第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic开发实战宝>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic开发实战宝典>>

13位ISBN编号：9787302210870

10位ISBN编号：730221087X

出版时间：2010-1

出版时间：清华大学出版社

作者：高春艳，刘彬彬 等编著

页数：731

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

Visual Basic 6.0是微软公司推出的一个基于Windows环境的可视化编程工具，它是微软Visual Studio家族的一个产品。
利用Visual Basic 6.0可以开发数据库管理系统、多媒体应用程序、图形图像应用程序和游戏软件等。
凭借Visual Basic 6.0语言的庞大用户群体，使得它成为应用最广泛的编程工具之一。
本书内容从程序开发初学者步入到编程高手行列通常需要经历如下图所示的5个阶段。
本书中的内容也是按照这一规律精心组织的，可以将书中的内容分为3个部分，具体结构如下图所示。
第1部分：基础知识（第1～6章）。
这一部分介绍了Visual Basic集成开发环境，VB语言基础、算法和程序控制结构，数组与集合，过程和内置函数。
书中结合大量的图示、举例、技巧和录像等，使读者能够快速掌握Visual Basic 6.0环境和Visual Basic 6.0语言，为以后进行Visual Basic 6.0编程打下坚实的基础。
第2部分：技术应用（第7～19章）。
这一部分介绍了使用Visual Basic 6.0进行应用程序开发的各种常用技术，包括窗体和系统对象，常用标准控件，常用ActiveX控件，菜单、工具栏和状态栏，对话框，文件系统编程，图形图像技术，多媒体技术，鼠标键盘处理，数据库开发技术，数据库控件，数据环境设计器及报表生成，程序调试和错误处理。
这一部分的技术讲解结合了大量实例来说明技术的实际应用方式。
通过这部分内容的学习，读者能够开发多媒体和数据库等领域的小型应用程序。
第3部分：项目实战（第20～24章）。
这一部分通过5个完整的项目实例介绍了大型应用程序的设计过程，包括企业人事管理系统，叶子图像处理专家，个人文档管理系统，无纸化考试系统和局域网聊天系统。
这5个项目是作者精心挑选的，涵盖了数据库、多媒体和网络等技术。
通过对5个项目的介绍，读者可以巩固前面所学的知识和技术，积累项目开发经验。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic开发实战宝>>

内容概要

本书从初学者的角度讲述使用Visual Basic 6.0进行程序开发应该掌握的各项技术，内容突出“基础”、“全面”、“深入”的特点，强调“实战”效果。
只掌握和理解技术，而没有实际应用，等于没有掌握技术。
在本书各章介绍技术的同时，都会提供示例或实例，在各章的结尾也安排有综合应用，目的是通过几个小型项目综合应用本章所学习的知识，做到理论联系实际。
在本书的后5章中提供了5个完整的项目实例，讲述从前期规划、设计流程图到项目最终实施的整个实现过程。

全书共分24章，包括Visual Basic集成开发环境，VB语言基础，算法和程序控制结构，数组与集合，过程，内置函数，窗体和系统对象，常用标准控件，常用ActiveX控件，菜单、工具栏和状态栏，对话框，文件系统编程，图形图像技术，多媒体技术，鼠标键盘处理，数据库开发技术，数据库控件，数据环境设计器及报表生成，程序调试和错误处理，企业人事管理系统，叶子图像处理专家，个人文档管理系统，无纸化考试系统和局域网聊天系统等。

本书适合有志于从事软件开发的初学者、高校计算机相关专业学生和毕业生，也可作为软件开发人员的参考手册，或者高校的教学参考书。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic开发实战宝>>

书籍目录

第1部分 基础知识　第1章 Visual Basic集成开发环境　第2章 VB语言基础　第3章 算法和程序控制结构　第4章 数组与集合　第5章 过程　第6章 内置函数　第2部分 技术应用　第7章 窗体和系统对象　第8章 常用标准控件　第9章 常用ActiveX控件　第10章 菜单、工具栏和状态栏　第11章 对话框　第12章 文件系统编程　第13章 图形图像技术　第14章 多媒体技术　第15章 鼠标键盘处理　第16章 数据库开发技术　第17章 数据库控件　第18章 数据环境设计器及报表生成　第19章 程序调试和错误处理第3部分 项目实战　第20章 企业人事管理系统　第21章 叶子图像处理专家　第22章 个人文档管理系统　第23章 无纸化考试系统　第24章 局域网聊天系统附录A 代码编写规则　附录B VB内部函数

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

插图：2.无模式窗体无模式窗体是描述窗体类型，在焦点可以切换到其他窗体之前不要求用户采取动作，即当新显示的窗体为无模式窗体时，用户单击任何一个窗体都可以将其设置为当前的窗体，将其显示在屏幕的最前面。
在利用Show方法显示窗体时，当Style参数被设置为0、vbModeless或省略时，显示的窗体即为无模式窗体。
t注意：模式窗体指窗体完全占有控制权，只有关闭窗体后才能使应用程序继续执行，而无模式窗体允许用户交流，并可以直接切换到应用程序的其他窗体，如果省略，则窗体以无模式显示。
7.1.3SDI窗体和MDI窗体窗体根据功能的不同可以分为SDI窗体（单文档窗体）和MDI窗体（多文档窗体），下面简单介绍单文档窗体和多文档窗体。
1.SDI窗体SDI窗体（SingleDocumentInterface）是单文档窗体，指在应用程序中每次只能打开一个文档，要打开另一个文档时，必须先关上已打开的文档，如在Windows系统中经常使用的"记事本"工具。
SDI窗体程序不能将一个窗体包含在另一个窗体中，所有的窗体都可以在屏幕上自由移动。
在默认情况下创建的VB程序都是SDI窗体程序。
2.MDI窗体MDI窗体（MultipleDocumentInterface）是多文档窗体，在应用程序中可以同时打开多个文档。
每个文档都有自己的窗口，文档或子窗口被包含在父窗口中，父窗口为应用程序中所有的子窗口提供工作空间。
当最小化父窗口时，所有的文档窗口也被最小化，只有父窗口的图标显示在任务栏中。
如MicrosoftWord和MicrosoftExcel应用程序就是。
MDI界面，VisualBasic默认的开发环境也是MDI的形式。

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《Visual Basic开发实战宝典》：在线服务：模块库、案例库、题库、素材库、答疑服务。
视频讲解：38小时同步语音视频讲解。
模块实战：49个实战模块，84项实验。
项目实战：8个项目开发实战案例。
DVD语音视频教学光盘：38小时同步视频讲解，现场聆听专业讲授附实例及其源程序，让学习、分析、高试程序更方便赠3个项目案例的视频及源程序，方便拓展训练《Visual Basic开发实战宝典》特色：264个小型实例巩固各项必备技术49个实战模块、84项实验提高综合应川能力5个项目案例提高项目开发的熟练度

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic开发实战宝>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com