

<<FLASH 3D特效商业范例随学随用>>

图书基本信息

书名：<<FLASH 3D特效商业范例随学随用>>

13位ISBN编号：9787302225591

10位ISBN编号：7302225591

出版时间：2010-5

出版时间：清华大学出版社

作者：奶绿茶

页数：237

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<FLASH 3D特效商业范例随学随用>>

前言

《Flash 3D特效商业范例随学随用》一书，是笔者所写的第一本关于FlashActionScript 3.0的书籍，接触Flash 6年的时间，用玩乐的心态来研究Flash，没有想到一玩就玩出兴趣来，一开始也只会使用Flash做动画，编写ActionScript的简单程序代码，至今已经可以使用ActionScript 3.0来开发大型案例。感谢一路走来不断指导我的前辈们，还有许多不吝分享原始代码的网友们！

本书前几章笔者安排了ActionScript 3.0的介绍，让你了解如何从ActionScript 2.0转移到ActionScript 3.0。

所以你至少需要熟悉Flash软件的使用，制作帧或转换元件等，也需要略懂什么是变量，什么是函数（function），这样读起来会比较不吃力。

另外笔者还在本书所附光盘中提供了两段自制的教学影片，好让不那么熟悉ActionScript程序开发的读者能一步一步地学习。

这两段教学影片分别如下，你只须双击.html文件，便可以浏览器播放之。

影片教学一： Videl_Tutorials\01_FlashCS4PV3D.html对应本书的PV3D设置与安装。

影片教学二： Videl_Tutorials\02_FlashDevelop.html对应本书的第4、5章，使用Flash Develop编辑器来快速完成PV3D案例的开发，并熟悉软件提供的快捷键功能，以加快程序的编写。

<<FLASH 3D特效商业范例随学随用>>

内容概要

《FLASH 3D特效商业范例随学随用》是国内第一本介绍 Flash 3D 制作技术的专业图书。作者从基本的 ActionScript 知识与动画原理讲起，重点介绍了与 Flash 3D 技术相关的 Tweener 类和 DocumentClass 类，以及开源 Flash 3D 渲染引擎 Papervision 3D。全书详尽的程序代码解说与丰富实用的动画范例相结合，即使你从来没有接触过编程，也能轻松学会。

相信按照《FLASH 3D特效商业范例随学随用》的指引，任何对 Flash 技术有兴趣的读者，都会做出耀眼的 Flash 3D 动画，让你的网页与众不同。

<<FLASH 3D特效商业范例随学随用>>

书籍目录

PART 01 Basic01 ActionScript 3.0 概述1-1 Flash 3D 的基础 —— ActionScript 3.01-2 学习 ActionScript 3.0 的 12 个理由1-3 ActionScript 3.0 显示对象类表1-4 侦听与发送事件1-5 ActionScript 3.0 基本练习02 用程序代码制作动画2-1 渐进移动2-2 基本的数学公式与三角函数2-3 简单的转盘效果 —— Carousel3D03 ActionScript 3.0 制作动画的好伙伴 —— Tweeners3-1 安装 Tweeners 类3-2 Tweeners 的基本应用3-3 转换 Tweeners 的运动方式3-4 运用 Tweeners 的滤镜效果3-5 使用 Tweeners 制作反复播放的动画3-6 运用 Tweeners 制作出自动全屏效果3-7 滑动切换的 Tweeners Slide 效果3-8 Tweeners 的贝兹曲线式移动04 DocumentClass 文件类4-1 什么是类？为什么要写类？4-2 FlashDevelop 3 程序代码编辑器4-3 以 FlashDevelop 编写并设置文件类4-4 实际运用文件类制作动画4-5 自定义类程序代码05 Flash 3D 秘密武器 —— Papervision 3D5-1 什么是 Papervision 3D5-2 安装 PV3D 类文件5-3 了解 PV3D的坐标系5-4 认识PV3D的类5-5 建立PV3D世界所需的基本类与步骤5-6 跟 PV3D 说 Hello —— 实例化 PV3D 基础世界5-7 运用 PV3D 的基本对象与材质5-8 让3D对象与鼠标互动5-9 PV3D 与 Tweeners 的合作应用5-10 使用 FreeCamera 自由镜头PART 02 Advance ART06 漫天飞舞的 Paper 3D World07 迷你旋转木马式秀图效果 —— MiniCarousel3D08 最经典！CoverFlow 图像展示效果09 天旋地转 TiltViewer 效果10 FlatWall3D 电视墙效果11 经典旋转木马Carousel3D 秀图效果12 光源材质展示与简易型的方块弹跳效果13 加载外部 3D 模型 —— 舞动的牛奶盒13-1 PV3D 所支持的 3D 模型文件 —— DAE13-2 下载并安装 COLLADA 格式的输出外挂插件13-3 在 3D 绘图软件中建立模型并导出 DAE 文件13-4 用 PV3D 加载 DAE 模型13-5 修正材质无法自动贴上的问题14 超立体旋转九宫格 —— Box3Dworld15 空间感与透明感兼具的 SpaceGallery16 螺旋式 SpiralCarouse 图像展示PART 03 Appendix ARTA 关于 FlashPlayer10 的 3D 功能B 关于 Flash Player 性能的话题C PV3D 延伸应用

<<FLASH 3D特效商业范例随学随用>>

编辑推荐

你还被局限在2D平面空间里做Flash动画吗？

最新流行的Flash3D效果，看了之后心动却不知从何着手吗可随手套用的程序代码+最实用的动画范例，让你的flash作品瞬间抢手。

这是市面上第一本完整公开Flash 3D效果的书！

采用普及性最高的Flash 3D效果外挂类PV3D，加上最关键的ActionScript 3.0的程序代码不用从头苦学就可直接踏入完整的Flash 3D动画世界！

琳琅满目的精美范例，各个具备高实用性！

介绍使用PV3D类必备的ActionScript3.0关键知识，没有复杂的概念介绍与多余的语法说明，程序代码可以立即套用。

采用最受欢迎的免费Flash 3D类，PV3D完全Open Souce，功能强大，且易学易用。

全书使用Action Script 3.0 最新版才能做出的效果，保证范例程序执行效率最佳，使用功能最新。

玩乐Flash五年时间，最早从事美术设计相关工作。

后来转战研究程序。

迷你旋转木马MiniCarousel 3D · 超立体旋转九宫格 · 透明感十足的Space Gallery漫天飞舞的PaperDWord · 最经典的Cover Flow效果 · 气派十足的旋转木马Carousel3D效果最杀FlatWall3D电视墙效果 · 立体方块跳个不停 · 舞动的牛奶盒特效天旋地转Tilt View效果 · 螺旋式Spiral Carousel

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>