第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic教程>>

13位ISBN编号：9787302230489

10位ISBN编号：730223048X

出版时间：2010-8

出版时间：清华大学出版社

作者：郑阿奇　主编，曹弋　编著

页数：336

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic教程>>

内容概要

本教程以Visual Basic 6.0中文版为平台，主要包括Visual Basic概述，Visual Basic语言基础，窗体和常用控件，应用界面设计，过程，数据库应用，图形、文本和多媒体应用，鼠标、键盘和OLE控件，以及文件操作等方面内容。
本书体现了较强的应用特色。
通过本教程的学习和配套的实验、实习实训，使学习者基本具备用Visual Basic开发一个小的应用系统的能力。
本教程可作为普通高等院校、高职高专、软件职业技术学院等各类学校的教材，也可供Visual Basic培训和读者自学使用。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic教程>>

书籍目录

第1章 Visual Basic概述 1.1 关于Visual Basic 1.2 Visual Basic 6.0集成开发环境 1.2.1 标题栏 1.2.2 菜单栏 1.2.3 工具栏 1.2.4 工具箱 1.2.5 窗口 1.2.6 使用帮助 1.3 简单程序实例 1.4 简单程序实例分析 1.4.1 面向对象的程序设计方法 1.4.2 事件驱动的编程机制 习题第2章 Visual Basic语言基础 2.1 Visual Basic语言的基本概念 2.1.1 标识符 2.1.2 书写规范 2.2 数据类型和常量、变量 2.2.1 数据类型 2.2.2 常量 2.2.3 变量 2.3 运算符和表达式 2.3.1 运算符和表达式简介 2.3.2 各种运算的优先顺序 2.4 常用内部函数 2.4.1 算术函数 2.4.2 字符函数 2.4.3 日期与时间函数 2.4.4 类型转换函数和判断函数 2.5 InputBox、MsgBox函数和Print方法 2.5.1 InputBox函数 2.5.2 MsgBox函数 2.5.3 Print方法 2.6 考级题解析 习题第3章 Visual Basic语言进阶 3.1 基本控制结构 3.1.1 顺序结构 3.1.2 分支结构 3.1.3 循环结构 3.2 数组 3.2.1 声明数组 3.2.2 数组的操作 3.2.3 静态数组和动态数组 3.2.4 多维数组 3.3 用户定义类型 3.4 算法及举例 3.4.1 算法分析 3.4.2 算法举例 3.5 考级题解析 习题80第4章 窗体和常用控件 4.1 窗体的设计 4.1.1 窗体的属性 4.1.2 窗体的事件 4.1.3 窗体的方法 4.1.4 窗体的装载、卸载和关闭 4.2 控件介绍 4.2.1 控件的分类 4.2.2 控件的通用特性 4.2.3 使用With结构 4.2.4 编辑器设置 4.2.5 对象浏览器 4.3 内部控件 4.3.1 标签、文本框和命令按钮 4.3.2 框架、选项按钮和复选框 4.3.3 列表框和组合框 4.3.4 图像框和图片框 4.3.5 滚动条和定时器 4.3.6 文件系统控件 4.4 控件数组 4.5 综合练习 4.6 考级题解析 习题第5章 应用界面设计 5.1 多窗体 5.1.1 使用多窗体 5.1.2 设置启动窗体 5.1.3 窗体模板 5.2 菜单 5.2.1 菜单的基本概念 5.2.2 菜单编辑器 5.2.3 菜单的代码设计 5.2.4 弹出式菜单 5.3 工具栏 5.4 MDI窗体 5.4.1 界面样式 5.4.2 多文档界面 5.5 通用对话框控件 5.5.1 创建通用对话框控件 5.5.2 文件对话框 5.5.3 字体对话框 5.5.4 颜色、打印和帮助对话框 习题153第6章 过程的使用 6.1 Visual Basic的工程 6.1.1 Visual Basic的文件类型 6.1.2 工程的组成 6.1.3 管理工程 6.2 过程 6.2.1 Sub过程 6.2.2 Function过程 6.3 过程的调用 6.3.1 调用Sub过程 6.3.2 调用Function过程 6.4 参数的传递 6.4.1 形参和实参 6.4.2 参数按值传递和按地址传递 6.4.3 数组参数 6.4.4 对象参数 6.5 递归过程 6.6 变量的作用范围 6.6.1 过程级、模块级和全局变量 6.6.2 静态变量 6.6.3 使用同名的变量 6.7 过程的作用范围 6.7.1 调用其他模块的过程 6.7.2 静态过程 6.7.3 Sub Main过程 6.8 Shell函数 6.9 程序举例 6.10 考级题解析 习题第7章 数据库应用 7.1 数据库基本知识 7.2 使用可视化数据管理器创建数据库 7.2.1 创建数据库 7.2.2 结构化查询语言SQL 7.3 Data控件的使用 7.3.1 Data控件的常用属性和数据感知控件 7.3.2 Data控件的记录集 7.4 ADO数据对象访问技术 7.4.1 ADO Data控件的使用2 7.4.2 数据窗体向导 7.4.3 ADO编程模型 7.5 可视化数据库工具 7.5.1 数据环境设计器232 7.5.2 数据视图窗口235 7.5.3 查询设计器235 7.6 设计报表237 7.6.1 报表设计器 7.6.2 报表的设计 7.6.3 向报表添加Function控件 7.7 多媒体数据库 7.7.1 将多媒体数据存放在字段 7.7.2 在字段中存放文件名 习题第8章 图形、文本和多媒体应用 8.1 绘制图形 8.1.1 坐标系 8.1.2 坐标刻度 8.1.3 设置颜色 8.1.4 图形控件 8.1.5 绘图方法 8.2 彩色位图图像处理 8.3 设置文本 8.3.1 文本字体 8.3.2 打印 8.4 多媒体应用 8.4.1 Animation控件 8.4.2 MMControl控件 8.4.3 Shockwave Flash控件 习题第9章 鼠标、键盘和OLE控件 9.1 鼠标 9.1.1 鼠标事件 9.1.2 改变鼠标指针 9.2 键盘事件 9.3 拖放 9.4 使用OLE控件 9.4.1 添加OLE容器控件 9.4.2 OLE容器控件的属性、方法和事件 9.4.3 用工具箱向窗体中添加OLE对象 习题第10章 文件 10.1 数据文件 10.1.1 顺序文件 10.1.2 随机文件 10.1.3 二进制文件 10.2 FSO对象模型 10.2.1 访问FSO对象模型 10.2.2 驱动器和文件夹操作 10.2.3 文件操作 习题部分习题答案附录 附录A Visual Basic的菜单 附录B 程序调试

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com