

## <<C语言实践训练>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言实践训练>>

13位ISBN编号：9787302220466

10位ISBN编号：7302220468

出版时间：2010-3

出版时间：清华大学出版社

作者：马秀丽，刘志妩，虞闯 编著

页数：299

字数：464000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言实践训练>>

### 内容概要

本书是结合本科生C语言程序设计课程教学大纲和全国计算机等级考试C语言上机考试的内容而编写的，旨在由浅入深、循序渐进地帮助读者提高C语言的实际编程能力。

本书共分3篇，第1篇是实验与上机指导，在总结C语言的语法规则基础上，帮助读者提高基础知识的实验和运用能力。

本篇分9章，前8章均由浅入深地给出实验题目和要求，讲解编程分析过程，给出实验代码和运行结果，并辅以上机指导和常见错误分析，第9章介绍了复杂或大型程序的调试方法。

第2篇是实践提高，在基础知识实验的基础之上，帮助读者进一步提高基础知识的综合运用能力和分析解决实际问题的能力。

本篇采用项目训练方式，给出典型的实践题目，讲解题目分析和知识的综合运用过程，给出难点分析并辅以关键代码。

第3篇是习题解答，包括清华大学出版社出版的《C语言程序设计》(马秀丽等编著)一书中各章的全部习题，并给出了参考解答和程序的运行结果，其中代码均在TurLo C或Visual C++6.0环境下调试通过。

本书内容全面，结构合理，实例丰富，实用性强，是学习C语言的理想实验教材，适合高等院校计算机及其他工科类相关专业的本科生使用，也适合爱好C语言的自学者和程序设计人员使用。

## &lt;&lt;C语言实践训练&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1篇 实验与上机指导

## 第1章 C语句及其程序设计

## 1.1 本章知识要点

- 1.1.1 基本数据类型
- 1.1.2 标识符、常量和变量
- 1.1.3 数据的输入与输出
- 1.1.4 C运算符与表达式
- 1.1.5 顺序结构程序设计
- 1.1.6 选择结构程序设计
- 1.1.7 循环结构程序设计

## 1.2 上机实验与指导

- 1.2.1 C语言基础知识实验
- 1.2.2 顺序结构程序设计实验
- 1.2.3 选择结构程序设计实验
- 1.2.4 循环结构程序设计实验

## 1.3 常见错误

## 第2章 数组

## 2.1 本章知识要点

- 2.1.1 数组的概念
- 2.1.2 一维数组
- 2.1.3 二维数组
- 2.1.4 字符数组
- 2.1.5 字符串处理函数
- 2.1.6 数组的应用

## 2.2 上机实验与指导

- 2.2.1 一维数组和二维数组的编程实验
- 2.2.2 字符数组和字符串函数的编程实验
- 2.2.3 上机练习

## 2.3 常见错误

## 第3章 函数

## 3.1 本章知识要点

- 3.1.1 函数的概念
- 3.1.2 函数的定义
- 3.1.3 函数的调用
- 3.1.4 声明函数原型
- 3.1.5 函数的参数传递
- 3.1.6 函数的嵌套调用与递归调用
- 3.1.7 变量的作用域
- 3.1.8 变量的存储属性

## 3.2 上机实验与指导

- 3.2.1 函数的定义及调用实验
- 3.2.2 变量的作用域与存储类别实验

## 3.3 常见错误

## 第4章 编译预处理命令

## 4.1 本章知识要点

## &lt;&lt;C语言实践训练&gt;&gt;

4.1.1 预处理命令的概念

4.1.2 宏定义

4.1.3 文件包含

4.1.4 条件编译

4.2 上机实验与指导

4.3 常见错误

## 第5章 指针

5.1 本章知识要点

5.1.1 指针与指针变量

5.1.2 指向变量的指针变量

5.1.3 指针与函数

5.1.4 指针与数组

5.1.5 指针与字符串

5.1.6 指针数组

5.1.7 指向指针的指针

5.1.8 main函数的参数

5.2 上机实验、与指导

5.2.1 指针的应用实验

5.2.2 二级指针的应用实验

5.3 常见错误

## 第6章 结构体与链表操作

6.1 本章知识要点

6.1.1 结构体的概念和定义

6.1.2 结构体变量的定义和初始化

6.1.3 结构体度量的引用

6.1.4 结构体数组

6.1.5 结构体指针

6.1.6 链表的操作

6.2 上机实验与指导

6.2.1 结构体数据类型的编程实验

6.2.2 结构体链表的编程实验

6.2.3 上机练习

## 第7章 共用体与枚举类型

7.1 本章知识要点

7.1.1 共用体

7.1.2 枚举类型

7.1.3 用typedef定义类型

7.2 上机实验与指导

7.2.1 共用体数据类型的编程实验

7.2.2 枚举类型的编程实验

7.2.3 上机练习

## 第8章 文件

8.1 本章知识要点

8.1.1 文件的概念

8.1.2 文件的基本操作

8.1.3 文件的随机操作

8.1.4 文件的状态检测

## <<C语言实践训练>>

### 8.2 上机实验与指导

8.2.1 文件的基本操作的编程实验

8.2.2 文件的随机操作的编程实验

8.2.3 上机练习

### 第9章 如何调试C程序

## 第2篇 实践提高

实践1 编写一个猜数字游戏

实践2 学生成绩的有序管理

实践3 保安值班安排系统

实践4 流星雨的实现

实践5 编写一个万年历

实践6 约瑟夫生死者游戏

实践7 字符串回文个数统计

实践8 求n个叠数之和

实践9 找出两个字符串中最长的相同单词

实践10 销售管理与统计

实践11 八皇后问题

实践12 文本文件的检索

实践13 科研成果管理系统

实践14 求两个一元多项式的和

## 第3篇 习题解答

第1章 C语言概述习题解答

第2章 算法习题解答

第3章 基本数据类型及数据的输入输出习题解答

第4章 运算符与表达式习题解答

第5章 C语句及其程序设计习题解答

第6章 数组习题解答

第7章 函数习题解答

第8章 编译预处理命令习题解答

第9章 指针习题解答

第10章 结构体类型与链表操作习题解答

第11章 共用体与枚举类型习题解答

第12章 文件习题解答

## 附录A C语言报错信息

## 参考文献

<<C语言实践训练>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>