

<<Java面向对象程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787302213529

10位ISBN编号：7302213526

出版时间：2010-1

出版时间：清华大学出版社

作者：耿祥义，张跃平 编著

页数：425

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java面向对象程序设计>>

前言

本书注重教材的可读性和实用性，特别强调面向对象的程序设计思想。

本书全面地讲解了Java的重要知识，尤其强调面向对象的设计思想和编程方法，在内容的深度和广度方面都给予了仔细考虑，在类、对象、继承和接口等重要的基础知识上侧重深度，而在实用类、输入输出流、Java网络技术和JDBC数据库操作等实用技术方面的讲解上侧重广度。

通过本书的学习，读者可以掌握Java面向对象编程的思想和Java编程中的一些重要技术。

全书共分17章。

第1章主要介绍了Java产生的背景和Java平台，读者可以了解到Java是怎样做到“一次写成，处处运行”的。

第2章和第3章主要介绍了Java的基本数据类型、数组、枚举类型，以及运算符和控制语句。

第4～第6章是本书的重点内容之一，讲述了类、对象、继承和接口等内容。

第7章和第8章是对第4章、第5章知识的总结升华，第7章讲述了面向对象设计的基本原则，第8章讲解了几个重要的设计模式，以体现面向对象设计的基本原则。

第9章讲述了常用的实用类，包括字符串、日期、正则表达式、模式匹配以及数学计算等实用类。

第10章和第11章是基于Java Swing的GUI图形用户界面设计，讲解了常用的组件和容器，对于比较复杂的组件都给出了很实用的例子。

第12章讲解Java中的输入输出流技术，这部分特别介绍了如何使用输入输出流来克隆对象、Java的文件锁技术以及使用Scanner解析文件等重要内容。

第13章讲解泛型和集合框架，强调如何使用集合框架提供的类来有效、合理地组织程序中的数据。

第14章主要讲解Java怎样使用JDBC操作数据库，讲解了预处理、事务处理等重要技术。

第15章讲述了多线程技术，通过许多有启发的例子来帮助读者理解多线程编程。

第16章讲解Java在网络编程中的一些重要技术，涉及URL、Socket、InetAddress和DatagramPacket等重要的类，而且特别讲解Java远程调用（RMI）。

第17章主要讲解Java Applet的运行原理以及在网络中的角色。

<<Java面向对象程序设计>>

内容概要

Java语言具有面向对象、与平台无关、安全、稳定和多线程等优良特性，是目前软件设计中极为强大的编程语言。

Java已成为网络时代最重要的语言之一。

本书注重结合实例，以及重要的设计模式，循序渐进地向读者介绍Java面向对象编程的重要知识。

所列举例子都是由简到繁，便于读者掌握Java面向对象编程的思想。

全书分为17章，分别讲解了基本数据类型、枚举和数组、运算符、表达式和语句、类、对象和接口、面向对象的几个基本原则、重要的设计模式、常用实用类、Java Swing图形用户界面、对话框、Java输入输出流、泛型与集合框架、JDBC数据库操作、Java多线程机制、Java网络基础以及Java Applet等内容。

本书适合高等院校计算机专业作为Java语言程序设计以及面向对象语言课程的教材。

<<Java面向对象程序设计>>

作者简介

耿祥义，1995年中国科学技术大学博士毕业，获理学博士学位。
1997年从中山大学博士后流动站出站，现任大连交通大学教授。
有多年讲授Java语言的经验，已编写出版《Java 2实用教程》、《Java课程设计》、《JSP程序设计》、《XML程序设计》等十余部教材。

<<Java面向对象程序设计>>

书籍目录

第1章 Java语言概述	1.1 Java的诞生	1.2 Java的特点	1.2.1 简单	1.2.2 面向对象
	1.2.3 平台无关	1.2.4 多线程	1.2.5 安全	1.2.6 动态
1.3 安装JDK	1.3.1 三种平台简介	1.3.2 安装Java SE平台	1.4 Java程序的开发步骤	1.5 一个简单的Java应用程序
1.5.1 编写源文件	1.5.2 编译	1.5.3 运行	1.6 联合编译	1.7 注释
1.8 编程风格	1.8.1 Allmans风格	1.8.2 Kernighan风格	1.9 小结	习题1
第2章 基本类型、数组和枚举类型	2.1 标识符和关键字	2.1.1 标识符	2.1.2 关键字	2.2 基本数据类型
2.2.1 逻辑类型	2.2.2 整数类型	2.2.3 字符类型	2.2.4 浮点类型	2.2.5 基本数据类型的转换
2.3 从命令行输入输出数据	2.3.1 输入基本型数据	2.3.2 输出基本型数据	2.4 数组	
2.4.1 声明数组	2.4.2 创建数组	2.4.3 数组元素的使用	2.4.4 length的使用	2.4.5 数组的初始化
2.4.6 数组的引用	2.4.7 表示格式	2.4.8 复制数组	2.4.9 排序与二分查找	2.5 枚举类型
2.6 小结	习题2	第3章 运算符、表达式和语句	3.1 运算符与表达式	3.1.1 算术运算符与算术表达式
3.1.2 自增、自减运算符	3.1.3 算术混合运算的精度	3.1.4 关系运算符与关系表达式	3.1.5 逻辑运算符与逻辑表达式	3.1.6 赋值运算符与赋值表达式
3.1.7 位运算符	3.1.8 instanceof运算符	3.1.9 运算符综述	3.2 语句概述	3.3 if条件分支语句
3.3.1 if语句	3.3.2 if-else语句	3.3.3 if-else if-else语句	3.4 switch开关语句	3.5 循环语句
3.5.1 for循环语句	3.5.2 while循环	3.5.3 do-while循环	3.6 break和continue语句	3.7 数组与for语句
3.8 枚举类型与for、switch语句	3.9 小结	习题3	第4章 类与对象	第5章 继承与接口
第6章 内部类与异常类	第7章 面向对象的几个基本原则	第8章 几个重要的设计模式	第9章 常用实用类	第10章 Java Swing图形用户界面
第11章 对话框	第12章 输入输出流	第13章 泛型与集合框架	第14章 JDBC数据库操作	第15章 Java多线程机制
第16章 Java网络基础	第17章 Java Applet	参考文献		

<<Java面向对象程序设计>>

章节摘录

插图：

<<Java面向对象程序设计>>

编辑推荐

《Java面向对象程序设计》特色：教学目标明确，注重理论与实践的结合教学方法灵活，培养学生自主学习的能力教学内容先进，反映了计算机学科的最新发展教学模式完善，提供配套的教学资源解决方案

<<Java面向对象程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>