

## <<Flash CS4中文版标准教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash CS4中文版标准教程>>

13位ISBN编号：9787302233664

10位ISBN编号：7302233667

出版时间：2010-9

出版时间：清华大学

作者：贺小霞//张仕禹

页数：344

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash CS4中文版标准教程>>

### 内容概要

本书系统介绍了使用Flash CS4制作动画的知识。

全书共12章，内容包括Flash CS4基础知识，对象基本操作方法，使用图层和导入外部图像，元件和库，滤镜的特殊效果，帧的类型，创建逐帧动画、补间动作动画和补间形状动画，引导动画和遮罩动画，Flash CS4新增的3D和反向运动，ActionScript 3.0脚本语言基础，UI组件和Video组件，动画后期制作、导出和发布。

本书最后介绍了两个综合实例。

配书光盘提供了本书实例素材文件和配音教学视频文件。

本书面向高校相关专业和Flash动画制作培训班，也可以作为Flash动画设计的自学参考。

<<Flash CS4中文版标准教程>>

书籍目录

第1章 初识Flash CS4	1.1 Flash CS4概述	1.1.1 Flash CS4的基本功能	1.1.2 Flash CS4的新增功能
	1.1.3 Flash CS4的应用领域	1.2 Flash CS4的工作界面	1.2.1 工具箱与面板集
图层	1.2.3 属性检查器	1.3 Flash基本操作	1.2.2 时间轴与
景	1.4 课堂练习：快速制作矢量图形	1.3.1 管理文件	1.2.3 设置
图形	2.1 认识工具箱	1.3.2 辅助工具	第2章 绘制
	2.2 绘制图形	1.3.3 设置	2.1 认识工具箱
	2.2.1 Flash绘图技巧	2.2.2 线条工具	2.2 绘制图形
	2.2.2 椭圆工具和基本椭圆工具	2.2.3 铅笔工	2.2.4 椭圆工具和基本椭圆工具
	2.2.5 矩形工具和基本矩形工具	2.2.4 椭圆工具和基本椭圆工具	2.2.5 矩形工具和基本矩形工具
刷子工具	2.2.8 喷涂刷工具	2.2.6 多角星形工具	2.2.8 喷涂刷工具
面板	2.2.9 Deco工具	2.2.7 多角星形工具	2.2.9 Deco工具
工具	2.3 选取颜色	2.2.8 喷涂刷工具	2.3 选取颜色
钢笔工具	2.3.1 调色板	2.2.9 Deco工具	2.3.1 调色板
与练习	2.3.2 【颜色】面板	2.3 选取颜色	2.3.2 【颜色】面板
第3章 编辑图形	2.4 填充图形	2.3.1 调色板	2.4 填充图形
3.1 选择对象	2.4.1 墨水瓶工具	2.3.2 【颜色】面板	2.4.1 墨水瓶工具
3.1.1 选择工具	2.4.2 颜料桶工具	2.4 填充图形	2.4.2 颜料桶工具
3.1.2 部分选择工具	2.4.3 渐变变形工具	2.4.1 墨水瓶工具	2.4.3 渐变变形工具
3.1.3 套索工	2.4.4 渐变变形工具	2.4.2 颜料桶工具	2.4.4 渐变变形工具
3.2 编辑对象	2.4.5 使用面板填充图形	2.4.3 渐变变形工具	2.4.5 使用面板填充图形
3.2.1 移动和锁定对象	2.5 绘制路径	2.4.4 渐变变形工具	2.5 绘制路径
3.2.2 复制和删除对象	2.5.1 认识路径	2.4.5 使用面板填充图形	2.5.1 认识路径
3.2.3 排列和对齐对象	2.5.3 编辑路径	2.5 绘制路径	2.5.3 编辑路径
3.3 变形对象	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.5.1 认识路径	2.6 课堂练习：绘制简单树木
3.3.1 任意变形对象	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	2.5.3 编辑路径	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情
3.3.2 编辑变形点	2.8 思	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.8 思
3.3.3 使用封套修改形状	第3章 编辑图形	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	第3章 编辑图形
3.3.4 精确变形对象	3.1 选择对象	2.8 思	3.1 选择对象
3.3.5 还原变形对象	3.1.1 选择工具	第3章 编辑图形	3.1.1 选择工具
3.4 优化对象	3.1.2 部分选择工具	3.1 选择对象	3.1.2 部分选择工具
3.4.1 伸直和平滑线条	3.1.3 套索工	3.1.1 选择工具	3.1.3 套索工
3.4.2 优	3.2 编辑对象	3.1.2 部分选择工具	3.2 编辑对象
3.4.3 擦除图形	3.2.1 移动和锁定对象	3.1.3 套索工	3.2.1 移动和锁定对象
3.4.4 修改形状	3.2.2 复制和删除对象	3.2 编辑对象	3.2.2 复制和删除对象
3.4.5 合并对象	3.2.3 排列和对齐对象	3.2.1 移动和锁定对象	3.2.3 排列和对齐对象
3.5 使用贴紧功能	3.3 变形对象	3.2.2 复制和删除对象	3.3 变形对象
3.5.1 使用	3.3.1 任意变形对象	3.2.3 排列和对齐对象	3.3.1 任意变形对象
3.5.2 使用贴紧像素功能	3.3.2 编辑变形点	3.3 变形对象	3.3.2 编辑变形点
3.5.3 使用贴紧对齐功能	3.3.3 使用封套修改形状	3.3.1 任意变形对象	3.3.3 使用封套修改形状
3.6 文本工具	3.3.4 精确变形对象	3.3.2 编辑变形点	3.3.4 精确变形对象
3.6.1 创建文	3.3.5 还原变形对象	3.3.3 使用封套修改形状	3.3.5 还原变形对象
3.6.2 设置文本属性	3.4 优化对象	3.3.4 精确变形对象	3.4 优化对象
3.6.3 编辑文本	3.4.1 伸直和平滑线条	3.3.5 还原变形对象	3.4.1 伸直和平滑线条
.....第4章 使用图层	3.4.2 优	3.4 优化对象	.....第4章 使用图层
第5章 使用元件	3.4.3 擦除图形	3.4.1 伸直和平滑线条	第5章 使用元件
第6章 创建普通动画	3.4.4 修改形状	3.4.2 优	第6章 创建普通动画
第7章 创建高级动画	3.4.5 合并对象	3.4.3 擦除图形	第7章 创建高级动画
第8章 ActionScript 3.0入门	3.5 使用贴紧功能	3.4.4 修改形状	第8章 ActionScript 3.0入门
第9章 ActionScript 3.0进阶	3.5.1 使用	3.4.5 合并对象	第9章 ActionScript 3.0进阶
第10章 组件应用	3.5.2 使用贴紧像素功能	3.5 使用贴紧功能	第10章 组件应用
第11章 动	3.5.3 使用贴紧对齐功能	3.5.1 使用	第11章 动
后期制作	3.6 文本工具	3.5.2 使用贴紧像素功能	后期制作
第12章 综合实例	3.6.1 创建文	3.5.3 使用贴紧对齐功能	第12章 综合实例
	3.6.2 设置文本属性	3.6 文本工具	
	3.6.3 编辑文本	3.6.1 创建文	

<<Flash CS4中文版标准教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>