第一图书网, tushu007.com

<<C语言程序设计方法>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计方法>>

13位ISBN编号：9787302217022

10位ISBN编号：7302217025

出版时间：2010-3

出版时间：清华大学出版社

作者：邓文新 编

页数：230

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

<<C语言程序设计方法>>

内容概要

本书是以新标准C的规定为依据，并结合作者多年讲授C语言理论课和实验课的经验编写而成的，内容包括C语言源程序结构与数据类型、C语言程序设计结构、预处理与位运算、函数、作图与音响程序设计、结构化程序设计、C语言上机操作基础知识（上机实验），并将C语言编译错误信息，作为附录列于书后，供读者参考。

本书内容先易后难，使读者能够在逐渐深入、循序渐近中学习。

由于书中还介绍了基本的程序设计方法和管理系统的应用实例，从而使读者能够在加深理解中使用C语言，并掌握用C语言进行软件开发的基本方法。

本书可以作为高等学校计算机公共课程的教材，也可供有关的技术人员参考。

书籍目录

第1章 C语言源程序结构与数据类型 1.1 源程序结构与简单数据类型 1.2 表达式 1.3 数组 1.4 指针 1.5 结构体与共用体 1.6 文件类型 第2章 C语言程序设计结构 2.1 顺序结构程序设计 2.2 选择结构程序设计 2.3 循环结构程序设计 第3章 预处理与位运算 3.1 预处理 3.2 位运算 第4章 函数 4.1 函数的定义和函数的声明 4.2 函数的调用 4.3 关于函数调用时参数间传递的几个问题的说明 4.4 关于变量类型的进一步说明 4.5 关于多文件运行的进一步说明 第5章 作图与音响程序设计 5.1 显示器工作模式概述 5.2 图形程序设计 5.3 C音响技巧 第6章 结构化程序设计 6.1 软件开发 6.2 结构化程序设计 6.3 C语言程序设计风格 6.4 C语言应用实例——图书管理系统 第7章 C语言上机操作基础知识部分 7.1 实验一C语言程序上机操作 7.2 实验二C语言程序初步 7.3 实验三数据类型 7.4 实验四运算符和表达式 7.5 实验五if语句 7.6 实验六switch语句 7.7 实验七while和do?while循环 7.8 实验八for循环 7.9 实验九循环嵌套 7.10 实验十一维数组 7.11 实验十一排序 7.12 实验十二二维数组 7.13 实验十三字符数组 7.14 实验十四函数的定义和调用 7.15 实验十五递归函数 7.16 实验十六指针变量的定义与引用 7.17 实验十七指针与数组 7.18 实验十八指针与函数 7.19 实验十九结构体与共用体 7.20 实验二十链表 7.21 实验二十一位运算 7.22 实验二十二文件的顺序访问 7.23 实验二十三文件的随机访问 7.24 实验二十四综合实验 附录A Turbo C编译、连接和运行时的常见错误 A.1 编译时的常见错误 A.2 连接时的常见错误 A.3 运行时的常见错误 附录B Turbo C(V2.0)编译错误信息详表 B.1 致命错误 B.2 一般错误信息 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com