

图书基本信息

书名：<<面向任务的Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302220992

10位ISBN编号：7302220999

出版时间：2010-3

出版时间：清华大学出版社

作者：宋哨兵 编

页数：430

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本教程采用面向任务的编排方式来组织教学内容，通过一个个实用软件的开发过程，来逐步引出大纲规定的所有知识点。

目的是为了更加顺应教学规律、更好地适应教学对象、更高地激发学生的学习积极性，从而取得更佳的教学效果。

教程所选择的开发任务为一套能激发学生兴趣的、实用的、综合性的桌面应用程序，包括计算器、记事本、图片浏览器、画板、多功能时钟、日历与备忘、游戏、通讯录、生词助手等，最后将它们集成为一个套装软件。

在每一个任务单元完成之后，都提供了一个单元小结供学生复习。

为了学生应对计算机应用能力二级考试的需要，本教程还在每章专门安排了一节，精选了典型的试题解析。

每章还提供了课外练习和实验作业。

本教程适用于大学计算机应用基础课程的教学，同时也适用于计算机专业学生的初级程序设计课程的教学。

书籍目录

开篇 基础与入门	第1章 程序设计概述	1.1 程序设计基础	1.1.1 程序	1.1.2 程
序设计	1.1.3 程序的运行	1.1.4 程序设计语言	1.2 VB程序设计基础	1.2.1
VB的程序开发环境	1.2.2 VB程序设计步骤	1.2.3 VB程序设计举例	1.3 课外练习	
第2章 VisualBasic程序设计入门	2.1 简易加法计算器	2.1.1 程序界面设计	2.1.2	
编写程序代码	2.1.3 选择结构程序设计	2.1.4 消息对话框函数	2.1.5 对象焦点的	
控制	2.1.6 窗体位置的控制	2.1.7 VB变量的使用	2.1.8 不用控件的输入输出方	
法	2.1.9 输出方法小结	2.2 本章知识点小结	2.3 扩展技能训练	2.3.1 两数交
换	2.3.2 钱币数量的计算	2.3.3 运费计算	2.4 课外练习 正篇	桌面应用程序的开
发实现	第3章 计算器	3.1 开发任务	3.1.1 计算器的实验版本	3.1.2 四则运算计
算器	3.1.3 自然数累加与阶乘功能	3.1.4 函数计算功能山	3.1.5 键盘操作支持	
3.2 扩展技能训练	3.2.1 数制转换	3.2.2 九九乘法表	3.2.3 排序	3.3
课外练习	第4章 记事本	4.1 开发任务	4.1.1 记事本的界面与菜单	4.1.2 文本保
存与文件读写	4.1.3 通用对话框控件	4.1.4 文本的复制与系统剪贴板	4.1.5 文本	
的查找与替换	4.1.6 文件的保存与另存	4.1.7 退出程序的处理	4.1.8 窗体的缩放	
处理	4.2 扩展技能训练	4.2.1 百钱买百鸡	4.2.2 选择法排序	4.2.3 参数传
递	4.3 课外练习	第5章 图片浏览器与画板	第6章 多功能桌面时钟	第7章 日历与备忘
第8章 壁球游戏	第9章 通讯录与生词助手	第10章 桌面工具集成 终篇	总结与展望	第11章
VB编程要点总结 程序	附录A VB的常用内置函数	附录B Format函数的参数格式	附录C ASCII码	
表	附录D VB变量名 / 对象名前缀			

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>