

图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro程序设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787302219330

10位ISBN编号：7302219338

出版时间：2010-7

出版时间：清华大学出版社

作者：任向民 等编著

页数：393

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

Visual Fox Pro程序设计是高校计算机基础教育必修的核心课程之一，目前同类教材很多，各具特色。本书根据《计算机基础教学战略研究与课程教学基本要求》以及“大学计算机基础”课程的教学要求和最新大纲，由从事计算机基础教学工作的骨干教师编写的。

《Visual Fox Pro程序设计实用教程》，具有以下特点。

充分体现知识内容的基础性和系统性，突出应用。

知识内容的深度和广度符合最新的计算机基础教学战略研究与课程教学基本要求。

知识内容组织方式深入浅出，循序渐进，选用种类繁多且内容丰富的应用实例，对基本概念、基本技术与方法的阐述力求准确明晰，通俗易懂。

对知识点、技巧或方法进行提炼、概括和总结，便于学生巩固复习。

操作步骤采用易于理解的流程图表示，学生容易掌握和上机实践。

配备相应的实验，使理论与实践相结合，突出对学生的动手能力、应用能力和技能的培养。

配有丰富的不同难易程度的测试练习题及参考答案，供教师和学生进行测试和练习。

本书以通俗易懂原则贯穿始终，以VisualFoxPro6.0为例，按照使用数据库的逻辑原则组织教材内容。

全书分为10章，包括数据库系统基础、数据库与表的基本操作、查询和视图、关系数据库标准语言SQL、结构化程序设计、表单设计应用、报表、菜单设计、项目管理器、应用程序系统开发实例等。

本教程形成了学习知识、总结提炼、操作技能和复习测试互相融合的整体。

本书适合作为普通高等学校非计算机专业计算机基础课程的教材，也可作为高等学校成人教育的培训教材或自学参考书。

本书由任向民、齐新军、张志彤担任主编，其中第1章、第2章、第4章由齐新军编写，第3章、第5~8章由张志彤编写，第9~10章由任向民编写，最后由任向民、齐新军、张志彤老师统稿，在编写过程中得到了清华大学出版社同志的大力支持和帮助，在此表示衷心的感谢。

同时在编写过程中对参考的大量文献资料的作者一并致谢。

## 内容概要

本书按照《计算机基础教学战略研究与课程教学基本要求》合理组织教学内容结构，满足“大学计算机基础”课程的教学要求和最新大纲要求。

本书以通俗易懂原则贯穿始终，以Visual FoxPro 6.0为例，按照使用数据库的逻辑原则组织教材内容，包括数据库系统基础、数据库与表的基本操作、查询和视图、关系数据库标准语言SQL结构化程序设计、表单设计应用、报表、菜单设计、项目管理器、应用程序系统开发实例等。

本书以突出应用、知识内容组织方式深入浅出为目标，配备相应的实验，使理论与实践相结合，突出对学生的动手能力、应用能力和技能的培养，配有丰富的不同难易程度的习题及参考答案，供教师和学生进行测试和练习，同时每章后都配有对知识点的概括和总结，适合作为普通高等学校非计算机专业计算机基础课程的教材，也可作为高等学校成人教育的培训教材或自学参考书。

书籍目录

第1章 数据库系统基础 1.1 数据库系统基础知识概述 1.2 Visual FoxPro操作基础 1.3 Visual FoxPro数据元素 1.4 单元实验 1.5 学习指导 单元测试1 单元测试1参考答案 第2章 数据库与表的基本操作 2.1 数据库与数据表概述 2.2 数据表的基本操作 2.3 数据库的基本操作 2.4 数据完整性 2.5 单元实验 2.6 学习指导 单元测试2 单元测试2参考答案 第3章 查询和视图 3.1 查询 3.2 视图 3.3 单元实验 3.4 学习指导 单元测试3 单元测试3参考答案 第4章 关系型数据库标准语言SQL 4.1 数据查询功能 4.2 数据定义功能 4.3 数据操纵功能 4.4 单元实验 4.5 学习指导 单元测试4 单元测试4参考答案 第5章 结构化程序设计 5.1 程序设计概述 5.2 顺序结构 5.3 选择结构 5.4 循环结构 5.5 程序的模块化设计 5.6 单元实验 5.7 学习指导 单元测试5 单元测试5参考答案 第6章 表单设计与应用 6.1 面向对象程序设计基础 6.2 表单设计器及表单设计 6.3 常用表单控件 6.4 其他表单控件 6.5 表单高级设计 6.6 单元实验 6.7 学习指导 单元测试6 单元测试6参考答案 第7章 报表 7.1 建立报表 7.2 使用报表设计器 7.3 报表的预览和打印 7.4 单元实验 7.5 学习指导 单元测试7 单元测试7参考答案 第8章 菜单和工具栏的设计 8.1 菜单的组成 8.2 使用菜单设计器创建菜单 8.3 创建快捷菜单 8.4 工具栏 8.5 单元实验 8.6学习指导 单元测试8 单元测试8参考答案 第9章 项目管理器 9.1 项目管理 9.2 项目管理器的组成 9.3 项目管理器的应用 9.4 单元实验 9.5 学习指导 单元测试9 单元测试9参考答案 第10章 应用程序系统开发 10.1 应用程序开发的过程 10.2 应用程序开发实例 参考文献

## 章节摘录

插图：5.1 程序设计概述5.1.1 概述前几章主要介绍使用VisualFoxPr0命令操作以及菜单操作来维护数据库。

但是在实际应用中，由于任务非常复杂，需要反复执行，采用命令方式逐条输入或采用菜单方式逐个执行，不仅麻烦而且操作烦琐，复杂问题是不能够解决的。

这时只有采用程序文件的方式，通过编写程序文件来解决。

程序是能够完成一定任务的命令的有序集合。

程序文件中的命令语句要按照一定的逻辑顺序排列，有层次、先后和功能之分。

Visual FoxPro中程序文件以.PRG为扩展名保存在磁盘中。

当运行此程序文件时，系统会按照一定的次序自动执行包含在程序文件中的命令，完成其相应的功能。

程序设计反映了利用计算机解决实际问题的全过程，包含多方面的内容，而编写程序只是其中的一个方面。

利用计算机进行程序设计的基本过程是：首先要对实际问题进行有效分析并建立数学模型；其次考虑数据的组织结构和算法；再次用某种程序设计语言编写程序；最后调试与维护程序，使程序能产生预期的结果。

【例5-1】编写程序文件area.prg，用来显示半径为3的圆面积。

VisualFoxPro程序多用于数据处理，解决问题的基本逻辑为：输入数据、处理数据、输出数据。

例如计算圆的面积，需要依次完成下列操作。

- (1) 给出圆的半径。
- (2) 按圆面积公式计算圆面积。

## 编辑推荐

《Visual FoxPro程序设计实用教程》源于教学实践,凝聚了一线任课教师的教学经验,具有以下特点:  
充分体现知识内容的基础性和系统性,突出应用。  
知识内容的深度和广度符合最新的计算机基础教学战略研究与课程教学基本要求。  
知识内容组织方式深入浅出.循序渐进,选用种类繁多且内容丰富的应用实例,对基本概念、基本技术与方法的阐述力求准确明晰,通俗易懂。  
对知识点、技巧或方法进行提炼、概括和总结,便于学生巩固复习。  
操作步骤采用人们易于理解的流程图表示,学生容易掌握和上机实践。  
配备相应的实验,使理论与实践相结合,突出对学生的动手能力、应用能力和技能的培养。  
配有丰富的不同难易程度的测试练习题及参考答案,供教师和学生进行测试和练习。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>