<<网页设计实训教程>>

图书基本信息

书名:<<网页设计实训教程>>

13位ISBN编号: 9787302220749

10位ISBN编号:7302220743

出版时间:2010-4

出版时间:清华大学

作者:杨荣//温绍洁//周同//马映红

页数:214

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

<<网页设计实训教程>>

前言

随着网络信息技术的不断发展和广泛应用,互联网正逐步地改变着现代人的生活方式。 企业为了扩大影响、个人为了展现个性,纷纷建立属于自己的网站,利用互联网来宣传企业、展示自 己。

在这样一个网络技术蓬勃发展的形势下,网页制作技术得到了越来越多人的青睐,而现在最为流行也是最为人们所熟知的网页制作软件是Adobe公司的Fireworks、Flash和Drearn,weaver这3款软件,它们分别用来编辑处理网页图像、制作网页动画和建立网站。

这3款软件以它们强大的功能和方便的、所见即所得的操作得到了广大网页设计者的认可和欢迎,它们是设计制作网页时的首选软件。

本书由具有多年网页制作课程教学经验的教师精心编写,书中的全部实例均来自实际应用,具有 很强的实用性和现实的指导意义,每章内容都是先列出知识点,然后结合实例讲解使用软件进行网页 制作时的具体操作,每章后有相关知识总结和习题,可以使读者加深学习效果。

本书力求使读者在循序渐进、步骤明确、实例翔实的环境中掌握网页制作的精髓,熟练网页设计的思路,全面提高网站建设的能力。

本书是2007年北京市高等教育精品教材立项项目。

本书共分为3篇,即入门篇、拓展篇和提高篇,共11章。

3篇的内容难度逐步增加,目的在于使读者循序渐进地掌握网站建设的各种操作。

入门篇:第1章Fireworks Cs4的基本操作,介绍Fireworks的工作界面和使用Fireworks进行网页图像编辑的基本操作;第2章Flash CS4网页动画制作入门,介绍Flash CS4的工作界面和Flash CS4新增的功能,Flash的基本概念和基本操作,以及创建各种不同基本类型动画的方法;第3章Dreamweaver CS4网页制作入门,着重介绍Dreamweaver CS4的安装、工作界面及各部分功能,并结合一个个精彩的实例,从web文档的建立到文本的输入、页面属性的设置、段落的格式化等内容逐一进行详细地讲解。

<<网页设计实训教程>>

内容概要

本书共分为3篇,即人门篇、拓展篇和提高篇,共11章,介绍目前流行的Adobe公司的网页制作软件Dreamweaver CS4、Fireworks CS4,Flash CS4的主要功能和操作,并逐步讲述利用这些软件协同操作以创建网贝及网站的方法。

内容包括:使用Fireworks进行网贞图像编辑的基本操作;使用Flash创建各种不同基本类型动画的方法;使用Fireworks设计制作GIF动画;使用Fireworks制作网页效果图;使用Flash制作网页动画;使用Dreamweaver在网页中添加非文本内容;使用表格和层布局页面;使用表单、行为和时间轴制作动态网页;在Dreamweaver中使用框架和模板;使用Dreamweaver进行站点的设计规划与管理。

三篇的内容深度及操作难度逐步增加;目的在于使读者循序渐进地掌握网站建设的各种操作。本书是2007年北京市高等教育精品教材立项项目,是针对高职高专的教学特点组织编写的,可作为高等院校、高职高专院校网页没计与制作课程的教材和网页制作培训班的教材,同时也适合网站设计人员或相关爱好者自学使用。

<<网页设计实训教程>>

书籍目录

入门篇网页制作入门 第1章 Fireworks CS4的基本操作 1.1 使用Fireworks C84绘制简单RSS图标 1.2 使用Fireworks CS4绘制苹果LOGO 1.3 使用Fireworks CS4绘制卡通风格壁纸 用Fireworks CS4设计网站LOGO 1.5 本章小结 1.6 本章习题 第2章 Flash CS4网页动画制 2.1 Flash CS4的安装、启动及新功能 2.2 熟悉Flash CS4的基本概念和基本操作 2.2.1 Flash CS4的基本概念 2.2.2 Flash CS4的基本操作 2.3 逐帧动画的制作 2.5 运动补间动画的制作 状补间动画的制作 2.6 遮罩动画的制作 2.7 引导线动画的制 2.9 本章习题 第3章 Dreamweaver CS4网页制作入门 2.8 本章小结 3.1 Dreamweaver CS4的安装、启动及新功能 3.1.1 安装 3.1.2 启动 3.1.3 新功能 3.2 熟悉Dreamweaver CS4工作界面 3.3 设置Web页面属性 3.3.1 创建一个Web文档 3.3.2 设置页面属性 3.4 在Web中输入文本 3.4.1 输入文本 3.4.2 格式化文 3.5 插入特殊文本元素 3.5.1 插入日期 3.5.2 插入水平线 3.5.3 插入特 3.7 本章小结 殊字符 3.6 格式化Web文档段落 3.8 本章习题拓展篇设计动感网页 第4章 使用Fireworks CS4设计制作GIF动画 4.1 使用Fireworks CS4设计制作企鹅GIF动画 使用Fireworks CS4设计制作网站链接动画 4.3 使用Fireworks CS4设计制作手机彩信 4.4 本 第5章 使用Fireworks CS4制作网页效果图 5.1 使用Fireworks CS4设 章小结 4.5 本章习题 计制作网页效果图 5.2 使用Fireworks CS4制作网页切片 5.3 本章小结 5.4 本章习题 第6章 使用FlashCS4设计制作网页动画 6.1 使用Flash CS4设计制作"旅游网站"动态导航条 6.2 使用Flash CS4设计制作"动感音乐"网站banner动画 6.3 使用Flash CS4制作动态站点 6.4 使用Flash CS4制作全Flash网站效果 6.5 动画的发布 6.5.1 发布Flash Player 6.5.3 发布GIF文件 6.5.4 发布JPEG文件 6.5.2 发布HTML页面 6.5.5 发布EXE 6.7 本章习题 提高篇 网页设计与网站建设 可执行文件 6.6 本章小结 第7章 向页面中 7.1.1 在Web文档中插人—一个图像 7.1 在网页中使用图像 添加非文本内容 7.2.2 为图像创建 设置图像的属性 7.2 在网页中创建链接 7.2.1 为文本创建链接 链接 7.2.3 创建Email链接 7.3 创建导航条 7.4 插入媒体插件 7.5 插入Flash文 7.6 本章小结 7.7 本章习题 第8章 使用表格和层布局页面 第9章 使用表单、行为 和时间轴制作动态网页 第10章 在页面中使用框架和模板 第11章 Dreamweaver CS4站点的设计 、规划与管理 参考文献

<<网页设计实训教程>>

章节摘录

Fireworks软件是目前使用比较广泛的网页图形制作软件,它集设计、制作和优化图形为一身,是一款为网页设计而开发的图形图像处理软件,可以非常方便地制作文件很小但是质量很高的JPEG和GIF图像,这些图像可以直接用于网页上,从而简化了制作网页的流程和降低了操作难度。使用Fireworks编辑图像,制作者可以将制作的图像放到导出预览界面中,通过更改导出设置来优化图像格式,使之适合于网上传输。

因此,Fireworks可以在不降低图像品质的前提下缩小文件体积,提高网站速度,以便更好地满足广大浏览者的要求。

在学习使用Fireworks设计制作网页图像之前,首先需要掌握的是各种绘制图形的基本操作。 Fireworks提供了多种绘图工具,使用起来非常方便。

只要有好的创意, Fireworks都可以帮你实现。

学习目标 · 掌握Fireworks中各种绘图工具的使用; · 理解路径的概念,并掌握路径修改命令的使用方法; · 理解图层的概念,并掌握通过修改图层编辑图像的方法; · 理解蒙版的概念,并掌握使用蒙版编辑图像的方法。

<<网页设计实训教程>>

编辑推荐

基本网页设计方法与技巧,GIF动画的设计与制作,在网页中添加多媒体元素,使用表格和层布局网页,网页图片的设计与制作,FLASII动画设计与制作,Drea mweaver动态特效制作,站点的设计、规划与管理。

科学性:面向职业岗位群,着眼于高素质技能型人才的培养;实用性:以"情境导入-任务驱动式教学与实践-总结提高"为主线,突出实践与应用;互动性:汲取建构主义学习理论之精华,以双主教学模式为依据,实现师生互动式教学。

<<网页设计实训教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com