

图书基本信息

书名：<<管理信息系统开发方法、工具与应用>>

13位ISBN编号：9787302226819

10位ISBN编号：7302226814

出版时间：2010-8

出版时间：清华大学

作者：慕静 编

页数：367

字数：565000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

对于当前的管理信息系统，在课程和教材研究方面有两种不同的观点，即技术观点和管理观点，前者注重管理信息系统的技术路径和实践，后者强调管理信息系统的管理实践。

而本书遵循“教材不只是传授知识的载体，也是能力和综合素质的培养”的原则，从管理信息系统的学科发展特点出发，以管理信息系统开发理论体系为基点，重视对信息系统开发实践的经验和规律的总结，注重学生系统化的多向思维方式和信息系统分析与设计综合能力的培养，使学生在今后的工作或进一步的学习中，碰到问题、考虑问题时，能遵循系统的观点、拓宽思路，获得新的灵感或创新性思维。

本书基于系统的思想，以管理信息系统的生命周期为主线，一方面，将“结构化开发方法”与“面向对象开发方法”进行比较分析，并且结合具体实例全面、系统地介绍如何应用这些方法完成管理信息系统的规划、分析、设计、实施和维护工作；另一方面，从指导“上机实验和课程设计”的角度出发，介绍常用系统开发工具的实际应用，包括UML建模工具、Visio图表工具、Access数据库开发工具、Rational Rose需求分析工具和Visual Basic软件开发工具等。

本书特点鲜明，实用性强，书中内容丰富和发展了管理信息系统理论与实践体系。

本书共分13章，内容大致可以分为6个部分。

第一部分，主要介绍管理信息系统的概念与内涵、管理信息系统建设概论、系统规划。

第二部分，基于结构化思想，介绍结构化的系统分析与设计思想、方法，以及图表工具的应用和规范文档的撰写。

第三部分，基于面向对象的思想，介绍面向对象的系统分析与设计思想、方法、UML建模工具，以及面向对象的静态建模和动态建模。

第四部分，基于系统实现视角，介绍管理信息系统的实施、运行管理和评价，以及常用的系统开发工具。

第五部分，基于领域应用和新发展视角，介绍先进的现代化管理理念与模式、办公自动化系统、决策支持系统、MRP、ERP、CIMS，以及敏捷制造信息系统、客户关系管理系统、电子商务系统、电子政务系统。

第六部分，基于三个综合应用实例，结合管理信息系统的规划、分析、设计、实施和维护的理论和方法，全方位地剖析了管理信息系统的管理实践。

## 内容概要

《管理信息系统开发方法、工具与应用》从管理信息系统的学科发展特点及系统开发的基本原理出发，以管理信息系统理论体系为基点，以管理信息系统的生命周期为主线，将“结构化开发方法”与“面向对象开发方法”进行比较分析，并结合具体实例全面、系统地阐述了如何应用这些原理、方法完成管理信息系统的规划、分析、设计、实施和维护工作；从指导“上机实验和课程设计”的角度出发，介绍常用的系统开发工具，包括Visio图表工具、UMI。

建模工具、Rational

Rose需求分析工具和Visual Basic软件开发工具等，而且通过具体实例阐述这些工具的具体应用方法。

《管理信息系统开发方法、工具与应用》内容丰富，选材适当，以理论为指导，并运用大量实例进行讲解，力求理论与实践相结合，注重培养学生系统化的多向思维方式和在理论指导下解决实际问题的能力。

《管理信息系统开发方法、工具与应用》可作为高等院校信息管理与信息系统专业、经济管理类专业本科生、研究生管理信息系统课程的教材，也可作为MBA、工程硕士等相关课程的参考书。

书籍目录

第1章 管理信息系统概念与内涵

1.1 信息、系统与管理

1.1.1 信息的基础知识

1.1.2 信息系统与管理

1.1.3 信息技术与企业信息化建设

1.2 管理信息系统的概念与结构

1.2.1 管理信息系统的定义

1.2.2 管理信息系统的功能和特点

1.2.3 管理信息系统的结构

1.3 管理信息系统的发展

1.4 管理信息系统的学科体系

1.4.1 管理信息系统的学科内容及与其他学科的关系

1.4.2 管理信息系统学科专业特点及发展前景

案例与问题讨论

小结

练习与作业

第2章 管理信息系统建设概论

2.1 管理信息系统建设是复杂的社会系统过程

2.1.1 管理信息系统建设的复杂性

2.1.2 管理信息系统开发是一个社会系统过程

2.2 管理信息系统的生命周期

2.2.1 系统规划阶段

2.2.2 系统分析阶段

2.2.3 系统设计阶段

2.2.4 系统实施阶段

2.2.5 系统运行管理与评价阶段

2.3 管理信息系统开发方法

2.3.1 结构化方法

2.3.2 原型法

2.3.3 面向对象方法

2.4 信息系统开发的管理模型

2.4.1 综合计划模型

2.4.2 生产计划管理模型

2.4.3 库存管理模型

2.4.4 财务成本管理模型

2.4.5 统计分析与预测模型

2.5 信息系统开发的组织管理

2.5.1 系统开发的基础条件

2.5.2 系统开发的准备工作

2.5.3 系统开发方式的选择

2.5.4 系统开发的计划与控制

案例与问题讨论

小结

练习与作业

第3章 系统规划

### 3.1 系统规划概述

#### 3.1.1 系统规划的概念

#### 3.1.2 系统规划的步骤

### 3.2 系统规划内容

#### 3.2.1 战略规划

#### 3.2.2 计算模式规划

#### 3.2.3 信息资源规划

#### 3.2.4 信息系统安全规划

### 3.3 系统规划模型与方法

#### 3.3.1 诺兰的阶段模型

#### 3.3.2 关键成功因素法

#### 3.3.3 战略目标集转化法

#### 3.3.4 企业系统规划法

### 3.4 可行性研究

#### 3.4.1 可行性研究的概念

#### 3.4.2、可行性分析的目标和内容

#### 案例与问题讨论

#### 小结

#### 练习与作业

### 第4章 结构化系统分析

#### 4.1 结构化系统分析的任务

##### 4.1.1 系统分析的基本任务

##### 4.1.2 系统分析的工作步骤

##### 4.1.3 系统分析的调查方法

##### 4.1.4 调查中应注意的问题

#### 4.2 系统业务流程调查分析

##### 4.2.1 组织结构调查

##### 4.2.2 功能结构调查

##### 4.2.3 业务流程图

#### 4.3 系统数据流程调查分析

##### 4.3.1 数据流程调查的内容

##### 4.3.2 数据流程图

##### 4.3.3 数据字典

#### 4.4 系统处理逻辑分析

##### 4.4.1 结构化语言

##### 4.4.2 决策树

##### 4.4.3 决策表

##### 4.4.4 三种表达工具的比较

#### 4.5 系统分析报告

##### 4.5.1 新系统逻辑方案提出

##### 4.5.2 系统化分析报告内容

#### 案例与问题讨论

#### 小结

#### 练习与作业

### 第5章 结构化系统设计

#### 5.1 结构化系统设计概述

##### 5.1.1 系统设计目标和原则

- 5.1.2 系统设计内容
- 5.1.3 系统设计的步骤
- 5.2 系统物理配置方案设计
  - 5.2.1 设计依据
  - 5.2.2 计算机硬件及网络选择
  - 5.2.3 数据库管理系统的选择
  - 5.2.4 应用软件的选择
- 5.3 模块结构设计
  - 5.3.1 模块结构图
  - 5.3.2 模块间关系
  - 5.3.3 模块化设计方法
- 5.4 代码设计
  - 5.4.1 代码的概念与功能
  - 5.4.2 代码设计原则
  - 5.4.3 代码的种类
  - 5.4.4 代码中的校验位
- 5.5 数据库设计
  - 5.5.1 概念模型设计
  - 5.5.2 逻辑模型设计
  - 5.5.3 物理模型设计
- 5.6 输出与输入设计
  - 5.6.1 输入输出设计的意义
  - 5.6.2 系统输出设计
  - 5.6.3 输入设计
- 5.7 处理流程设计
  - 5.7.1 处理流程设计的任务
  - 5.7.2 设计工具
- 5.8 系统设计报告
- 案例与问题讨论
- 小结
- 练习与作业
- 第6章 面向对象系统分析
  - 6.1 面向对象的基本概念
  - 6.2 UML建模工具
    - 6.2.1 用例图
    - 6.2.2 静态图
    - 6.2.3 行为图
    - 6.2.4 交互图
    - 6.2.5 实现图
  - 6.3 面向对象系统分析
    - 6.3.1 系统分析的基本思想
    - 6.3.2 系统分析的工作内容
  - 6.4 面向对象的系统需求分析
    - 6.4.1 系统需求的获取与分析
    - 6.4.2 系统功能和角色的识别
    - 6.4.3 系统需求分析过程
    - 6.4.4 系统需求分析举例

6.5 面向对象的UML静态建模

6.5.1 对象 / 类模型的组成

6.5.2 对象 / 类静态建模过程

6.5.3 标识系统实体类

6.5.4 标识对象 / 类的属性

6.5.5 标识对象 / 类的操作

6.5.6 标识界面类 (交互类)

第7章 面向对系统设计

第8章 系统实施

第9章 系统运行管理与评价

第10章 常用管理信息系统开发工具

第11章 管理信息系统的应用

第12章 信息的新发展

第13章 管理信息系统开发应用实例

## 章节摘录

插图：数据是人们为反映客观世界而记录下来的可以鉴别的物理符号。

数据的含义包括两方面，一方面是它的客观性：数据是对客观事实的描述，它反映了某一客观事实的属性。

这种属性是通过属性名和属性值同时来表达的，缺一不可。

例如，“某企业某日的机床产量10台”，是用文字、数字记录下来的反映企业生产成本的一个事实，其中“产量”是这个数据的属性名，“10台”是这个数据的属性值。

另一方面是它的可鉴别性：数据是对客观事物的记录，这种记录是通过一些特定的符号来表现的，而且这些符号是可以鉴别的，常用的特定符号包括声、光、电、数字、文字、字母、图形、图表和图像等。

2) 信息信息是将数据经过加工处理以后，提供给人们的有用资料，是关于客观事实的可通信的知识。

信息的含义包括四方面。

其一是信息的客观性：信息是客观世界的客观反映，体现了人们对事实的认识和理解程度；其二是信息的主观性：信息是人们对数据有目的的加工处理结果，它的表现形式是根据人们的需要情况来决定的；其三是信息的通信性：信息是人们交流的基础；其四是信息的知识性：人们是通过获得信息来认识事物、区别事物和改造世界的。

3) 数据与信息之间的联系人们将数据和信息的关系形象地解释为原材料和产品之间的关系。

将数据看做是原材料，将信息看做是产品。

由于原材料和产品是相对而言的，一个部门的原材料也是另一个部门的产品，因此相同的一组数据对另一部分人来讲可能就是信息，相同的一组信息对另一部分人来讲可能就是数据。

例如，销售单上记录的名称、数量与金额是关于销售业务的数据，然而对销售主管来说，这些并非是信息。

只有当这些事实被适当地组织和处理后，才能产生有价值的销售信息，如按产品类别、销售地区和销售人员汇总的销售量。



### 编辑推荐

《管理信息系统开发方法、工具与应用》基于系统的思想，以管理信息系统的生命周期为主线，将结构化开发方法与面向对象开发方法进行比较分析，并结合具体实例系统地介绍如何应用这些方法完成管理信息系统的规划、分析、设计、实施和维护。

同时，从指导上机实验和课程设计出发，介绍常用系统开发工具UML、Visio、Access、Rational Rose和Visual Basic等的实际应用。

全书共13章，主要内容：（1）管理信息系统的概念与内涵，管理信息系统建设概论，系统规划；（2）结构化的系统分析与设计思想、方法，图表工具的应用及规范文档的撰写；（3）面对对象的系统分析与设计思想、方法，UML建模工具，面向对象的静态建模和动态建模；（4）管理信息系统的实施、运行管理和评价，常用的系统开发工具；（5）现代化管理理念与模式概述，办公自动化、决策支持、MRP II、ERP、CIMS、敏捷制造信息系统、客户关系管理、电子商务、电子政务等系统；（6）基于三个综合应用实例全方位剖析管理信息系统的管理实践。

《管理信息系统开发方法、工具与应用》提供配套的教学课件。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>