第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS4中文版从新手到高手>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS4中文版从新手到高手>>

13位ISBN编号：9787302219781

10位ISBN编号：7302219788

出版时间：2010-6

出版时间：清华大学

作者：唐有明//李霞

页数：400

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

计算机技术的普及迅速改变了传统的动画制作行业，计算机辅助设计使得人们摆脱了传统的笔、颜料和纸张，迅速进入到计算机动画设计的新时代。
随着互联网和计算机技术的逐渐发展，计算机动画出现了许多新的种类，从最基本的补间动画到各种网站动画、片头动画、骨骼动画、3D动画以及编程动画，计算机动画逐渐改变着人们的互联网生活，为人们使用计算机增加了许多乐趣。
在各种设计计算机动画的软件中，最常用的设计软件包括二维动画设计软件Flash以及三维动画设计软件3ds Max和Maya等。
本书立足于动画设计以及网络开发行业，详细介绍普通动画、编程动画的设计方法和Flash应用程序的开发方式。
1．本书内容简介　　本书共分为20章，通过大量的实例全面介绍动画设计与制作过程中使用的各种专业技术，以及用户可能遇到的问题。
各章的主要内容如下。
第1章介绍Flash CS4的基本界面、基本功能、新增功能、应用领域等基础知识，以及创建Flash影片和导入外部各种素材文档的方法。
第2章以线条工具、铅笔工具、椭圆工具、矩形工具、多角星形工具等绘制工具为基础，介绍绘制各种几何图形的方法。
第3章着重介绍钢笔工具、添加锚点工具、删除锚点工具、转换锚点工具等矢量线条绘制工具，以及创建文本、编辑文本和设置文本属性的方法。
第4章以选择工具、部分选取工具、套索工具等为基础，介绍对绘制对象进行复制、删除、移动、锁定、编组、分离、排列、对齐和贴紧等功能，帮助用户了解如何提高绘制图形的效率。
第5章介绍编辑线条的方法，包括橡皮工具、将线条转换为填充的方法、合并对象以及对图形进行任意变形、精确变形的方法。
第6章介绍Flash CS4中的图层概念，以及创建遮罩层和引导层、图层文件夹的创建、查看、删除等方法。
第7章着重介绍按钮元件、影片剪辑元件、图形元件等的创建、编辑方法，以及库面板、公用库面板的使用。
第8章介绍Flash CS4的投影滤镜、模糊滤镜、发光滤镜、斜角滤镜、渐变发光滤镜、渐变斜角滤镜以及调整颜色滤镜等的使用方法。
第9章介绍Flash CS4中各种帧的类型、创建和编辑帧的方法，以及逐帧动画的制作方法。
第10章介绍补间动画的创建、编辑，以及传统补间动画、补间形状动画、传统运动引导动画和遮罩动画等类型的制作方法。
第11章介绍Flash中的各种动画特效的制作方法，包括色彩效果、动画编辑器、动画预设的使用等。
第12章介绍Flash中的3D动画制作方式，包括3D旋转工具、3D平移工具的使用方法以及调整透视角度和消失点的方法。
第13章由运动学入手，介绍正向运动和反向运动的区别，同时引入Flash CS4新增的IK骨骼等技术的相关知识，包括添加IK骨骼、选择骨骼、设置骨骼运动速度、联接与约束、绑定IK形状和制作IK骨骼动画等内容。
第14章介绍ActionScript 3.0脚本语言的一些基本语法，包括变量、常量、数据类型、运算符、流程语句、函数、事件等知识。
第15章介绍面向对象编程的一些基础，例如包、命名空间、类、属性和方法等，以及数组和XML对象的使用。
第16章介绍Flash CS4中的各种组件的使用方法，包括选择类组件，文本类组件，列表类组件，控制类组件和容器类组件等。
第17章主要介绍日期和时间对象的使用方法，包括获取当前日期、设置时间、格式话时间和日期、处理中文时间和日期、计算时间间隔、测试日期时间字符串、使用计时器等。

第18章主要介绍处理声音的方法，包括为影片添加声音、编辑音频、压缩输出的音频、加载外部声音、控制音量以及播放进度等。
第19章介绍了处理视频的方法，包括导入视频文件、更改视频剪辑属性、加载和播放外部视频、读取视频元数据、控制播放进度和监控加载进度等。
第20章介绍了导出Flash影片的方法，包括导出图像和素材、导出的文件类型、预览与发布动画、发布网页文档、发布GIF动画等内容。

2．本书主要特色　　本书是介绍Flash动画设计与制作基础知识的案例教程，在编写过程中精心设计了内容丰富的体例，以帮助读者顺利学习本书的内容。

系统全面，超值实用　本书针对各个章节不同的知识内容，提供多个不同内容的实例，除了详细介绍实例应用知识之外，还在侧栏中同步介绍相关知识要点。
每章穿插大量的提示、注意和技巧，构筑了面向实际的知识体系。
另外，本书采用紧凑的体例和版式，相同内容下，篇幅缩减了30%以上，实例数量增加了50%。

串珠逻辑，收放自如　统一采用二级标题灵活安排全书内容，摆脱了普通培训教程按部就班的讲解方式。
同时，每章最后都对本章重点、难点知识进行分析总结，从而达到内容安排收放自如，方便读者学习本书内容的目的。

全程图解，快速上手　各章内容分为基础知识、实例演示和高手答疑3个部分，全部采用图解方式，图像均做了大量的裁切、拼合、加工，信息丰富、效果精美，使读者翻开图书的第一感觉就获得强烈的视觉冲击。

书盘结合，相得益彰　多媒体光盘中提供了本书实例完整的素材文件和全程配音教学视频文件，便于读者自学和跟踪联系本书内容。

3．本书使用对象　　本书内容详尽、讲解清晰，全书包含众多知识点，采用与实际范例相结合的方式进行讲解，并配以清晰、简洁的图文排版方式，使学习过程变得更加轻松和易于上手，能够有效吸引读者学习使用。

本书适合高等院校和高职高专院校学生学习使用，也适合Flash动画初学者、网站动画开发人员、Flash动画制作培训班学员等参考使用。

参与本书编写的除了封面署名人员外，还有李海庆、王树兴、许勇光、李海峰、王敏、张瑞萍、李乃文、赵振江、李振山、王咏梅、张勇、安征、邵立新、辛爱军、郑霞、祁凯、马海军、王泽波、康显丽、张仕禹、孙岩、王黎、吴俊海、亢凤林、徐凯、肖新峰、牛仲强、王磊、张银鹤、张益成、吴东伟等。
由于时间仓促，水平有限，疏漏之处在所难免，敬请读者朋友批评指正，可以登录清华大学出版社网站www.tup.com.cn与我们联系。

内容概要

本书由浅入深地介绍最新版本的Flash CS4动画设计方法。
全书共分20章，内容涉及绘制图形、导入图像、创建图层、元件编组、使用滤镜、制作逐帧动画、制作补间动画、制作特效动画、制作3D动画和骨骼动画、使用ActionScript 3.0脚本语言、应用组件、处理日期时间、处理音频和视频、发布Flash影片等。
本书配套光盘提供多媒体语音视频教程和实例素材库。
　　本书彩色印刷、实例丰富、版式精美、图文并茂，可作为Flash动画初学者、网页动画设计人员的自学用书，还可以作为大中专院校相关专业师生的专业教材和社会培训教材。

书籍目录

01 体验Flash CS402 给制基本图形03 创建路径与文本04 编辑动画图形05 修改动画图形06 动画元素之图层07 动画元素之元件08 动画元素之滤镜09 动画元素之帧10 动画元素之补间11 动画元素之特效12 动画元素之3D13 动画元素之骨骼14 ActionScript 3.0脚本基础15 ActionScript 3.0高级应用16 ActionScript 3.0组件17 处理日期和时间18 处理声音19 处理视频20 导出与发布影片

章节摘录

Adobe公司不断地增强Flash软件与动作脚本语言的结合，逐渐将Flash设计成为一种综合性的跨平台开发软件。

现在的Flash软件不仅可以设计动画，也可以通过动作脚本，开发各种简单的小型桌面应用程序。以及基于互联网的网络应用程序。

作为一种新的智能开发平台，Flash拥有巨大的潜力。

在了解了Flastl CS4的工作区界面、基本功能、新增功能和应用领域之后，本节将介绍Flash文件的类型，以及如何创建Flash文件、设置Flash文件的基本属性。

1.Flash文件类型　　Flash CS4不仅是一种动画设计与制作软件，还是一个灵活而强大的应用程序开发平台。

在Flasll CS4中，支持用户创建以下几种文件。

Flash源文件　　Flas[1 CS4允许用户创建扩展名为FLA的.基于ActiorlScript 2.0或3.0版本的Flasfl源文件。

虽然这两种源文件的文件扩展名完全相同.但在编辑这两种源文件时所使用的脚本语言不同，发布这两种源文件时所使用的发布设置也不同。

基于AIR的Flash源文件　除了创建基于ActiorlScript 2.0或3.0的FLA文件以外.Flash CS4在安装时默认安装AIR 1.1版本，因此.用户也可以使用FlashCS4创建基于AIR 1.1版本的FLA源文件。

基于AIR技术的FLA源文件与普通FLA文件的区别是可以使用仅限AIR技术可用的一些ActiorlScript类和属性，同时可以发布扩展名为AIR或AIRI的跨平台RIA程序。

将动作脚本代码写到Actiorlscript文件内的好处是可以方便地为多个Flash文件使用同一段脚本,提高脚本代码的共用性。

ActiorlScript文件不区分脚本语言的版本.既可支持ActionScript 2.0，也可以支持ActioriScript 3.0。

编辑推荐

全彩印刷，全程图解，书盘结合，超值实用。
16段全程配音视频教程，5日个书中实例源文件，25张书中实例效果图，27段FIash实例制作视频，80个Flash实例完整源文件。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com