

<<C++面向对象程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C++面向对象程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302220589

10位ISBN编号：7302220581

出版时间：2010-3

出版时间：清华大学出版社

作者：游洪跃 编

页数：270

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++面向对象程序设计教程>>

内容概要

《C++面向对象程序设计教程》共分为8章。

阐述了c++的特点和开发过程；面向对象程序设计技术、类的定义、对象的创建及访问，友元与静态成员等基本内容；模板编程方法，运算符重载；C++的继承机制及虚基类，多态性，输入输出流，C++中的其他主题。

《C++面向对象程序设计教程》可作为高等院校计算机及相关专业“c++面向对象程序设计”课程的教材，也可供其他从事软件开发工作的读者参考使用。

同时，也适合初学程序设计或有一定编程实践基础、希望突破编程难点的读者作为自学教材。

通过《C++面向对象程序设计教程》的学习，读者能迅速提高C++面向对象程序设计的能力。

《C++面向对象程序设计教程》取材新颖，内容丰富，可读性强。

《C++面向对象程序设计教程》充分考虑了读者对书中部分内容的心理适应性，对于一些容易让读者产生畏惧心理的内容作了适当的处理。

《C++面向对象程序设计教程》所有程序都在Visual C++6.0、Visual C++2005、Visual C++2005 Express、Dev C++和MinGW Developer Studio开发环境中进行了严格的测试，在作者教学网站上提供了大量的教学支持内容。

<<C++面向对象程序设计教程>>

书籍目录

第1章 C++程序设计基础1.1 C++的发展和主要特点1.1.1 C++的发展 1.1.2 C++的特点1.2 第一个C++程序以及C++程序开发过程1.2.1 第一个C++程序1.2.2 C++程序开发过程1.3 C++在非面向对象方面的常用新特性1.3.1 C++的输入输出 1.3.2 const定义常量1.3.3函数重载1.3.4 有默认参数的函数1.3.5 变量的引用1.3.6 动态分配和释放内存的运算符new和delete1.3.7 布尔类型1.4 程序陷阱1.5 习题

第2章 类和对象2.1 由结构到类的发展2.1.1 带函数的结构2.1.2 用构造函数初始化结构的对象2.1.3 从结构到类的演化2.2 面向对象程序设计技术2.2.1 对象2.2.2 抽象和类2.2.3 封装2.2.4 继承2.2.5 多态性2.3 C++类的声明与对象的定义2.3.1 类的声明2.3.2 在类体外定义成员函数2.3.3 定义对象的方法2.3.4 对象成员的引用.....

第3章 模板第4章 运算符重载第5章 继承第6章 多态性第7章 输入输出流第8章 C++的其他主题附录参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>