第一图书网, tushu007.com

<<Flash动漫创作技法>>

图书基本信息

书名：<<Flash动漫创作技法>>

13位ISBN编号：9787302216155

10位ISBN编号：7302216150

出版时间：2011-1

出版时间：清华大学出版社

作者：达分奇工作室

页数：268

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

“ 动漫 ”简介“ 动漫 ”一词来源于国内一些从事卡通漫画的设计人士。
随着近年来图像技术的发展，从事卡通漫画的设计人士开始在电脑上制作比单个卡通漫画图片更有动感的连续播放的漫画图像，并称之为“ 动漫 ”图像，即“ 连动的系列漫画 ”。
Flash简介 Adobe Flash CS3是Adobe公司收购Macromedia公司后将享誉盛名的Macromedia Flash更名为Adobe Flash后的一款动画软件。
Flash作为一款多媒体矢量动画软件，是基于矢量图形编辑和动画创作的专业软件。
同时，它还是兼具多种功能及简易操作的多媒体创意工具。
Flash不但能产生动画电影的效果，还独立于浏览器之外，只要给浏览器加入相应的插件就可以观看Flash动画，能有效地实现多媒体间的交互。
此外，Flash能够在播放的同时自动将后面部分文件下载，不像GIF动画那样需要将整个文件下载完以后才能播放。
本书基于Flash CS3版本进行介绍，便于更多的读者能学习使用本书，具体内容实现方法同样适用于CS3以上版本。
本书内容特色 本书是专门为热爱动漫创作的朋友精心打造的，从Flash动漫创作的实际应用角度出发，本着易学易用的特点，采用学练结合的方式讲解动漫创作。
通过对大量实战应用实例的学习，读者可以直观地学习到在电脑上进行动漫创作的方法和创意理念。
专业视角 本书由国内资深的动漫创作专家和专门从事Flash动漫创作培训的高级培训师精心编写，目的是为了培养读者优秀的专业动漫创作能力。
讲解主线 以零基础动漫创作者快速入门的最佳流程为讲解主线，首先引导读者练习进行动漫创作必须具备的技能，如绘制矢量图形、制作人物动作动画、制作交互动画等。
然后再让读者进行综合性的动漫创作练习，如制作贺卡、制作彩铃、制作MTV等，这种由浅入深的讲解方式更利于读者学习动漫创作。

<<Flash动漫创作技法>>

内容概要

本书从Flash动漫创作的实际应用角度出发，本着易学易用的特点，从零起点学习动漫创作，通过大量实战应用案例的学习，全面、系统地介绍了Flash动漫创作的基本步骤与应用技巧。

全书共分为10章，对Flash在动漫创作方面的基本操作和技法进行全面而详细的介绍，主要内容包括初学者动漫创作必须掌握的基本知识、创作方法和技巧。

从基础知识入手，引导读者逐步学习Flash矢量图形的绘制、人物动作动画制作、场景动画制作、Flash脚本动画制作、Flash交互动画制作、Flash贺卡动画、Flash彩铃动画、MTV音乐动画、Flash动画短片以及Flash游戏动画等实例。

在讲述过程中，一步一步地指导读者学习创作动漫作品的基本技能，使读者快速掌握Flash强大的动画制作功能。

本书内容翔实，实例丰富，图文并茂，可供学习动漫创作、网络游戏制作的读者学习使用，也可供没有基础又想快速掌握Flash动漫创作技巧的读者自学使用，还可作为动漫培训班、职业院校以及大中专院校动漫和艺术类专业学生的教学参考用书。

<<Flash动漫创作技法>>

书籍目录

第1章 绘制矢量图形　Work1 要点导读　Work2 案例解析　案例1 绘制花朵　1.1 效果展示　1.2 技术点睛　1.3 步骤详解　1.3.1 导入背景　1.3.2 绘制花瓣　1.3.3 绘制花蕊　1.3.4 编辑场景　举一反三 绘制小汽车　案例2 熊猫举重　2.1 效果展示　2.2 技术点睛　2.3 步骤详解　2.3.1 绘制熊猫头部　2.3.2 绘制熊猫身体　2.3.3 绘制杠铃　举一反三 绘制调皮小猴　案例3 盛夏海滩场景　3.1 效果展示　3.2 技术点睛　3.3 步骤详解　3.3.1 绘制蓝天、海洋与沙滩　3.3.2 绘制太阳伞　3.3.3 绘制云朵与海鸥　举一反三 美丽的湖泊 第2章 制作人物动作动画　Work1 要点导读　Work2 案例解析　案例4 人物行走动画　4.1 效果展示　4.2 技术点睛　4.3 步骤详解　4.3.1 制作人物　4.3.2 制作人物动画　4.3.3 编辑场景　举一反三 跳舞动画　案例5 人物打斗动画　5.1 效果展示　5.2 技术点睛　5.3 步骤详解　5.3.1 紫色小人打斗动作　5.3.2 黑色小人打斗动作　5.3.3 添加打斗音效　举一反三 提刀动画 第3章 制作场景动画第4章 Flash脚本动画第5章 Flash交互动画第6章 制作贺卡第7章 制作彩铃第8章 制作MTV第9章 Flash动画短片第10章 制作Flash游戏

章节摘录

插图：

编辑推荐

《Flash动漫创作技法》：专业的视角：由国内资深的动漫创作及培训团队共同精心打造，新颖的体例：以快速入门和提高的最佳设计流程为主线展开讲解，精湛的技法：操作步骤讲解细致，帮助提升动漫创意理念与技能。
为动漫初学者量身打造，展现动漫制作全过程。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com