第一图书网, tushu007.com

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 5.0进阶提高>>

13位ISBN编号：9787302234272

10位ISBN编号：7302234272

出版时间：2010-9

出版时间：清华大学出版社

作者：二代龙震工作室

页数：442

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是兼顾理论与实务，且内容完整的Pro/E专业权威图书，随书附赠的光盘内容为本书所有范例源文件，使读者在学习与工作中更加得心应手。

本书内容丰富，主要包括Pro/E的基准曲线、Pro/E的高级特征、Pro/E的基本编辑功能、提高级建模命令、弹簧和螺钉的绘制、提高级的倒圆角(倒角)操作、综合范例练习、Pro/E的视图管理器、Pro/E的模型分析功能、提高级装配、Pro/E的公差分析等内容。

本书适合机械等相关行业的所有设计和制图人员，同时也是机械本科或相关专业的最佳学习教材。

书籍目录

第1章 ProE的基准曲线 1.1 前言 1.2 绘制曲线的方法 1.3 直接绘制曲线 1.4 通过“曲线”工具来绘制 1.4.1 通过点 1.4.2 自文件 1.4.3 使用剖截面 1.4.4 从方程 1.5 通过编辑其他曲线或曲面来生成 1.5.1 曲面相交 1.5.2 复制 1.5.3 投影 1.5.4 包络 1.5.5 修剪 1.5.6 偏移曲线 1.6 曲面偏移 1.7 本章读者提问精选 1.8 习题第2章 ProE的高级特征 2.1 前言 2.2 规则形状特征类--拔模工具 2.2.1 斜度工具 2.2.2 可变拖拉方向拔模工具 2.3 不规则形状特征类 2.3.1 管道特征 2.3.2 轴特征 2.3.3 唇特征 2.3.4 法兰特征 2.3.5 环形槽特征 2.3.6 耳特征 2.3.7 槽特征 2.4 习题第3章 ProE的基本编辑功能 3.1 前言 3.2 填充 3.3 合并 3.4 修剪 3.5 延伸 3.6 改变曲面法向 3.7 实体化 3.8 移除 3.9 缩放模型 3.10 习题第4章 提高级建模命令 4.1 扫描混合特征(Sweep Blend) 4.2 边界混合(Boundary Blend) 4.3 提高级复制 4.4 提高级阵列 4.4.1 参照阵列 4.4.2 曲线阵列 4.4.3 几何阵列 4.5 提高级可变截面扫描 4.6 习题第5章 弹簧和螺钉的绘制 5.1 前言 5.2 截头压缩弹簧 5.3 拉伸压缩弹簧 5.3.1 一般的拉伸弹簧 5.3.2 端部自由形状弹簧 5.4 螺旋弹簧(Helical Spring) 5.5 扭转弹簧(Torsion Spring) 5.6 造型弹簧(Shape Spring) 5.7 椭圆弹簧(Ellipse Spring) 5.8 螺纹收尾的问题 5.9 提高级的螺钉设计实例 5.10 习题第6章 提高级的倒圆角(倒角)操作 6.1 前言 6.2 ProE的倒圆角的基础几何模型 6.2.1 倒圆角的定义 6.2.2 滚球模型 6.2.3 垂直于骨架的倒圆角 6.2.4 可变倒圆角的半径 6.2.5 边-曲面倒圆角 6.2.6 完全倒圆角 6.2.7 通过曲线的倒圆角 6.2.8 曲面片 6.2.9 侧边 6.2.10 延伸曲面 6.3 倒圆角的内涵 6.3.1 单特征和多重特征 6.3.2 倒圆角组的定义 6.3.3 边链和“曲面-曲面” 6.3.4 “边-曲面”倒圆角 6.3.5 自动混合和终止曲面倒圆角 6.3.6 “段”选项卡 6.3.7 可变倒圆角半径 6.3.8 过渡 6.3.9 完全倒圆角 6.3.10 沿曲线的倒圆角 6.3.11 圆锥倒圆角 6.4 倒圆角技术的范例 6.4.1 倒圆角如何终止 6.4.2 倒圆角不寻常的拐角 6.4.3 垂直于骨架倒圆角 6.4.4 吞没小曲面的倒圆角 6.4.5 拟合多重倒圆角 6.4.6 倒圆角顺序 6.4.7 具有混合凸面的四边顶点 6.4.8 使用多重倒圆角组 6.4.9 使用混合与相交于曲面过渡的多重倒圆角组 6.4.10 使用拐角球与曲面片过渡的多重倒圆角组 6.4.11 使用延伸曲面的多重倒圆角组 6.5 曲面倒圆角 6.6 提高级的倒角部分 6.7 习题第7章 综合范例练习 7.1 前言 7.2 活塞 7.3 盒体(箱体) 7.4 简单的六向导管接头 7.5 香水瓶 7.6 圆切面凸起 7.7 风扇叶片 7.8 绘制多面体几何 7.8.1 点线面体的几何关系 7.8.2 面的几何关系 7.8.3 正多面体 7.8.4 准正多面体 7.8.5 尤拉公式 7.8.6 正四面体的绘图练习 7.8.7 正三十二面体的绘图练习 7.8.8 六棱柱体的绘图实例 7.8.9 足球 7.9 三绞线 7.10 篮球 7.11 习题第8章 ProE的视图管理器 8.1 前言 8.2 视图管理器界面 8.3 零件模式下的视图管理器实例 8.3.1 单一剖面的创建 8.3.2 阵列剖面的创建 8.3.3 “全部”选项卡的创建 8.3.4 “定向”选项卡的创建 8.4 组件模式下的视图管理器实例 8.4.1 “分解”状态的创建 8.4.2 “样式”状态的创建 8.5 简化表示的应用 8.5.1 零件模式下的简化表示 8.5.2 组件模式下的简化表示 8.6 习题第9章 ProE的模型分析功能 9.1 模型分析 9.1.1 模型质量属性分析 9.1.2 剖面质量属性分析 9.1.3 配合间隙分析 9.1.4 短边分析 9.1.5 边类型分析 9.1.6 厚度分析 9.2 曲面(曲线)分析 9.2.1 点分析 9.2.2 几何分析选项的共通操作 9.2.3 半径分析 9.2.4 曲率分析 9.2.5 剖面分析 9.2.6 二面角分析 9.2.7 偏移分析 9.2.8 偏差分析 9.2.9 曲面节点分析 9.2.10 着色曲率 9.2.11 拔模检测 9.2.12 斜率分析 9.2.13 反射分析 9.2.14 阴影分析 9.3 模型检查(ModelCHECK) 9.3.1 交互模式 9.3.2 再生模式 9.3.3 保存模式 9.3.4 批处理模式 9.4 几何检查 9.5 习题第10章 提高级装配 10.1 装配阵列组件 10.1.1 装配组件到参照阵列 10.1.2 参照阵列中的类型 10.1.3 填充阵列 10.1.4 尺寸阵列 10.2 对装配组件的操作 10.2.1 组件中特征的复制 10.2.2 组件的重新构建 10.3 对装配组件的操作 10.3.1 组件的复制 10.3.2 组件的CSG建模 10.4 提高级组装实例 10.5 零件透明功能 10.6 习题第11章 ProE的公差分析 11.1 前言 11.2 ProE的公差分析工具 11.2.1 两种公差分析工具 11.2.2 统计分布 11.2.3 分布类型 11.3 创建公差分析测量 11.3.1 PC电路板的公差分析 11.3.2 电动机的公差分析 11.3.3 讨论 11.4 习题附录A ProE的各种配置文件附录B 如何使用本书范例光盘和服务

编辑推荐

《Pro/ENGINEER Wildfire 5.0进阶提高（附光盘）》是《Pro/ENGINEER Wildfire 5.0基础设计》一书的延续，同时也针对Pro/E的初学者，并符合学校3个学分的提高课程。
《Pro/ENGINEER Wildfire 5.0进阶提高（附光盘）》将在《Pro/ENGINEER Wildfire 5.0基础设计》一书的基础上，以步骤级图例配合重点视频教学文件，练习一些难度较高，或是还没练过的新命令，同时也会在此过程中，学到更多的建模技巧。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com