

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787302232452

10位ISBN编号：7302232458

出版时间：2010-9

出版时间：清华大学出版社

作者：梁海英 编

页数：344

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

本书在体系结构的安排上将Visual Basic的可视化编程方法和一般的程序设计思想有机结合,详细介绍了Visual Basic程序设计的基本环境、概念和方法。

本书内容分为两部分:第一部分(第1章~第6章)介绍程序设计的基本环境及设计程序的一般步骤;第二部分(第7章~第11章)详细介绍了Visual Basic程序设计界面以及设计基础。

本书内容详尽、循序渐进、版面清晰、结构紧凑,知识信息含量高,在介绍编程技术的同时,还着重讲解了有关程序设计的基本概念和方法。

书中提供了很多经典实例,这些实例具有可操作性,便于读者学习与应用。

此外,各章的最后均附有大量的习题。

本书可作为高等学校非计算机专业本科生的计算机教材,也可作为计算机相关专业的入门程序设计教材、计算机技术的培训教材或者作为全国计算机等级考试的考试用书。

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

第1章 引言1.1 程序设计语言1.2 面向对象的基本概念1.3 Visual Basic的语言特点1.4 Visual Basic的版本简介1.5 Visual Basic的安装、启动与退出1.5.1 Visual Basic的安装1.5.2 Visual Basic的启动1.5.3 Visual Basic的退出1.6 Visual Basic的集成开发环境1.6.1 主窗口1.6.2 工具箱窗口1.6.3 工程资源管理器窗口1.6.4 对象窗口1.6.5 属性窗口1.6.6 窗体布局窗口1.6.7 代码窗口习题1第2章 Visual Basic程序设计入门2.1 开发应用程序的一般步骤2.1.1 用Visual Basic开发应用程序的一般步骤2.1.2 Visual Basic应用程序的3种工作状态2.2 应用程序的语法规则及常用语句2.2.1 Visual Basic中的语法规则2.2.2 Visual Basic中的几个常用语句2.3 窗体及其属性、方法和事件2.3.1 窗体的结构2.3.2 窗体的常用属性2.3.3 窗体的常用方法2.3.4 窗体的常用事件2.4 控件及其属性、方法和事件2.4.1 Visual Basic的控件种类2.4.2 控件的命名和控件值2.4.3 标签控件2.4.4 文本框控件2.4.5 命令按钮控件习题2第3章 Visual Basic数据类型及其运算3.1 基本数据类型3.1.1 数值型3.1.2 字符串型 (String) 3.1.3 布尔型 (Boolean) 3.1.4 日期时间型 (Date) 3.1.5 对象型 (Object) 3.1.6 变体型 (Variant) 3.2 常量3.2.1 文字常量3.2.2 符号常量3.3 变量3.3.1 命名规则3.3.2 变量的种类3.3.3 定义变量3.3.4 使用变量3.4 常用内部函数3.4.1 显式数据类型转换函数3.4.2 数学函数3.4.3 字符串型和数值型转换函数3.4.4 日期时间函数3.4.5 字符串处理函数3.4.6 格式输出函数3.4.7 Input Box函数3.4.8 MsgBox函数3.5 表达式3.5.1 算术表达式3.5.2 字符串表达式3.5.3 关系表达式3.5.4 逻辑表达式3.5.5 各种运算符优先级比较习题3第4章 Visual Basic控制结构4.1 算法的传统流程图及N-S结构化流程图表示4.2 选择结构程序设计概述4.3 用条件语句实现选择结构4.3.1 行If语句4.3.2 嵌套的行If语句4.3.3 块If语句4.4 用情况语句实现多分支选择结构4.5 选择结构程序举例4.6 循环结构程序设计概述4.7 For-Next循环结构4.7.1 For-Next循环的格式4.7.2 For-Next循环的执行过程4.7.3 Exit For子句4.7.4 For Next循环举例4.8 While-Wend循环结构4.9 Do-Loop循环结构4.9.1 Do-Loop循环的5种格式4.9.2 最简单的Do-Loop循环结构4.9.3 用Exit Do子句终止Do-Loop循环4.9.4 带While条件的Do-Loop循环结构4.9.5 带Until条件的Do-Loop循环结构4.10 嵌套的循环结构4.11 循环结构程序举例习题4第5章 过程5.1 Sub过程5.1.1 定义Sub过程5.1.2 调用Sub过程5.1.3 通用过程和事件过程5.2 Function过程5.2.1 建立Function过程5.2.2 调用Function过程5.3 参数的传递习题5第6章 数组6.1 数组的概念6.2 数组的定义6.2.1 常规数组的定义6.2.2 动态数组的定义6.3 数组元素的使用6.3.1 数组元素的引用、赋值、输出和复制6.3.2 数组函数6.3.3 数组参数6.4 数组的清除6.5 数组元素的常用操作6.5.1 一维数组元素的常用操作6.5.2 二维数组元素的常用操作6.6 数组的应用6.7 控件数组6.7.1 基本概念6.7.2 控件数组的建立习题6第7章 Visual Basic的标准控件7.1 选择控件7.1.1 单选按钮7.1.2 复选框7.1.3 列表框7.1.4 组合框7.2 图形控件7.2.1 图像框7.2.2 图片框7.2.3 直线和形状7.3 滚动条7.4 计时器.....第8章 菜单和通用对话框设计第9章 Visual Basic的多重窗体程序设计与环境应用第10章 Visual Basic的键盘与鼠标事件第11章 Visual Basic的数据文件

<<Visual Basic程序设计>>

编辑推荐

零起点，适合非计算机专业本科生的计算机教材，也可作为计算机相关专业的入门程序设计教材。

在体系结构的安排上将Visual Basic的可视化编程方法和一般的程序设计思想有机结合。

注重高级语言的语法规则及面向对象程序设计基本方法，培养学生分析问题和解决问题的能力。

提供了很多可操作性强的经典实例，精心设计了大量习题，便于读者学习、思考与应用，从多角度多方位锻炼学生的程序设计思想与编写代码的能力。

内容详尽，讲述循序渐进、通俗易懂，让初学者能容易地掌握程序设计的思想，对于各种程序设计语言的共同概念进行深入的讲解，使读者能在此基础上自学其他程序设计语言。

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>