

<<软件分析建模与PowerDesig>>

图书基本信息

书名：<<软件分析建模与PowerDesigner实现>>

13位ISBN编号：9787302226161

10位ISBN编号：7302226164

出版时间：2010-8

出版时间：清华大学

作者：白尚旺//党伟超

页数：517

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件分析建模与PowerDesig>>

前言

软件规模的不断扩大和软件复杂度的急剧增加，导致了软件危机。掌握软件分析建模的基本理论，采用优秀的软件分析建模平台，是软件研发人员走出软件危机的最佳途径。

近年来，计算机软件的研发已经成为国家重点扶持的方向之一。

要生产出符合社会需求的优秀软件，就必须建立好软件系统的需求模型、业务流程模型、概念数据模型、物理数据模型、XML模型、面向对象模型等。

建立性能良好的模型已经引起了软件研发人员的高度重视。

采用科学的软件分析建模理论和方法固然是软件成功的关键，但是，只有借助最好的软件分析建模平台，才能使这项工作进行得快捷顺利。

目前，软件分析建模方面的书籍严重缺乏，能够把软件分析建模与软件分析建模平台结合在一起的书籍更是凤毛麟角，给渴望学习这方面知识的读者带来了很大的困难。

本书是为了满足读者的需要，应清华大学出版社的邀请而编著的。

本书针对的主要对象是大多数基础读者，所以书中对软件分析建模理论只做概括的介绍，重点阐述了需求模型理论、业务流程理论、概念数据模型理论（E-R）、物理数据模型理论、XML模型理论、面向对象模型理论（UML）、信息流模型理论等内容。

<<软件分析建模与PowerDesig>>

内容概要

本书系统地介绍了业务建模、数据建模和应用程序建模的方法和过程，通过PowerDesigner的实现，使读者全面掌握软件分析建模的思想，是软件工程师学习软件分析、建模的入门教材。

PowerDesigner 12.5集中体现了软件分析建模的最新成果，是市场占有率最高的软件分析建模平台。它将需求模型理论、业务流程理论、实体联系理论、统一建模理论贯穿其中，实现了业务建模、数据建模和应用程序建模的无缝集成。

本书可以作为高等学校计算机科学与技术、信息管理与信息系统专业“数据库建模”、“软件分析建模”课程的教材，也可以作为“数据库课程设计”、“软件工程课程设计”的配套教材，还可以作为软件工程师学习软件分析建模的培训教程。

书籍目录

第1章 软件分析建模基础 1.1 软件分析建模概述 1.2 业务建模概述 1.3 数据建模概述 1.3.1 概念数据模型 1.3.2 物理数据模型中的物理图 1.3.3 物理数据模型中的多维图 1.3.4 XML模型 1.4 应用程序建模概述 1.4.1 用例图 1.4.2 类图、对象图、组合结构图和包图 1.4.3 时序图、通信图、状态图、活动图和交互纵览图 1.4.4 组件图和部署图 1.5 辅助建模工具概述 1.6 分析建模实例 1.6.1 学生上机系统的业务建模 1.6.2 学生上机系统的数据建模 1.7 最具影响的软件分析建模平台 1.7.1 Sybase公司的软件分析建模平台简介 1.7.2 IBM公司的软件分析建模平台简介 1.7.3 CA公司的软件分析建模平台简介 1.7.4 Microsoft公司的软件分析建模平台简介第2章 PowerDesigner软件分析建模的基本概念 2.1 PowerDesigner概况 2.1.1 软件分析建模需要安装的软件 2.1.2 PowerDesigner能够完成的分析建模工作 2.1.3 PowerDesigner启动时的界面 2.1.4 PowerDesigner新建模型的步骤 2.1.5 模型类型的图标及扩展名 2.1.6 PowerDesigner的工具选项板 2.1.7 PowerDesigner模型对象的特性窗口 2.1.8 PowerDesigner模型对象的列表窗口 2.1.9 PowerDesigner检查模型的相关窗口 2.2 PowerDesigner的公共资源第3章 PowerDesigner的基本操作第4章 需求模型及PowerDesigner实现第5章 业务流程模型及PowerDesigner实现第6章 概念数据模型及PowerDesigner实现第7章 物理数据模型及PowerDesigner实现第8章 XML模型及PowerDesigner实现第9章 面向对象模型及PowerDesigner实现第10章 面向对象模型的代码生成技术第11章 信息流模型及PowerDesigner实现第12章 模型报告第13章 企业知识库参考文献

章节摘录

插图：对象之间的协作是通过相互发送消息实现的，一个对象把消息（请求）发送给另一个对象，接收消息的对象就执行消息所触发的操作。

电视机和遥控器就是很直观的例子，看电视时，遥控器对象向电视机对象发送了一个“开机”消息，电视机接收“开机”消息，执行开机操作。

换频道时，遥控器向电视机发送的是“改变频道”的消息。

此外，遥控器对象还可以通过“调音量”和“设置画面质量”等消息与电视机对象进行通信。

9.2.6 关联现实世界中，事物之间通过某种方式发生联系。

在面向对象设计中，这种联系叫关联（Association），关联具有方向性和多重性。

关联的方向性指的是对象之间在哪个方向上建立联系，可以是单向的，也可以是双向的。

比如“开机”是一个单向关联，而“结婚”是一个双向关联。

多重性说明在关联中一个类的对象可以对应另一个类的多个对象。

例如，在学校的选课系统中，如果一门课程由多个教师讲授，那么课程和教师之间就是一对多关联。

9.2.7 聚合和组合在面向对象术语中，对象之间除了存在关联关系外，还可能存在整体与部分的关系，这种关系叫做聚合（Aggregation）。

<<软件分析建模与PowerDesig>>

编辑推荐

《软件分析建模与PowerDesigner实现》特色：系统地介绍了业务建模、数据建模和应用程序建模的方法和过程。

在介绍软件分析建模理论的同时，使用SybaSe公司的PowerDesigner12.5加以实现。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>