第一图书网, tushu007.com

<<CAXA实体设计2009基础教程>>

图书基本信息

书名：<<CAXA实体设计2009基础教程>>

13位ISBN编号：9787302229230

10位ISBN编号：7302229236

出版时间：2010-6

出版时间：清华大学

作者：钟日铭

页数：391

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<CAXA实体设计2009基础教程>>

内容概要

CAXA实体设计2009是一款优秀的三维设计软件，它在机械设计、汽车工业、航天航空、造船、化工、建筑和电力设备等领域应用较为广泛。
本书以CAXA实体设计2009简体中文版为软件操作基础，并以其应用特点为知识主线，结合设计经验，全面而循序渐进地介绍了CAXA实体设计2009的实战应用知识。
其中，第1章是CAXA实体设计2009入门基础概述，第2章介绍二维草图，第3章讲解实体特征生成，第4章为特征修改、直接编辑及变换，第5章讲述3D曲线构建与曲面设计，第6章解析钣金件设计，第7章讲述标准件、图库与参数化设计，第8章是装配设计的内容，第9章剖析渲染设计，第10章讲授工程图设计，第11章则阐述动画设计。
　　本书图文并茂，结构清晰，重点突出，实例典型，应用性强，是一本很好的从入门到精通的CAXA实体设计2009的学习教程和实战手册，适合从事机械设计、建筑建模、工业设计、家具造型等工作的专业技术人员阅读和使用。
同时，本书还可供CAXA实体设计的培训班及大中专院校作为相关专业教材使用。

第一图书网, tushu007.com

<<CAXA实体设计2009基础教程>>

书籍目录

第1章 CAXA实体设计2009入门基础概述 1.1 CAXA实体设计2009应用概述 1.2 启动与退出CAXA实体设计2009 1.3 初识CAXA实体设计2009三维设计环境的交互界面 1.3.1 标题栏和菜单浏览器 1.3.2 快速启动工具栏与功能区 1.3.3 绘图区域 1.3.4 工具栏 1.3.5 设计树和属性查看栏 1.3.6 设计元素库 1.3.7 状态栏 1.4 文件管理操作 1.4.1 创建新文件 1.4.2 打开文件 1.4.3 存储文件 1.4.4 关闭文件 1.5 三维模型显示状态设置 1.5.1 视向工具 1.5.2 高级视向工具 1.5.3 视向设置工具 1.5.4 渲染器工具 1.5.5 使用鼠标键调整视图显示 1.6 智能图素应用基础 1.6.1 选取图素及认识其编辑状态 1.6.2 包围盒与操作手柄的应用 1.6.3 定位锚 1.6.4 智能图素方向及智能图素属性设置 1.7 拖放操作 1.8 智能捕捉 1.9 坐标系 1.9.1 全局坐标系统 1.9.2 局部坐标系统 1.10 三维球工具 1.10.1 使用三维球实现移动和线性阵列 1.10.2 使用三维球实现矩形阵列 1.10.3 使用三维球实现旋转和圆形阵列 1.10.4 三维球的重新定位及其中心点的定位方法 1.10.5 三维球定向控制操作柄 1.10.6 三维球配置选项 1.11 “ 无约束装配 ” 工具与 “ 定位约束 ” 工具 1.12 三维智能标注工具 1.13 三维创新设计实例 1.13.1 环形连接套 1.13.2 三通管设计范例 1.14 本章小结 1.15 思考与练习 第2章 二维草图 2.1 二维草图概述 2.1.1 创建草图 2.1.2 生成基准面 2.1.3 基准面重新定向和定位 2.1.4 草图检查 2.1.5 退出草图 2.1.6 熟悉草图环境及其设置 2.2 草图绘制 2.2.1 绘制单一直线 2.2.2 绘制连续轮廓线 2.2.3 绘制多边形 2.2.4 绘制圆形 2.2.5 绘制单一圆弧 2.2.6 绘制椭圆 2.2.7 绘制椭圆弧 2.2.8 绘制点 2.2.9 绘制B样条曲线 2.2.10 绘制Bezier曲线 2.2.11 绘制公式曲线 2.2.12 构造线/辅助线 2.3 草图约束 2.3.1 垂直约束 2.3.2 相切约束 2.3.3 平行约束 2.3.4 水平约束 2.3.5 竖直约束 2.3.6 同心约束 2.3.7 等长度约束 2.3.8 共线约束 2.3.9 重合约束 2.3.10 中点约束 2.3.11 固定几何约束 2.3.12 尺寸约束 2.3.13 角度约束 2.3.14 弧长约束与弧心角约束 2.4 二维草图修改 2.4.1 倒角 2.4.2 圆角过渡 2.4.3 平移 2.4.4 缩放 2.4.5 旋转 2.4.6 镜像 2.4.7 偏移 2.4.8 线性阵列与圆形阵列 2.4.9 打断 2.4.10 延长曲线到曲线 2.4.11 裁剪曲线 2.4.12 端点右键编辑 2.4.13 曲线属性编辑 2.5 输入二维图形 2.6 二维草图绘制综合实例 2.7 本章小结 2.8 思考与练习 第3章 实体特征生成 第4章 特征修改、直接编辑及变换 第5章 D曲线构建与曲面设计 第6章 钣金件设计 第7章 标准件、图库与参数化设计 第8章 装配设计 第9章 渲染设计 第10章 工程图设计 第11章 动画设计

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com