

<<C#语言Windows程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C#语言Windows程序设计>>

13位ISBN编号：9787302233756

10位ISBN编号：7302233756

出版时间：2010-9

出版时间：清华大学出版社

作者：于国防，李剑 编著

页数：325

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C#语言Windows程序设计>>

内容概要

本书以Visual Studio.NET为开发平台，针对新一代面向对象、使用简单、表达力丰富的C#编程语言，重点讲述了其功能最强、应用最广的Windows应用程序设计。

书中内容的编排前后贯通、由浅入深；语言叙述力求通俗易懂，避免使用晦涩的专业术语，从而营造轻松、自然的学习环境；特别注重理论与实际的结合，随时通过适量的具体应用示例，对所学的知识加以巩固提高。

每章后面布置了相应的习题和实验，从而更好地融“教、学、练”于一体，使学习者快速入门并具备良好的C#编程实战技能。

本书不仅可以作为高等学校计算机应用、通信工程以及电子与信息工程等相关专业的本、专科学生的C#教学用书，也可以作为数字图像处理与分析专业本、专科学生学习的基础教程。

<<C#语言Windows程序设计>>

书籍目录

第1章 C#概述 1.1 C#语言的由来 1.2 C#的特点 1.3 C#与其他编程语言的比较 1.3.1 C#语言与C++语言的比较 1.3.2 C#语言与Java语言的比较 1.3.3 C#语言与VB.NET语言的比较 习题第2章 .NET简介 2.1 .NET平台 2.2 .NET Framework 2.2.1 公共语言运行库CLR 2.2.2 .NET Framework类库 2.3 Visual Studio.NET简介 2.3.1 Visual Studio.NET的发展历史和优点 2.3.2 Visual Studio 2005的安装 2.4 Visual Studio 2005开发环境 2.4.1 进入Visual Studio 2005开发环境 2.4.2 创建与打开应用程序项目 2.4.3 设计与编辑应用程序项目 2.4.4 调试应用程序项目 习题第3章 C#编程基础 3.1 一个简单的C#程序设计 3.1.1 命名空间 3.1.2 Main()方法 3.1.3 程序代码注释 3.1.4 控制台的输入与输出 3.2 标识符和关键字 3.2.1 标识符 3.2.2 关键字 3.3 值类型 3.3.1 简单值类型 3.3.2 结构类型 3.3.3 枚举类型 3.4 引用类型 3.4.1 object类型 3.4.2 类类型 3.4.3 字符串类型 3.4.4 数组类型 3.5 类型转换 3.6 常量和变量 3.6.1 常量 3.6.2 变量 3.7 表达式和运算符 3.7.1 表达式 3.7.2 运算符 3.8 流程控制语句 3.8.1 条件语句 3.8.2 循环语句 3.8.3 跳转语句 3.9 异常处理语句 习题第4章 面向对象程序设计 4.1 面向对象的概述 4.1.1 类和对象 4.1.2 面向对象程序设计的相关概念 4.2 类 4.2.1 类的声明与实例 4.2.2 类成员 4.3 方法 4.3.1 方法的声明与调用 4.3.2 方法的参数 4.3.3 方法重载 4.4 事件 习题第5章 Windows窗体与控件程序设计 5.1 窗体与控件概述 5.1.1 窗体 5.1.2 控件第6章 进程与线程开发程序设计第7章 文件存取程序设计第8章 网络通信程序设计第9章 数据库访问程序设计第10章 GDI+图形图像程序设计第11章 C#数字图像处理基础程序设计第12章 Windows应用程序的部署附录 实验参考文献

<<C#语言Windows程序设计>>

编辑推荐

《C#语言Windows程序设计》以优秀的C#开发工具Visual Studio.NET为平台，在以控制台应用程序设计作为C#语言入门学习的基础上，重点讲述功能最强、应用最广的C#语言Windows应用程序设计。

《C#语言Windows程序设计》的内容安排和叙述风格采用“教与学面对面”的方式，而非刻板的纯书面传授方式，所以可使读者在一种轻松自然的学习环境中学习掌握新的知识和技术。

全书共分为12章，每章章首的学习要点便于读者合理分配学习精力；内容讲解过程中列举了适量的示例，并给出了包含详细注释的源代码，非常有利于读者理解和分析程序。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>