第一图书网, tushu007.com

<<界面设计与Visual Basic>>

图书基本信息

书名：<<界面设计与Visual Basic>>

13位ISBN编号：9787302217923

10位ISBN编号：7302217920

出版时间：2009-12

出版时间：清华大学出版社

作者：崔武子 编

页数：373

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

学习Visual Basic的目的是利用其可视化的编程工具，开发应用程序。
为此需要做两方面的工作：设计用户界面和编写程序代码。
由于设计界面相对容易，因此开发VisualBasic。
应用程序的关键是如何编写能够实现相应功能的程序代码。

本书2004年8月出版的第1版荣获“2006年北京高等教育精品教材”称号。
本次再版进一步强化了编程能力，提高趣味性。

本书用独特、灵活的内容组织形式，深入浅出地介绍了界面设计和代码的编写方法，可以达到增加学生学习兴趣、加强本课程的实践性和节省较多课时的目的。
目前，许多高等院校将“Visual Basic程序设计”作为第一门程序设计课程。
本书是作者在围绕“教师方便教，学生容易学”为主题，开展一系列的探索与实践活动后，以零起点读者作为主要对象编写的程序设计教材，因此适合作为高等院校应用性本科的教材，也可作为自学者的指导书。

本书第1版的特点：　　（1）每章内容分成基础部分和提高部分。
将常用对象的属性、事件、方法以及语法知识等必须掌握的内容放在基础部分中；将具有扩展性的和提高性的内容安排在提高部分中。
通过基础部分的学习，能够掌握最常用对象的使用方法和基本语法，初步建立可视化程序设计的思维方式，并能编写一般的程序。
即使因学时不足跳过提高部分，也不至于影响后续内容的学习。

（2）所有教学内容组织成例题。
根据要介绍的内容精心编写例题，将大量的、趣味的和规范的程序介绍给学生，在讲解例题的过程中，使学生学习语法、了解对象的使用方法。

（3）涉及算法的例题增设编程点拨。
针对学生“设计界面容易，编写代码难”的情况，书中凡涉及到算法的例题，在给出其代码之前，都增设了编程点拨。

（4）分阶段介绍调试方法。
为了培养学生调试程序、排除错误的能力，教材中分阶段通过具体例题介绍了调试程序的方法。

（5）每章最后增设综合举例。
为了提高学生的综合编程能力，在每章提高部分中，提供了综合实例，其中包括本章的大部分知识点，实用性也较强。

（6）习题形式新颖，提供单号习题的答案。
与教材内容相对应，各章习题也分为基础和提高两部分。
为了逐步提高学生的编程能力，还精心编写了形式新颖的习题。
单号习题提供参考答案，以方便学生自测和教师布置作业。

第一图书网, tushu007.com

<<界面设计与Visual Basic>>

内容概要

《界面设计与Visual Basic（第2版）》是以VB（Visual Basic）程序设计零起点读者作为主要对象的程序设计教材，2004年8月出版了第1版（2006年北京高等教育精品教材），本次再版则进一步强化了编程能力，提高趣味性。

全书共分9章，内容包括Visual Basic概述（使用窗体、标签等）、顺序结构设计（使用图像框、多窗体等）、分支结构设计（使用单选按钮、形状等）、循环结构程序设计（使用Pset等）、过程（使用标准模块等）、数组（使用控件数组、列表框等）、文件（使用文件系统控件等）、菜单设计（使用ActiveX等）及访问数据库（使用ADO等）。

全书各章内容分成基础和提高部分；在第1版的基础上，各章增设上机训练；各章首部提供每个例题的知识要点，尾部提供综合实例；通过具体实例，分阶段介绍调试程序的方法；提供对象、基本语法的特殊索引以及学生作品、上机考试样题、单号习题的答案；配备实训教材及内容生动的电子教案。

《界面设计与Visual Basic（第2版）》是高等院校VB程序设计课程的教材，也可作为自学者的指导书。

第一图书网, tushu007.com

<<界面设计与Visual Basic>>

书籍目录

第1章 Visual Basic概述1.1 什么是Visual Basic1.2 设计Visual Basic程序的步骤1.3 Visual Basic的特点1.4 提高部分1.4.1 可视化集成开发环境1.4.2 对象和类的概念1.4.3 再论属性、事件和方法1.4.4 综合实例上机训练1习题1第2章 顺序结构程序设计2.1 结构化程序设计的3种基本结构2.2 VB语言基础2.2.1 VB语句的书写规则2.2.2 常量、变量与变量定义2.2.3 算术运算符与表达式2.3 数据赋值2.4 数据输出2.5 数据输入2.6 提高部分2.6.1 窗体与常用控件的进一步介绍2.6.2 常用数据类型介绍2.6.3 常用内部函数汇总2.6.4 文件路径的概念2.6.5 综合实例上机训练2习题2第3章 分支结构程序设计3.1 关系、逻辑运算符与表达式3.1.1 关系运算符与表达式3.1.2 逻辑运算符与表达式3.2 If语句3.2.1 If语句的使用3.2.2 If语句的嵌套3.3 Select Case语句3.4 提高部分3.4.1 单选按钮、复选框、框架、直线和形状控件3.4.2 综合实例上机训练3习题3第4章 循环结构程序设计4.1 ForNext语句4.2 Do WhileLoop和DoLoop While语句4.3 循环语句的嵌套4.4 提高部分4.4.1 自行画图4.4.2 综合实例上机训练4习题4第5章 过程5.1 过程的定义与调用5.1.1 函数过程的定义与调用5.1.2 子程序过程的定义与调用5.1.3 标准模块5.2 变量的作用域5.2.1 过程级变量的作用域5.2.2 窗体级变量的作用域5.2.3 程序级变量的作用域5.3 提高部分5.3.1 静态变量的使用5.3.2 过程的递归调用 5.3.3 综合实例上机训练5习题5第6章 数组6.1 一维数组6.2 控件数组6.3 提高部分6.3.1 列表框与组合框6.3.2 数组的高级应用6.3.3 综合实例上机训练6习题6第7章 文件7.1 文件概述7.2 文件浏览7.3 顺序文件的读写操作7.4 提高部分7.4.1 文件系统控件与通用对话框7.4.2 记录类型7.4.3 文件的进一步介绍7.4.4 常用文件操作语句和函数7.4.5 综合实例上机训练7习题7第8章 菜单设计8.1 菜单的设计8.2 设计弹出式菜单8.3 工具栏和状态栏8.4 提高部分8.4.1 多文档界面设计8.4.2 ActiveX控件8.4.3 综合实例上机训练8习题8第9章 访问数据库9.1 数据库的概念与建立9.1.1 数据库概念9.1.2 数据库和表的建立9.2 用ADO控件访问数据库9.3 提高部分9.3.1 用Data数据控件访问数据库9.3.2 综合实例上机训练9习题9附录A 常用字符与ASCII代码对照表附录B 对象、基本语法索引附录C 单号题参考答案附录D 上机考试样题附录E 学生作品展示参考文献

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

2）“现存”选项卡　　选择“现存”选项卡，可以打开一个已经存在的工程，其功能与选择VB中的“文件”“打开工程”相同。

3）“最新”选项卡　　在“最新”选项卡中列举了近期曾打开过的工程文件列表及其文件所在位置，操作者只需选择某一文件并单击“打开”按钮，就可快速地将它们打开或添加到工程中。

通过“新建工程”对话框创建或打开一个工程后，便进入图1—2所示的VB集成环境。

下面针对该环境中的一些重要功能做进一步的介绍。

（1）窗体设计器。

位于屏幕中间部位的窗体设计器用来设计程序运行时的用户操作界面。

窗体设计器的大小可改变，而且其上可以放置其他控件。

（2）工具箱。

VB中的控件共分为标准控件、ActiveX控件和可插入对象三类。

在默认状态下，工具箱中只提供标准控件（也称为内部控件）。

ActiveX控件（也称为外部控件），可根据需要适时地添加到工具箱中后使用。

向工具箱中添加ActiveX的方法参见例7.2。

可插入对象是指那些由其他应用程序生成的文件，VB提供了OLE（object link andembedding，对象链接与嵌入）功能，能够将Word、Excel等其他应用程序所生成的文件，以对象的形式直接链接或嵌入到VB程序中。

有关可插入对象的内容本书不作介绍。

（3）代码窗口。

大多数的程序代码都是在代码窗口中编写的，一个窗体对应一个代码窗口，双击一个窗体可快速地进入该窗体的代码窗口。

VB所提供的编码辅助功能为输入程序代码提供了极大的方便。

例如，每当在代码中输入了正确的对象名及连接符“.”后，输人属性名或方法名的前几个字母，系统就会立即定位到列表中相应位置，按空格键或双击本列表中所需属性或方法名即可将它们添加到代码中。

当然也可以直接输入属性或方法名，但建议读者使用VB提供的这种自动列表功能，其好处有以下几点：　　①简化属性或方法名的输入。

②不必记住属性和方法名的完整拼写方法，而只需要记住它们的前几个字母。

③检查对象名输入是否正确。

当输入一个对象名及连接符“.”后仍未出现属性或方法下拉列表，则说明对象名输入有误。

当输入合法的VB函数名和“（”之后，也会立即显示相应语法。

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《界面设计与Visual Basic（第2版）》用例题组织所有教学内容，将语法介绍和控件使用融为一体，克服了语法知识的枯燥性，分散难点，使学生在学习有趣的例题中，学习语法、了解对象的使用方法；　　每章内容分成基础部分和提高部分，有利于分层教学，缓解课时紧张问题；　　通过具体例题分阶段介绍程序调试方法；　　每章最后增设综合实例，该实例包括本章的大部分知识点，实用性较强；　　每章增设上机训练，其中包括基本功能、目标、步骤，最后还有扩展功能要求；　　在每章的开始提供各例题的知识要点，在附录中提供对象、基本语法的特殊形式的索引、上机考试样题、学生作品和单号习题的答案；　　配套出版《界面设计与VisualBasic实践教程》；　　配备课件，该课件包括电子教案、全书所有例题的代码以及习题的可执行文件。

第一图书网, tushu007.com

<<界面设计与Visual Basic>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com