

<<Flash CS5中文版从新手到高手>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS5中文版从新手到高手>>

13位ISBN编号：9787302242772

10位ISBN编号：7302242771

出版时间：2011-3

出版时间：清华大学

作者：杨敏//王英华//唐有明

页数：299

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS5中文版从新手到高手>>

内容概要

本书全面介绍了使用Flash CS5的动画制作技巧。
本书共分17章，内容涉及Flash CS5的基本功能，绘制、编辑和修改图形，应用图层，创建文本，使用元件，制作逐帧动画和补间动画，制作特效动画、应用3D动画和骨骼动画，使用ActionScript 3.0脚本语言创建编程动画，应用组件，处理音频和视频，以及将Flash影片发布为各种格式的方法。最后介绍了1个综合案例的制作过程。
本书光盘提供了全书实例素材文件和配音教学视频文件。
本书适合作为职业院校和各类培训学校的教材，也可以供Flash动画初学者、网页设计?网站动画开发人员参考。

<<Flash CS5中文版从新手到高手>>

书籍目录

01 初识flash cs5

- 1.1 flash技术简介
- 1.2 flash cs5工作界面
- 1.3 flash cs5新增功能
- 1.4 flash应用领域
- 1.5 创建flash动画文档
- 1.6 导入外部素材
- 1.7 高手答疑

02 绘制图形

- 2.1 矢量图形结构
- 2.2 线条和铅笔工具
- 2.3 矩形工具和基本矩形工具
- 2.4 填充与描边
- 2.5 椭圆工具和基本椭圆工具
- 2.6 喷涂刷工具和deco工具
- 2.7 练习：绘制lcd显示器
- 2.8 练习：绘制网站标?
- 2.9 练习：绘制护花使者
- 2.10 高手答疑

03 编辑图形

- 3.1 选择对象
- 3.2 复制与删除对象
- 3.3 移动与锁定对象
- 3.4 编组与分离对象
- 3.5 排列与对齐对象
- 3.6 练习：绘制卡通角色
- 3.7 练习：绘制海边风景
- 3.8 高手答疑

04 修改图形

- 4.1 优化线条
- 4.2 擦除图形
- 4.3 修改形状
- 4.4 合并对象
- 4.5 任意变形对象
- 4.6 精确变形对象
- 4.7 练习：制作邮票
- 4.8 练习：绘制彩色气球
- 4.9 高手答疑

05 创建路径与文本

- 5.1 认识路径
- 5.2 钢笔工具
- 5.3 调整路径锚点
- 5.4 创建文本
- 5.5 编辑文本
- 5.6 设置文本基本属性

<<Flash CS5中文版从新手到高手>>

- 5.7 设置tlf文本属性
- 5.8 练习：制作渐变文本
- 5.9 练习：绘制卡通花卉
- 5.10 高手答疑
- 06 应用图层
 - 6.1 认识图层
 - 6.2 创建图层及图层文件夹
 - 6.3 查看图层及图层文件夹
 - 6.4 编辑图层及图层文件夹
 - 6.5 创建遮罩层
 - 6.6 创建引导层
 - 6.7 练习：制作拼贴画
 - 6.8 练习：制作立体花纹字母
 - 6.9 练习：制作美发海报
 - 6.10 高手答疑
- 07 使用元件
 - 7.1 认识元件
 - 7.2 创建元件
 - 7.3 编辑元件
 - 7.4 使用元件实例
 - 7.5 管理库
 - 7.6 练习：绘制彩色森林
 - 7.7 练习：制作网页按钮
 - 7.8 高手答疑
- 08 动画帧
 - 8.1 帧的类型
 - 8.2 插入帧和选择帧
 - 8.3 编辑帧和帧序列
 - 8.4 设置帧频
 - 8.5 练习：制作圣诞贺卡
 - 8.6 练习：制作男孩走路动画
 - 8.7 练习：制作炮竹爆炸动画
 - 8.8 高手答疑
- 09 创建补间动画
 - 9.1 创建传统补间动画
 - 9.2 创建补间动画
 - 9.3 创建补间形状动画
 - 9.4 创建运动引导动画
 - 9.5 创建遮罩动画
 - 9.6 练习：设计魔力盒子动画
 - 9.7 练习：设计卷轴动画
 - 9.8 练习：设计雪花飘落动画
 - 9.9 高手答疑
- 10 设计动画特效
 - 10.1 色彩效果
 - 10.2 滤镜
 - 10.3 动画编辑器

<<Flash CS5中文版从新手到高手>>

- 10.4 动画预设
- 10.5 练习：制作日出效果
- 10.6 练习：制作导航条动画
- 10.7 练习：设计网站?入动画
- 10.8 高手答疑
- 11 创建三维动画
 - 11.1 平移三维图形
 - 11.2 旋转三维图形
 - 11.3 调整透视角度
 - 11.4 调整消失点
 - 11.5 练习：设计三维相册
 - 11.6 练习：设计三维立方体
 - 11.7 高手答疑
- 12 反向运动
 - 12.1 向元件添加ik骨骼
 - 12.2 向形状添加ik骨骼
 - 12.3 选择与设置ik骨骼
 - 12.4 联接与约束
 - 12.5 绑定形状
 - 12.6 创建ik骨骼动画
 - 12.7 练习：制作女孩走路动画
 - 12.8 练习：制作金龙戏珠动画
 - 12.9 高手答疑
- 13 actionscript 3.0脚本语言
 - 13.1 使用面板添加代码
 - 13.2 变量与常量
 - 13.3 数据类型
 - 13.4 运算符
 - 13.5 流程控制
 - 13.6 练习：求两数之余数
 - 13.7 练习：计算闰年
 - 13.8 练习：制作flash计算器
 - 13.9 练习：制作flash相册
 - 13.10 高手答疑
- 14 flash组件
 - 14.1 认识flash组件
 - 14.2 选择类组件
 - 14.3 文本类组件
 - 14.4 列表类组件
 - 14.5 控制类组件
 - 14.6 容器类组件
 - 14.7 练习：制作会员注册页
 - 14.8 练习：制作用户登录程序
 - 14.9 练习：制作心理测试程序
 - 14.10 高手答疑
- 15 处理多媒体
 - 15.1 导入声音文件

<<Flash CS5中文版从新手到高手>>

- 15.2 为影片添加声音
- 15.3 编辑声音
- 15.4 控制关键帧声音
- 15.5 压缩和输出声音文件
- 15.6 导入视频文件
- 15.7 设置视频属性
- 15.8 练习：制作音乐贺卡
- 15.9 练习：制作视频播放器
- 15.10 高手答疑
- 16 后期影片处理
 - 16.1 可导出的文件格式
 - 16.2 导出图像与素材
 - 16.3 预览与发布动画
 - 16.4 发布网页文档
 - 16.5 发布gif动画
 - 16.6 练习：导入和导出flv视频
 - 16.7 练习：导出gif动画
 - 16.8 练习：导出mov影片
 - 16.9 高手答疑
- 17 制作flash网站
 - 17.1 制作网站开头动画
 - 17.2 制作网站导航动画
 - 17.3 制作网站首页动画
 - 17.4 制作网站内页动画

<<Flash CS5中文版从新手到高手>>

编辑推荐

16段全程配音语音教学视频 25幅实例精美效果图 50个书中实例素材源文件 32个附赠
教学视频 50个Flash特效素材和网站开发文件

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>