

<<Flash ActionScript程 >

图书基本信息

书名：<<Flash ActionScript程序设计经典商业范例集>>

13位ISBN编号：9787302210177

10位ISBN编号：7302210179

出版时间：2009-9

出版时间：清华大学出版社

作者：叶翎霞

页数：281

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

最近这几年，基于对著书的喜爱，我一直努力不懈地写了一本又一本，相关书籍涉及各个领域，不过因为这几年对几乎无所不能的Flash Action Script发生了极大的兴趣——几乎到了废寝忘食的地步，因此也写了许多与Action Script有关的书籍。

这本书是继《动画棒棒堂》之后的一本书，同样也是以实例为主。

希望通过典型的例子，为打算学好Action Script编程语言的设计师朋友们提供更多更好的学习参考依据，让他们避免陷入面对一道道冰冷的英文指令却不知道该怎么使用才好的窘境。

在这样的情况下，观摩就是一种很有效的学习方法！

我希望给朋友们提供一系列可观摩的实例，帮助大家更上一层楼，能够轻松地把Flash Action Script变成一个方便有效的设计工具，这就是我写这本书的目的。

Action Script是一种极其有趣又实用的编程语言，从一开始它就依附于Flash这个软件（当然也可以在FLEX下使用Action Script），不像其他编程语言，是独立存在的（当然最新的Action Script可以以独立的.as文件存在），而Flash本身是一种专门使用于动画、网页的设计软件，因此，使用者几乎都是以视觉设计为主的设计师们。

许多设计师都必须学习Action Script来增加网页或是动画的效果，这样，即使Action Script是一种很复杂且不易学习的编程语言，却形成了使用者中设计师远多于程序员的奇特现象，在过去的10年中这种情况一直是这样子持续着……

## 内容概要

随着FLASH越来越受欢迎，对FLASH各方面的需求也越来越广，在ActionScript 2.0越来越不能满足大量数据处理与大型项目的情况下，ActionScript 3.0闪亮登场。

到底哪个版本在实际使用中比较好用呢？本书收集了12个分别用ActionScript 2.0与ActionScript 3.0编写的精彩实例，内容以设计常用的网页、动画控制、网页菜单、图片展示等相关实例为主，以完整的程序说明与精美的排版为辅，为大家提供一个愉悦的ActionScript使用体验。

在学习中比ActionScript 2.0和ActionScript 3.0的异同，不仅能帮助熟悉ActionScript 2.0的用户快速掌握ActionScript 3.0的使用技巧，而且能够使读者清楚在不同的需求下，应该选择哪个版本的ActionScript，以快捷地完成任务。

书中所有文件代码和图片均包含在附赠光盘中。

本书适用于网页与动画设计爱好者，不管是直接运用这些实例还是学ActionScript脚本语言，本书都是很合适的工具和教材。

## 作者简介

叶翎霏

现职

Design—Mall数字设计中心负责人兼培训讲师

Adobe课程讲师

旗标出版股份有限公司网页及绘图作者

上奇科技网页及绘图作者

经历

CADesinger杂志专栏作者

新视界杂志专栏作者

Info Mac杂志专栏作者

中国生产力计算机平面绘图讲师

资策会教育训练中心计算机平面绘图讲师

Apple Solution苹果计算机展示中心平面绘图讲师

书籍目录

01. 移动动画02. swf文件超链接03. 文字滚动控制04. 甩动反弹滚动条05. 自动吸附按钮06. 立体角色显示07. 立体旋转菜单08. 圣诞卡片09. 图片播放器110. 图片播放器211. 图片播放器312. 预览图缩放图片播放器

## 编辑推荐

全球第一本同时采用ActionScript 2.0与ActionScript 3.0两种版本程序语言，制作精美动画商业范例效果的书籍，是协助你同时学会ActionScript 2.0与ActionScript 3.0两种语言的一大利器。

由ActionScript 2.0跨入ActionScript 3.0最有效率的学习方式。

本书提供一种全新的ActionScript学习思维，让ActionScript不再那种难以掌握、无法学习，让ActionScript变成一个可以轻松掌握运用的设计工具，而不再是专属于程序设计师们的工具。

符合程序设计潮流：同时囊括ActionScript 3.0与ActionScript 2.0两种语法，提供你最在原运用弹性

。针对需求在合适的环境下采取不同的程序语言，是使用Flash ActionScript的最新潮流，并让你兼顾现实运用与未来发展。

精心规划的范例：全新的私家范例完全公开。

精美的范例界面设计，搭配活泼的版面设计与清楚漂亮的印刷，兼顾实用性与美观，是你在设计动画或网页时的好帮手。

不藏私的ActionScript程序技巧：完全开放的ActionScript 2.0与ActionScript 3.0代码，不藏私也毫无保留，搭配完整页的程序说明，给你最正确的程序设计概念，帮助你轻松上手没有障碍。

谁适合使用本书：想要同时掌握ActionScript 2.0与ActionScript 3.0的网页设计新手，让你同时学习两种程序语言的精华所在。

已具有ActionScript 2.0基础，但是面对ActionScript 3.0却苦于求教无门，学习不得其法，一直无法掌握运用的设计老手。

想要快速运用范例设计网页或动画的职场人员。

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>