

<<Mudbox+ZBrush建模完全攻>>

图书基本信息

书名：<<Mudbox+ZBrush建模完全攻略>>

13位ISBN编号：9787302226840

10位ISBN编号：7302226849

出版时间：2011-2

出版时间：清华大学出版社

作者：张向春

页数：273

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Mudbox+ZBrush建模完全攻>>

### 前言

我非常荣幸再次接受“向春”的邀请，为他的第三本力作《Mudbox+ZBrush建模完全攻略》写序。

自2008年至今，在图形制作的世界里，“向春”努力勤奋的耕耘着，希望能够把21世纪的CG爱好者，引领至美术创作的最高境界。

这是他目前最主要的工作，也是他几乎全部的生活，一手牵着传统，一手伸向未来，如春蚕吐丝般把经年累月的积累和真知灼见，形成简捷易懂又触类旁通的CG制作艺术。

本书最主要的内容，就是“团块建模法”的应用，在各大板块中，力求做到理论与实例相结合、图像兼文字并重，从审美到造型，从对人类历史上雕塑艺术大师经典作品的解剖到对当下国内年轻一代CG爱好提起雕塑，我们心中总是会浮现出“断臂维纳斯”那精致的侧影，还有诸如“思想者”、“掷铁饼者”颇有质感的线条，那种“肃穆像”是把活灵活现的生命凝固成“永恒”。

我也曾经看到一些城市的雕塑，比如：广州越秀山的“五羊雕塑”，母羊昂首远望，四羊环绕其身，姿态优美栩栩如生；重庆的“解放纪念碑”，落成于1940年3月12日的“孙中山纪念日”，被称为“精神堡垒”；纽约的“自由女神”，更是代表了一种美国的精神和象征。

城市的地标雕塑，已经不仅仅是个“构造物”，还成了一个城市的“精神灯塔”。

## <<Mudbox+ZBrush建模完全攻>>

### 内容概要

本书定位于专业数字雕塑软件mudbox和zbrush。

由多年从事计算机数字雕塑的专家张向春精心编著，作者长期从事游戏开发、三维制作、新闻仿真的一线工作。

本书凝结作者多年的“第一手”工作实践经验、教育经验，是在不断积累的专业知识基础上编写而成的。

本书以团块建模法，带动软件mudbox、zbrush的学习独具特色，另外作者以口语化的风格讲解这些软件的使用，以切身经验作示范，非常有利于读者学习和使用。

本书可以作为艺术院校建筑学、城市规划、环境艺术、园林景观以及产品造型等专业的教材，也可以作为数字雕塑、军事仿真、影视策划、广告策划、高校建筑设计、园林设计、规划设计人员以及计算机数字雕塑艺术爱好者的自学参考书。

## <<Mudbox+ZBrush建模完全攻>>

### 作者简介

张向春，国内新闻仿真第一人。

从上世纪90年代中开始；一直从事新闻领域的仿真制图与浏览器的研发与制作。

其在《名牌》杂志上开辟的军事栏目《战场》，采用电脑仿真手法再现历史上重大战役，在业界引起一定的影响。

国内著名报纸品牌《南方周末》的创办者之一。

从1984年2月开始参与创办《南方周末》至今一直在此从事编辑工作，在报刊、杂志发表作品数千件，获各种国、省新闻奖50多次。

国内3D网络游戏的开拓者。

## <<Mudbox+ZBrush建模完全攻>>

### 书籍目录

第1章 总论 1.1 建模方法与工具 1.1.1 “疯狂”地建模 1.1.2 建模分类 1.1.3 什么样的模型适用什么样的工具 1.2 团块建模法 1.3 使用mudbox制作人像 1.3.1 加工法 1.3.2 “泥塑”头像 1.4 用艺术创作的眼光去制作 1.5 整体与细节 1.6 节奏的优美 1.7 审美的底蕴 第2章 从mudbox开始 2.1 mudbox要点 2.2 团块建模之：眼 2.3 团块建模之：鼻 2.4 团块建模之：嘴 2.6 团块建模之：头和颈 2.7 使用图章与模板 2.8 使用画笔 第3章 迅速掌握zbrush 第4章 zbrush 3.5：球型建模和粘土雕塑 第5章 zbrush 3.5：透明修改和自适应蒙皮 第6章 mudbox和zbrush协同作战 第7章 用团块模板造型 第8章 mudbox软件手册 第9章 zbrush软件手册 第10章 好马备好mudbox 2011、zbrush 4.0与数位板的配合使用

## <<Mudbox+ZBrush建模完全攻>>

### 编辑推荐

计算机数字雕塑专家张向春最新力作定位于专业数字雕塑软件Mudbox和Zbrush独创适合艺术创作规律的“团块建模法”30分钟创建专业水准的头部、躯干、手臂、大腿等凝结作者多年“第一手”工作实践经验和教育经验适用范围：三维设计、网络游戏、影视设计、建筑设计、城市规划、环境艺术、园林设计、广告设计、产品造型、军事仿真、规划设计、计算机数字雕塑等相关专业的教材，相关艺术爱好者的自学参考书。

<<Mudbox+ZBrush建模完全攻>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>