表
- 第8章 面向对象程序设计
- 第9章 Windows窗体设计
- 第10章 Windows应用程序常用控件
- 第11章 Windows应用程序高级控件
- 第12章 对话框、菜单、工具栏及状态栏控件
- 第13章 数据库编程基础
- 第14章 ADO.NET数据访问技术
- 第15章 DataGridView数据控件

第2部分 高手进阶

- 第16章 面向对象编程高级技术
- 第17章 枚举类型与泛型
- 第18章 LINQ技术的使用
- 第19章 文件及I/O
- 第20章 GDI+绘图技术
- 第21章 水晶报表与打印
- 第22章 网络编程
- 第23章 线程的使用
- 第24章 异常处理与程序调试
- 第25章 Windows应用程序打包部署

第3部分 项目实战

- 第26章 企业QQ系统
- 第27章 餐饮管理系统
- 第28章 房屋中介管理系统
- 第29章 企业人事管理系统
- 第30章 进销存管理系统

附录A 菜单栏命令

附录B C#程序编码规范

<<C#开发实战宝典>>

编辑推荐

在线服务：模块库．案例库．题库．素材库．答疑服务 视频讲解：23小时同步语音视频讲解
模块实战：39个实战模块，68项实验 项目实战：8个项目开发实战案例 DVD语音视频教学光盘：
23小时同步视频讲解，现场聆听专业讲授 附实例及其源程序，让学习、分析、调试程序更方便
赠3个项目案例的视频及源程序，方便拓展训练 《C#开发实战宝典》特色：
412个小型实例巩固各项必备技术 39个实战模块、68项实验提高综合应用能力 5个项目案例提高项目开发的熟练度

<<C#开发实战宝典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>