第一图书网, tushu007.com

<<C++面向对象程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C++面向对象程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302220589

10位ISBN编号：7302220581

出版时间：2010-3

出版时间：清华大学出版社

作者：游洪跃 编

页数：270

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《C++面向对象程序设计教程》共分为8章。
阐述了c++的特点和开发过程；面向对象程序设计技术、类的定义、对象的创建及访问，友元与静态成员等基本内容；模板编程方法，运算符重载；C++的继承机制及虚基类，多态性，输入输出流，C++中的其他主题。
《C++面向对象程序设计教程》可作为高等院校计算机及相关专业“ c++面向对象程序设计 ”课程的教材，也可供其他从事软件开发工作的读者参考使用。
同时，也适合初学程序设计或有一定编程实践基础、希望突破编程难点的读者作为自学教材。
通过《C++面向对象程序设计教程》的学习，读者能迅速提高C++面向对象程序设计的能力。
《C++面向对象程序设计教程》取材新颖，内容丰富，可读性强。
《C++面向对象程序设计教程》充分考虑了读者对书中部分内容的心理适应性，对于一些容易让读者产生畏惧心理的内容作了适当的处理。
《C++面向对象程序设计教程》所有程序都在Visual C++6.0、Visual C++2005、Visual C+十2005 Express、Dev C+十和MinGW Developer Studi0开发环境中进行了严格的测试，在作者教学网站上提供了大量的教学支持内容。

书籍目录

第1章　C++程序设计基础1.1　C++的发展和主要特点1.1.1 C++的发展 1.1.2　C++的特点1.2　第一个C++程序以及C++程序开发过程1.2.1　第一个C++程序1.2.2　C++程序开发过程1.3　C++在非面向对象方面的常用新特性1.3.1　C++的输入输出 1.3.2　eonst定义常量1.3.3 函数重载1.3.4　有默认参数的函数1.3.5　变量的引用1.3.6 动态分配和释放内存的运算符new和delete1.3.7　布尔类型1.4　程序陷阱1.5　习题第2章　类和对象2.1 由结构到类的发展2.1.1　带函数的结构2.1.2　用构造函数初始化结构的对象2.1.3　从结构到类的演化2.2　面向对象程序设计技术2.2.1　对象2.2.2　抽象和类2.2.3　封装2.2.4　继承2.2.5　多态性2.3　C++类的声明与对象的定义2.3.1　类的声明2.3.2　在类体外定义成员函数2.3.3　定义对象的方法2.3.4　对象成员的引用……第3章　模板第4章　运算符重载第5章　继承第6章　多态性第7章　输入输出流第8章　C++的其他主题附录参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com