

## <<面向对象软件工程>>

### 图书基本信息

书名：<<面向对象软件工程>>

13位ISBN编号：9787302238140

10位ISBN编号：7302238146

出版时间：2011-1

出版时间：清华大学出版社

作者：（美）布吕格，（美）迪图瓦 著，叶俊民，汪望珠 等译

页数：567

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<面向对象软件工程>>

### 内容概要

本书由b . bruegge和a . h . dutoit编写的，是卡耐基·梅隆大学(cmu)高年级本科生和研究生的教材。在第3版本中，作者以循序渐进的方式给出一个完整案例，并把它作为贯穿全书的主线，为读者运用各种软件工程工具创造一个现实环境。

本书所采用的自底向上方法，有助于学生或专业人员循序渐进地学习。

本教材向读者展示了如何成功地处理大型复杂软件系统的构建和维护。

作者先介绍了开发人员应用软件工程技术所需的基本技能，接下来关注于使开发人员明确、设计并实现复杂系统的方法和技术，最后展示了如何支持贯穿软件生命周期的系统变化，是“软件工程”课程的理想教材。

# <<面向对象软件工程>>

## 作者简介

作者：（美国）布吕格（Bernd Bruegge）（美国）迪图瓦（Allen H.Dutoit）译者：叶俊民 汪望珠 等

## <<面向对象软件工程>>

### 书籍目录

译者的话 前言 序言 致谢 第1部分 开始 第1章 软件工程导论 第2章 使用uml进行建模 第3章 项目组织和沟通 第2部分 复杂性处理 第4章 需求获取 第5章 分析 第6章 系统设计：分解系统 第7章 系统设计：选择设计目标 第8章 对象设计：复用模式解决方法 第9章 对象设计：说明接口 第10章 将模型映射到代码 第11章 测试 第3部分 变更管理 第12章 基本原理管理 第13章 配置管理 第14章 项目管理 第15章 软件生命周期 第16章 方法学：综合考虑各种因素 第4部分 附录 附录a 设计模式 附录b 术语表 附录c 参考文献

## <<面向对象软件工程>>

### 章节摘录

版权页：插图：同步群件的不足之处是在协同用户方面比较困难。

在键盘上打字会占用比已经准备的发言要多的多的时间。

在写下你要发言的话语时，发言者会仔细选择用词，但却常常无法表现出自己的本意。

进一步，在网络连接上的轻微故障对用户协同来讲可能扮演着致命杀手的作用，而使得会议流产。

随着如Lotus Sametime[Lotus]之类的基于Internet的视频会议工具出现和网络带宽的增长，将减轻上述问题所表现出的症状，同步群件工具没有充分地达到在任何时候和任何地方都成熟的水平。

在所有情况下，对不同地域位置的协同仍然需要非同寻常的训练，这表现在必须提前计划和准备。

当参与者无法坐在一起开会，以及通过这类工具无法正确表达自己的本意时，因支持协同过程而进行的协同开发是一项挑战性的任务。

异步的、不同地域的群件，或简称异步群件，在近20年间的发展中相当成功。

这类工具具有最简单的形式，新闻组工具可使得用户通过对所讨论的线索发布消息，以公开讨论问题。

万维网使得对从各种不同资源上获得的大型文档库的访问更加迅速。

## <<面向对象软件工程>>

### 编辑推荐

《面向对象软件工程:使用UML、模式与Java(第3版)》：世界著名计算机教材精选。

<<面向对象软件工程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>