

<<计算机网络>>

图书基本信息

书名：<<计算机网络>>

13位ISBN编号：9787302229278

10位ISBN编号：7302229279

出版时间：2010-11

出版时间：清华大学出版社

作者：冯博琴，程向前 编著

页数：288

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机网络>>

前言

从20世纪70年代末、80年代初开始,我国的高等院校开始面向各个专业的全体大学生开展计算机教育。

特别是面向非计算机专业学生的计算机基础教育,牵涉的专业面广、人数众多,影响深远。

高校开展计算机基础教育的状况将直接影响我国各行各业、各个领域计算机应用的发展水平。

这是一项意义重大而且大有可为的工作,应该引起各方面的充分重视。

20多年来,全国高等院校计算机基础教育研究会和全国高校从事计算机基础教育的老师始终不渝地在这片未被开垦的土地上辛勤工作,深入探索,努力开拓,积累了丰富的经验,初步形成了一套行之有效的课程体系和教学理念。

20年来高等院校计算机基础教育的发展经历了3个阶段:20世纪80年代是初创阶段,带有扫盲的性质,多数学校只开设一门入门课程;20世纪90年代是规范阶段,在全国范围内形成了按3个层次进行教学的课程体系,教学的广度和深度都有所发展;进入21世纪,开始了深化提高的第3阶段,需要在原有基础上再上一个新台阶。

<<计算机网络>>

内容概要

本书以建设企事业单位信息平台为主线，系统地讲述现代计算机网络的基本原理、建网技术、信息服务平台的建设和管理技术。

全书分为9章，内容包括计算机网络体系结构与因特网、网络应用及应用层协议、因特网技术基础、局域网及网络设备、企业信息基础和服务器平台、HTML与PHP基础、网络多媒体技术应用、网站的建设与管理以及网络信息服务平台安全性等。

本书围绕基于网络的企业信息系统构建，提供了较为全面的知识和实验体系，内容新颖，层次分明，可操作性强，具有较强的实用性。

本书可作为高等院校非计算机专业本科学生的教材，也可供广大从事网络技术的人员参考。

<<计算机网络>>

书籍目录

第1章 计算机网络体系结构与因特网	1.1 因特网概述	1.1.1 因特网的基本组成	1.1.2 因特网的服务模式	1.1.3 什么是网络协议	1.1.4 内联网、外联网的概念及与因特网的关系	1.2 因特网中的资源子网	1.2.1 端接系统、客户机和服务器	1.2.2 面向连接服务和无连接服务	1.3 因特网中的通信子网	1.3.1 线路交换	1.3.2 分组交换	1.3.3 分组交换与线路交换的比较	1.3.4 报文交换	1.3.5 分组交换网络的传送模式	1.3.6 广域网技术标准	1.4 计算机网络体系结构	1.4.1 分层的体系结构	1.4.2 网络体系结构中各层的功能	1.4.3 因特网的体系结构	1.4.4 协议体系结构与网络组件	1.5 因特网的主干结构和网络接入	1.5.1 因特网的主干结构	1.5.2 因特网的接入	1.6 传输介质及其特性	1.6.1 同轴电缆	1.6.2 双绞线电缆	1.6.3 光缆	1.6.4 无线传输介质	1.7 习题第2章 网络应用及应用层协议	2.1 应用层协议的工作原理	2.1.1 网络应用与应用层协议	2.1.2 客户端/服务器模式及定位	2.1.3 因特网进程通信的基本特征	2.1.4 因特网进程识别	2.1.5 网络应用与所需的传输服务	2.1.6 由因特网传输协议提供的服务	2.2 万维网与HTTP	2.2.1 超文本传送协议	2.2.2 HTTP报文格式	2.2.3 万维网的缓存机制	2.2.4 超文本标记语言	2.2.5 浏览器的结构	2.3 文件传输服务	2.3.1 FTP的主要工作原理	2.3.2 FTP命令和应答	2.3.3 FTP的连接模式	2.4 电子邮件系统	2.4.1 电子邮件系统的组成和工作原理	2.4.2 SMTP与HTTP的比较	2.4.3 电子邮件的信息格式	2.4.4 邮件读取协议	2.4.5 通用因特网邮件扩充	2.5 域名服务协议	2.5.1 DNS所提供的服务	2.5.2 DNS的基本工作原理	2.6 远程登录	2.6.1 Telnet	2.6.2 SSH	2.6.3 远程桌面	2.7 习题第3章 因特网技术基础	3.1 因特网中的传输协议	3.1.1 应用程序对传输协议的多路复用和分用	3.1.2 无连接的传输	3.2 传输控制协议	3.2.1 TCP段的报文结构	3.2.2 TCP连接的建立、释放和应答机制	3.3 因特网的网络层协议	3.4 IP协议	3.4.1 IP地址	3.4.2 IP地址的获取	3.4.3 IP数据报格式	3.4.4 第三种视角看网络	3.4.5 因特网数据报的传送过程	3.4.6 网络地址转换	3.4.7 虚拟专用网络	3.5 ICMP协议	3.6 IP v6	3.6.1 IP v6数据报格式	3.6.2 从IP v4转移到IP v6	3.7 常用网络指令	3.8 习题第4章 局域网及网络设备	4.1 局域网	4.1.1 局域网的特点	4.1.2 局域网的关键技术	4.1.3 局域网的体系结构	4.1.4 IEEE 802.3标准及以太网	4.1.5 802.3的电缆	4.2 以太网交换机	4.2.1 以太网交换机简介	4.2.2 交换机的转发和过滤	4.2.3 交换机的自学过程	4.2.4 交换机和路由器的对比	4.2.5 交换机应用中的几个问题	4.3 路由器	4.3.1 路由器的结构	4.3.2 路由器的路由选择过程	4.3.3 路由器与网桥的比较	4.4 局域网与因特网的比较	4.5 无线网络链路的应用	4.5.1 无线局域网的组成	4.5.2 自组网络	4.5.3 无线应用协议简介	4.6 结构化布线在网络建设中的应用	4.6.1 结构化布线的必要性	4.6.2 结构化布线系统的组成	4.7 习题第5章 企业信息基础和服务器平台	5.1 企业信息基础	5.2 Apache Friends简介	5.2.1 XAMPP的安装过程	5.2.2 Apache Friends的样例测试	5.3 UNIX和Linux	5.3.1 UNIX系统的发展历史	5.3.2 UNIX系统的设计思想	5.3.3 UNIX系统的硬件环境	5.3.4 UNIX系统的组成	5.3.5 UNIX系统所提供的网络服务	5.3.6 UNIX操作系统的基本概念和操作	5.3.7 UNIX文件系统资源权限和所有权	5.4 Windows NT网络操作系统	5.4.1 Windows NT网络特性	5.4.2 微软Windows系列操作系统的网络环境	5.4.3 Windows 2003简介	5.5 UNIX/Linux实验	5.5.1 批量建立Linux账户	5.5.2 在Linux中进行开放平台上的网络实验	5.6 习题第6章 HTML与PHP基础	6.1 HTML概述	6.2 HTML标准单位	6.3 HTML基本元素的使用	6.3.1 HEAD容器	6.3.2 BODY容器	6.3.3 单个元素	6.3.4 字符容器	6.3.5 分项列表	6.3.6 Table元素	6.4 网页布局与层叠样式表	6.5 动态网页的工作原理	6.6 PHP的基本元素	6.6.1 一个简单的PHP程序示例	6.6.2 将PHP程序嵌入网页的方法	6.6.3 PHP中的引用文件	6.6.4 PHP程序注释	6.6.5 PHP的常量、变量和数据类型	6.7 HTML表单与PHP处理程序	6.9 习题第7章 网络多媒体技术与应用	7.1 多媒体的基本概念	7.1.1 多媒体技术的特点	7.1.2 网络多媒体应用的重要模型	7.2 计算机网络与多媒体传输	7.2.1 理想的多媒体传输网络	7.2.2 网络技术现状对多媒体
-------------------	-----------	----------------	----------------	---------------	--------------------------	---------------	--------------------	--------------------	---------------	------------	------------	--------------------	------------	-------------------	---------------	---------------	---------------	--------------------	----------------	-------------------	-------------------	----------------	--------------	--------------	------------	-------------	----------	--------------	----------------------	----------------	------------------	--------------------	--------------------	---------------	--------------------	---------------------	--------------	---------------	----------------	----------------	---------------	--------------	------------	------------------	----------------	----------------	------------	----------------------	--------------------	-----------------	--------------	-----------------	------------	-----------------	------------------	----------	--------------	-----------	------------	-------------------	---------------	-------------------------	--------------	------------	-----------------	------------------------	---------------	----------	------------	---------------	---------------	----------------	-------------------	--------------	--------------	------------	-----------	------------------	----------------------	------------	--------------------	---------	--------------	----------------	----------------	------------------------	----------------	------------	----------------	-----------------	----------------	------------------	-------------------	---------	--------------	------------------	-----------------	----------------	---------------	----------------	------------	----------------	--------------------	-----------------	------------------	------------------------	------------	----------------------	------------------	---------------------------	----------------	-------------------	-------------------	-------------------	-----------------	----------------------	------------------------	------------------------	----------------------	----------------------	----------------------------	----------------------	------------------	-------------------	---------------------------	----------------------	------------	--------------	-----------------	--------------	--------------	------------	------------	------------	---------------	----------------	---------------	--------------	--------------------	---------------------	-----------------	---------------	----------------------	--------------------	----------------------	--------------	----------------	--------------------	-----------------	------------------	------------------

<<计算机网络>>

传输的影响 7.2.3 目前网络条件下的多媒体应用基本对策 7.3 Web媒体的应用 7.3.1 Web与文字信息编码 7.3.2 Web图像格式和应用 7.3.3 音频文件的格式与应用 7.4 流媒体网站开发技术 7.4.1 流媒体传输技术 7.4.2 流媒体文件格式 7.4.3 流媒体传输的实践案例 7.4.4 Real流媒体处理技术 7.4.5 流媒体网站的部署 7.4.6 流媒体传输质量控制 7.5 习题第8章 网站的建设与管理 8.1 CMS与PostNuke 8.2 安装和配置PostNuke 8.3 设置和管理网站 8.3.1 设置网站基本数据 8.3.2 网站内容的发布机制 8.3.3 网站的日常管理 8.3.4 广告管理系统 8.4 自动化主题样式 8.4.1 AutoTheme的安装 8.4.2 AutoTheme的配置 8.4.3 AutoTheme的高级功能 8.5 网站模块管理 8.5.1 模块系统的主要设计思想 8.5.2 PostNuke模块的运行机理 8.5.3 PostNuke模块管理 8.6 PostNuke用户模块的开发 8.6.1 用户模块的开发过程 8.6.2 用户模块与其他模块的交互 8.6.3 其他开发注意事项 8.7 CMS的新发展 8.8 习题第9章 网络信息服务平台安全性 9.1 网络安全的基本概念 9.1.1 数据加密原理 9.1.2 报文摘要和数字签名 9.1.3 密钥的分发与身份认证 9.1.4 电子信封 9.2 防火墙技术 9.2.1 网络防火墙概述 9.2.2 防火墙分类 9.2.3 防火墙的体系结构 9.2.4 防火墙功能的扩展 9.3 服务平台基本环境与对策 9.3.1 常见黑客攻击过程 9.3.2 基于主机的扫描工具 9.3.3 基于网络的扫描检测工具 9.3.4 网络病毒防治技术 9.4 Web的安全问题与对策 9.4.1 Web的安全性威胁 9.4.2 Web的安全性对策 9.4.3 SSL 9.5 习题参考文献

<<计算机网络>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>