

## <<UG NX 6.0中文版钣金件设计>>

### 图书基本信息

书名：<<UG NX 6.0中文版钣金件设计>>

13位ISBN编号：9787302210252

10位ISBN编号：730221025X

出版时间：2009-10

出版时间：清华大学出版社

作者：云杰漫步多媒体科技CAX教研室

页数：358

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<UG NX 6.0中文版钣金件设计>>

### 内容概要

UG是目前工程设计中被广泛使用的软件之一，其最新的版本是Nx 6.0。

UG Nx 6.0设有钣金设计模块，专门用于完成钣金的设计工作。

为了使读者能够在最短的时间内掌握UGNx 6.0钣金设计的使用诀窍，笔者根据多年使用UG的经验，编写了此教程。

本书针对UG Nx 6.0钣金设计的特点，对介绍的内容做了周密的安排，即按由简单到复杂的过程进行编排。

全书共分为14章，对钣金设计功能进行了全面和深入的讲解，并在最后三章还给出了三个大型综合范例的制作方法；另外，本书还配备了交互式多媒体教学光盘，将案例制作过程用多媒体形式进行讲解，讲解形式活泼，方便实用，便于读者学习使用。

本书结构严谨、内容翔实、知识全面、可读性强、范例实用性强、专业性强，其配书的多媒体教学光盘也很实用，主要面向使用UG Nx 6.0中文版进行钣金设计的广大用户，可以作为UG Nx 6.0钣金设计人员的指导用书，同时也适合作为工科院校UG设计的教材和参考书。

## &lt;&lt;UG NX 6.0中文版钣金件设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 UG NX 6.0钣金基础和预设置	1.1 钣金件设计概述	1.1.1 钣金的基本概念	1.1.2 UG NX 6.0钣金设计	1.1.3 UG NX 6.0钣金操作流程	1.2 钣金工具条	1.2.1 【钣金特征】工具条	1.2.2 【NX钣金】工具条	1.3 钣金特征预设置	1.3.1 定制【钣金】命令	1.3.2 【钣金首选项】对话框	1.3.3 全局参数	1.3.4 参考的线条颜色	1.3.5 部件材料	1.3.6 替换标准	1.3.7 检查标准	1.3.8 强制在创建状态中编辑	1.3.9 成形方法	1.3.10 顺序处理	1.3.11 支架边缘	1.4 定义标准	1.4.1 部件级别标准	1.4.2 特征级别标准	1.4.3 标准输出	1.4.4 定义弯边标准	1.5 本章小结
第2章 钣金基础特征	2.1 钣金的草图工具	2.1.1 外部生成法	2.1.2 内部生成法	2.1.3 内部生成法和外部生成法的比较	2.1.4 草图截面的转换	2.2 钣金基体特征	2.2.1 【标记凸台】对话框	2.2.2 标记凸台参数	2.3 设计范例	2.3.1 范例介绍	2.3.2 范例制作	2.4 本章小结													
第3章 弯边和斜接	3.1 弯边	3.1.1 【弯边】对话框	3.1.2 弯边参数	3.1.3 弯边的方向	3.1.4 弯边选项	3.1.5 折弯许用半径公式	3.1.6 定位	3.1.7 应用时确认	3.2 弯边阵列	3.2.1 【实例】对话框	3.2.2 矩形阵列	3.3 斜接	3.3.1 【选项】对话框	3.3.2 简单斜接	3.3.3 完全斜接	3.4 设计范例	3.4.1 范例介绍	3.4.2 范例制作	3.5 本章小结						
第4章 放样弯边和轮廓弯边	4.1 放样弯边	4.1.1 【放样弯边】对话框	4.1.2 放样弯边的类型	4.1.3 放样弯边的截面	4.1.4 放样弯边的厚度.....	第5章 折弯	第6章 实体转换为钣金件	第7章 钣金孔和钣金槽	第8章 钣金裁剪和钣金拐角	第9章 钣金冲压	第10章 钣金筋槽	第11章 钣金桥接	第12章 综合范例(1)——悬架板设计	第13章 综合范例(2)——顶盖设计	第14章 综合范例(3)——支架板设计										

## 章节摘录

1.1.2 UG NX 6.0钣金设计 UG钣金设计的功能是通过UG钣金设计模块来实现的。把UG NX 6.0软件应用到钣金零件的设计中,可以加快钣金零件的设计进程,为钣金工程师提供很大的方便,节约大量的时间。

在UG NX 6.0钣金设计模块中,钣金零件模型是基于实体和特征的方法进行定义的。通过特征技术,钣金工程师可以为钣金模型建立一个既具有钣金特点又满足CAD / CAM系统要求的钣金零件模型。

UG.

NX 6.0钣金设计具有如下特点。

(1) UG NX 6.0钣金设计模型不仅提供钣金零件的完整信息模型,而且还可以较好地解决几何造型设计中存在的某些问题。

(2) uGNX 6.0钣金设计模块提供了许多钣金特征命令,可以快速进行钣金操作,如弯边、钣金孔、筋、钣金桥接等。

(3) 在UG NX 6.0钣金设计中,可以进行平面展开操作。

(4) 在钣金设计过程中,UG NX 6.0允许同时对钣金件进行建模和钣金设计操作。

如在建模环境下可以使用【钣金特征】工具条中的命令。

图1.4所示为利用UG NX 6.0钣金设计模块设计的钣金件模型。

## 编辑推荐

UG是美国著名的三维产品开发软件，由于其强大的功能，已逐渐成为当今世界最为流行的CAD/CAM/CAE软件之一。

目前UG的最新版本是NX 6.0，其在各方面有了更进一步的改进，更加有利于用户在各方面的设计和使用。

由于钣金件的使用越来越广泛，因此在UG NX 6.0中文版中专门设有钣金设计模块，用于完成钣金的设计工作。

为了使用户尽快了解和使用UG NX 6.0钣金设计功能，真正把理论应用到实际的设计工作中，笔者编写了本书。

本书融合作者多年来利用该软件进行实际设计的经验，向广大读者介绍学习的捷径，全面和细致地讲解UG钣金设计模块的使用方法。

本书以最新的UG NX 6.0中文版作为演示平台，由浅入深地介绍了使用UG NX 6.0中文版进行钣金设计的各种相关操作步骤和方法。

在每一章的讲解后还进行了有针对性的范例的制作讲解，并将其制作成多媒体光盘，方便读者的学习和理解。

全书共分为14章，主要内容有：UG NX 6.0钣金基础、预设置和标准、钣金件基础特征、钣金基体和弯边、轮廓弯边和放样弯边、钣金件折弯、展平实体、钣金孔和钣金槽、钣金裁剪、钣金筋槽以及钣金桥接，并在最后三章还给出了三个大型综合范例的制作方法，以此来说明UG NX 6.0钣金设计的实际应用。

本书作者群长期从事UG专业设计和教学，对UG有深入的了解，并积累了大量的实际工作经验。书中的每个范例都是作者独立设计的真实作品，每一章都提供了独立、完整的设计制作过程，每个操作步骤都有简洁的文字说明和精美的图例展示。

此外，本书的范例安排本着“由浅入深，循序渐进”的原则，力求达到使读者“用得上，学得会，看得懂”的目的，并能够学以致用、举一反三，从而尽快掌握UG NX 6.0钣金设计中的诀窍。

本书在讲解范例制作步骤的同时，还给了读者一个“延伸思考”的过程，以便让读者了解UG的设计思路，而不是局限于本书介绍的范例操作，以便能使读者从本书的范例制作过程中培养实际的设计能力。

本书配备了交互式多媒体教学光盘，将案例制作过程制作为多媒体进行讲解，讲解形式活泼，方便实用，便于读者学习使用。

同时光盘中还提供了所有实例的源文件，按章节放置，以便读者练习使用。

另外，本书还提供了网络的免费技术支持，欢迎大家登录云杰漫步多媒体科技的网上技术论坛进行交流：论坛分为多个专业的设计版块，其中有CAX设计教研室最新书籍的出版和培训信息；可以为读者提供实时的软件技术支持，解答读者在使用本书及相关软件时遇到的问题；还提供了大量的资料下载，大家需要的东西都可以在这里找到，相信广大读者在论坛免费学习的知识一定会更多。

本书由云杰漫步多媒体科技CAX设计教研室策划编著，参加编写工作的有张云杰、尚蕾、刘宏、王攀峰、张云静、郝利剑、刘海、田澍、金宏平、贺安、董闯、宋志刚、李海霞、贺秀亭、彭勇、赵果、姚凌云等。

书中的设计范例和光盘效果均由云杰漫步多媒体科技公司设计制作。

同时感谢清华大学出版社的编辑和老师们的协助。

由于本书编写时间仓促，编写人员的水平有限，因此书中难免有不足之处，望广大用户不吝赐教，对书中的不足之处给予指正。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>