

<<新编软件设计师考试辅导>>

图书基本信息

书名：<<新编软件设计师考试辅导>>

13位ISBN编号：9787302225935

10位ISBN编号：7302225931

出版时间：2010-10

出版时间：清华大学

作者：谢树煜 编

页数：742

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新编软件设计师考试辅导>>

前言

计算机技术及软件专业技术资格（水平）考试是国家人力资源与社会保障部与工业和信息化部主办的国家级考试，20多年来为国家选拔和培养了十多万名合格的软件技术人才，在国内外产生了很大的影响，得到了社会各界的广泛认同。

2002年1月，为了推动中日两国间信息技术的交流与合作，信息产业部电子教育中心与日本信息处理技术人员考试中心就IT考试标准相互认证达成协议，中国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试成为中日双方互相承认的软件技术资格考试，中国软件考试逐步走上与国际接轨之路。

后来中韩两国也达成考试标准互认协议。

2003年10月，国家人事部与信息产业部发布的第39号文件规定，把计算机技术与软件专业技术资格考试纳入全国专业技术人员职业资格证书制度的统一规划中。

通过考试取得技术资格证书的人员，表明已具备相应的专业岗位工作水平和能力，用人单位可择优聘任担任相应的专业技术职务。

同时决定今后不再进行相应专业技术职务任职资格的评审工作，因此这种考试既是职业资格考试，又是技术资格考试。

我们相信这种以考代评的重大改革，对软件专业技术人才培养将起到巨大的推动作用。

为了规范计算机专业技术资格考试，全国计算机专业技术资格考试办公室公布了统一的考试大纲，2009年公布了新版考试大纲与培训指南。

为了帮助广大考生深入理解考试大纲的要求，掌握有关课程的基本概念、基本内容和基本方法，进一步提高应试能力，在全国计算机专业技术资格考试办公室的领导下，在清华大学出版社的支持下，我们编写了《新编软件设计师考试辅导》。

该书是根据考试大纲的要求，配合学员考试自学复习的需要编写的。

书中介绍了有关专业要求的基本知识和技能，内容涵盖软件专业的核心课程。

全书包括计算机系统知识、操作系统、数据库、多媒体、计算机网络、程序设计语言的基础知识，标准化和知识产权的基础知识。

强化了软件工程、数据结构、常用算法设计方法的内容，为了帮助学员应对下午试卷，学习C和C++程序设计语言，本书增加了C/C++语言程序设计、面向对象技术、软件系统分析与设计3章内容。

<<新编软件设计师考试辅导>>

内容概要

本书根据全国计算机技术及软件专业技术资格(水平)考试《软件设计师考试大纲》的要求,参照《软件设计师教程》的结构及历年软件设计师专业资格考试试题编写,内容紧扣考试大纲。

全书共分13章,每章都由内容提要、例题分析、思考练习题组成。

内容提要是对有关章节知识的提炼,给出考试要点和学习难点。

例题分析是全书重点,着重解析考试大纲要求的基本知识及其综合应用方法。

思考练习题供读者检验自己对有关内容掌握的程度。

为了帮助读者提高理解程序、编制程序及软件设计的能力,本书专门增加了C / C++语言程序设计、面向对象技术、软件系统分析与设计各章,并在有关章节中加大了软件工程、数据结构和常用算法设计方法的比重。

本书供参加软件设计师考试的读者应试复习时使用,也可供大专院校师生及计算机技术人员参考。

<<新编软件设计师考试辅导>>

书籍目录

第1章 计算机系统知识 1.1 内容提要 1.1.1 计算机系统的组成和特性 1.1.2 数据表示 1.1.3 计算机算术运算和逻辑运算 1.1.4 CPU基本构造及功能 1.1.5 指令系统与RISC技术 1.1.6 存储系统 1.1.7 外围设备与I/O技术 1.1.8 并行处理技术 1.1.9 计算机安全性、可靠性及系统性能评价 1.2 例题分析 1.3 思考练习题及答案 1.3.1 思考练习题 1.3.2 思考练习题答案第2章 程序设计语言基础 2.1 内容提要 2.1.1 程序语言的知识 2.1.2 语言处理程序概述 2.1.3 构造编译程序的基本知识和基本原理 2.2 例题分析 2.3 思考练习题及答案 2.3.1 思考练习题 2.3.2 思考练习题答案第3章 操作系统知识 3.1 内容提要 3.1.1 操作系统基础知识 3.1.2 处理机管理 3.1.3 存储管理 3.1.4 设备管理 3.1.5 文件管理 3.1.6 作业管理 3.1.7 网络与嵌入式操作系统基础知识 3.1.8 LINUX操作系统实例 3.2 例题分析 3.3 思考练习题及答案 3.3.1 思考练习题 3.3.2 思考练习题答案第4章 系统开发与运行 4.1 内容提要 4.1.1 软件工程概述 4.1.2 系统分析 4.1.3 需求分析 4.1.4 软件设计 4.1.5 软件实现 4.1.6 程序设计 4.1.7 软件测试 4.1.8 系统转换 4.1.9 软件维护 4.1.10 软件工程管理 4.1.11 软件质量保证 4.1.12 软件过程及过程能力评估模型 4.1.13 软件开发工具与环境 4.2 例题分析第5章 网络基础知识第6章 多媒体基础知识第7章 数据库技术基础第8章 数据结构第9章 常用算法设计方法第10章 面向对像技术第11章 标准化与知识产权基础知识第12章 C/C++语言程序设计第13章 软件系统分析与设计

章节摘录

插图：第1章 计算机系统知识计算机系统包括硬件系统和软件系统。

计算机系统结构是程序设计人员看到的计算机系统的外部属性，即系统的功能和结构特性。

计算机组成主要研究计算机的内部属性，计算机各部件的功能和联系，以及组成工作原理。

计算机软件系统知识，在以后各章中叙述。

本章内容根据考试大纲的要求和历届考试命题的情况制定。

主要包括数据表示、指令系统、中央处理器、存储系统、I/O技术、并行处理、计算机安全性、可靠性和系统性能评价。

1.1 内容提要 计算机系统的组成和特性，层次结构及分类方法。

计算机中数据表示方法，数制、码制、浮点数表示法及数据校验码。

CPU 基本构造及功能。

指令系统及RISC技术。

存储系统，包括Cache及虚拟存储器工作原理。

外围设备，包括接口、总线及I/O控制方式。

计算机安全性、可靠性及系统性能评价。

1.1.1 计算机系统的组成和特性1. 计算机系统构成根据冯·诺依曼提出的经典的计算机结构模型，计算机由运算器、控制器、存储器、输入装置和输出装置五大部件构成，运算器为中心，被运算的数据用二进制数表示，机器指令包括操作码和地址码，也用二进制数编码表示。

计算程序和数据都放在存储器中，存储单元地址采用线性编址，使用程序计数器PC 决定程序中指令执行的顺序。

冯·诺依曼结构计算机是基于控制驱动的存储程序计算机。

虚拟计算机：人根据逻辑设计使用各种电子器件研制成功的计算机称为物理机器，是实实在在的硬件计算机。

人们使用机器语言（二进制指令）与物理机器打交道。

计算机系统包含硬件系统和软件系统。

不同的用户使用不同层次的软件语言与计算机交往，可以看作与不同层次语言的虚拟计算机交往。

这种机器实际上是不存在的，都必须通过编译程序等翻译成机器语言，才能在物理机器上运行。

<<新编软件设计师考试辅导>>

编辑推荐

《新编软件设计师考试辅导》：根据人力资源和社会保障部、工业和信息化部文件，计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试纳入全国专业技术人员职业资格证书制度的统一规划。通过考试获得证书的人员，表明其已具备从事相应专业岗位工作的水平和能力，用人单位可根据工作需要从获得证书的人员中择优聘任相应专业技术职务（技术员、助理工程师、工程师、高级工程师）。

计算机技术与软件专业实施全国统一考试后，不再进行相应专业技术职务任职资格的评审工作。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>