

<<CAXA实体设计2009基础教程>>

图书基本信息

书名：<<CAXA实体设计2009基础教程>>

13位ISBN编号：9787302229230

10位ISBN编号：7302229236

出版时间：2010-6

出版时间：清华大学

作者：钟日铭

页数：391

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<CAXA实体设计2009基础教程>>

### 内容概要

CAXA实体设计2009是一款优秀的三维设计软件，它在机械设计、汽车工业、航天航空、造船、化工、建筑和电力设备等领域应用较为广泛。

本书以CAXA实体设计2009简体中文版为软件操作基础，并以其应用特点为知识主线，结合设计经验，全面而循序渐进地介绍了CAXA实体设计2009的实战应用知识。

其中，第1章是CAXA实体设计2009入门基础概述，第2章介绍二维草图，第3章讲解实体特征生成，第4章为特征修改、直接编辑及变换，第5章讲述3D曲线构建与曲面设计，第6章解析钣金件设计，第7章讲述标准件、图库与参数化设计，第8章是装配设计的内容，第9章剖析渲染设计，第10章讲授工程图设计，第11章则阐述动画设计。

本书图文并茂，结构清晰，重点突出，实例典型，应用性强，是一本很好的从入门到精通的CAXA实体设计2009的学习教程和实战手册，适合从事机械设计、建筑建模、工业设计、家具造型等工作的专业技术人员阅读和使用。

同时，本书还可供CAXA实体设计的培训班及大中专院校作为相关专业教材使用。

## &lt;&lt;CAXA实体设计2009基础教程&gt;&gt;

## 书籍目录

|                        |                         |                       |                               |                   |
|------------------------|-------------------------|-----------------------|-------------------------------|-------------------|
| 第1章 CAXA实体设计2009入门基础概述 | 1.1 CAXA实体设计2009应用概述    | 1.2 启动与退出CAXA实体设计2009 | 1.3 初识CAXA实体设计2009三维设计环境的交互界面 | 1.3.1 标题栏和菜单浏览器   |
| 1.3.2 快速启动工具栏与功能区      | 1.3.3 绘图区域              | 1.3.4 工具栏             | 1.3.5 设计树和属性查看栏               |                   |
| 1.3.6 设计元素库            | 1.3.7 状态栏               | 1.4 文件管理操作            | 1.4.1 创建新文件                   | 1.4.2 打开文件        |
| 1.4.3 存储文件             | 1.4.4 关闭文件              | 1.5 三维模型显示状态设置        | 1.5.1 视向工具                    | 1.5.2 高级视向工具      |
| 1.5.3 视向设置工具           | 1.5.4 渲染器工具             | 1.5.5 使用鼠标键调整视图显示     | 1.6 智能图素应用基础                  |                   |
| 1.6.1 选取图素及认识其编辑状态     | 1.6.2 包围盒与操作手柄的应用       | 1.6.3 定位锚             | 1.6.4 智能图素方向及智能图素属性设置         | 1.7 拖放操作          |
| 1.8 智能捕捉               | 1.9 坐标系                 | 1.9.1 全局坐标系           | 1.9.2 局部坐标系                   | 1.10 三维球工具        |
| 1.10.1 使用三维球实现移动和线性阵列  | 1.10.2 使用三维球实现矩形阵列      | 1.10.3 使用三维球实现旋转和圆形阵列 | 1.10.4 三维球的重新定位及其中心点的定位方法     | 1.10.5 三维球定向控制操作柄 |
| 1.10.6 三维球配置选项         | 1.11 “无约束装配”工具与“定位约束”工具 | 1.12 三维智能标注工具         | 1.13 三维创新设计实例                 |                   |
| 1.13.1 环形连接套           | 1.13.2 三通管设计范例          | 1.14 本章小结             | 1.15 思考与练习                    | 第2章 二维草图          |
| 2.1 二维草图概述             | 2.1.1 创建草图              | 2.1.2 生成基准面           | 2.1.3 基准面重新定向和定位              |                   |
| 2.1.4 草图检查             | 2.1.5 退出草图              | 2.1.6 熟悉草图环境及其设置      | 2.2 草图绘制                      | 2.2.1 绘制单一直线      |
| 2.2.2 绘制连续轮廓线          | 2.2.3 绘制多边形             | 2.2.4 绘制圆形            | 2.2.5 绘制单一圆弧                  |                   |
| 2.2.6 绘制椭圆             | 2.2.7 绘制椭圆弧             | 2.2.8 绘制点             | 2.2.9 绘制B样条曲线                 | 2.2.10 绘制Bezier曲线 |
| 2.2.11 绘制公式曲线          | 2.2.12 构造线/辅助线          | 2.3 草图约束              | 2.3.1 垂直约束                    | 2.3.2 相切约束        |
| 2.3.3 平行约束             | 2.3.4 水平约束              | 2.3.5 竖直约束            | 2.3.6 同心约束                    | 2.3.7 等长度约束       |
| 2.3.8 共线约束             | 2.3.9 重合约束              | 2.3.10 中点约束           | 2.3.11 固定几何约束                 | 2.3.12 尺寸约束       |
| 2.3.13 角度约束            | 2.3.14 弧长约束与弧心角约束       | 2.4 二维草图修改            | 2.4.1 倒角                      | 2.4.2 圆角过渡        |
| 2.4.3 平移               | 2.4.4 缩放                | 2.4.5 旋转              | 2.4.6 镜像                      | 2.4.7 偏移          |
| 2.4.8 线性阵列与圆形阵列        | 2.4.9 打断                | 2.4.10 延长曲线到曲线        | 2.4.11 裁剪曲线                   | 2.4.12 端点右键编辑     |
| 2.4.13 曲线属性编辑          | 2.5 输入二维图形              | 2.6 二维草图绘制综合实例        | 2.7 本章小结                      | 2.8 思考与练习         |
| 第3章 实体特征生成             | 第4章 特征修改、直接编辑及变换        | 第5章 D曲线构建与曲面设计        | 第6章 钣金件设计                     | 第7章 标准件、图库与参数化设计  |
| 第8章 装配设计               | 第9章 渲染设计                | 第10章 工程图设计            | 第11章 动画设计                     |                   |

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>