第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS5中文版从新手到高手>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS5中文版从新手到高手>>

13位ISBN编号：9787302242772

10位ISBN编号：7302242771

出版时间：2011-3

出版时间：清华大学

作者：杨敏//王英华//唐有明

页数：299

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书全面介绍了使用Flash CS5的动画制作技巧。
本书共分17章，内容涉及Flash
CS5的基本功能，绘制、编辑和修改图形，应用图层，创建文本，使用元件，制作逐帧动画和补间动画，制作特效动画、应用3D动画和骨骼动画，使用ActionScript
3．0脚本语言创建编程动画，应用组件，处理音频和视频，以及将Flash影片发布为各种格式的方法。
最后介绍了1个综合案例的制作过程。
本书光盘提供了全书实例素材文件和配音教学视频文件。
本书适合作为职业院校和各类培训学校的教材，也可以供Flash动画初学者、网页设计?网站动画开发人员参考。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

01 初识flash cs5
1.1 flash技术简介
1.2 flash cs5工作界面
1.3 flash cs5新增功能
1.4 flash应用领域
1.5 创建flash动画文档
1.6 导入外部素材
1.7 高手答疑
02 绘制图形
2.1 矢量图形结构
2.2 线条和铅笔工具
2.3 矩形工具和基本矩形工具
2.4 填充与描边
2.5 椭圆工具和基本椭圆工具
2.6 喷涂刷工具和deco工具
2.7 练习：绘制lcd显示器
2.8 练习：绘制网站标?
2.9 练习：绘制护花使者
2.10 高手答疑
03 编辑图形
3.1 选择对象
3.2 复制与删除对象
3.3 移动与锁定对象
3.4 编组与分离对象
3.5 排列与对齐对象
3.6 练习：绘制卡通角色
3.7 练习：绘制海边风景
3.8 高手答疑
04 修改图形
4.1 优化线条
4.2 擦除图形
4.3 修改形状
4.4 合并对象
4.5 任意变形对象
4.6 精确变形对象
4.7 练习：制作邮票
4.8 练习：绘制彩色气球
4.9 高手答疑
05 创建路径与文本
5.1 认识路径
5.2 钢笔工具
5.3 调整路径锚点
5.4 创建文本
5.5 编辑文本
5.6 设置文本基本属性

第一图书网, tushu007.com

5.7 设置tlf文本属性
5.8 练习：制作渐变文本
5.9 练习：绘制卡通花卉
5.10 高手答疑
06 应用图层
6.1 认识图层
6.2 创建图层及图层文件夹
6.3 查看图层及图层文件夹
6.4 编辑图层及图层文件夹
6.5 创建遮罩层
6.6 创建引导层
6.7 练习：制作拼贴画
6.8 练习：制作立体花纹字母
6.9 练习：制作美发海报
6.10 高手答疑
07 使用元件
7.1 认识元件
7.2 创建元件
7.3 编辑元件
7.4 使用元件实例
7.5 管理库
7.6 练习：绘制彩色森林
7.7 练习：制作网页按钮
7.8 高手答疑
08 动画帧
8.1 帧的类型
8.2 插入帧和选择帧
8.3 编辑帧和帧序列
8.4 设置帧频
8.5 练习：制作圣诞贺卡
8.6 练习：制作男孩走路动画
8.7 练习：制作炮竹爆炸动画
8.8 高手答疑
09 创建补间动画
9.1 创建传统炷间动画
9.2 创建补间动画
9.3 创建补间形状动画
9.4 创建运动引导动画
9.5 创建遮罩动画
9.6 练习：设计魔力盒子动画
9.7 练习：设计卷轴动画
9.8 练习：设计雪花飘落动画
9.9 高手答疑
10 设计动画特效
10.1 色彩效果
10.2 滤镜
10.3 动画编辑器

第一图书网, tushu007.com

10.4 动画预设
10.5 练习：制作日出效果
10.6 练习：制作导航条动画
10.7 练习：设计网站?入动画
10.8 高手答疑
11 创建三维动画
11.1 平移三维图形
11.2 旋转三维图形
11.3 调整透视角度
11.4 调整消失点
11.5 练习：设计三维相册
11.6 练习：设计三维立方体
11.7 高手答疑
12 反向运动
12.1 向元件添加ik骨骼
12.2 向形状添加ik骨骼
12.3 选择与设置ik骨骼
12.4 联接与约束
12.5 绑定形状
12.6 创建ik骨骼动画
12.7 练习：制作女孩走路动画
12.8 练习：制作金龙戏珠动画
12.9 高手答疑
13 actionscript 3.0脚本语言
13.1 使用面板添加代码
13.2 变量与常量
13.3 数据类型
13.4 运算符
13.5 流程控制
13.6 练习：求两数之余数
13.7 练习：计算闰年
13.8 练习：制作flash计算器
13.9 练习：制作flash相册
13.10 高手答疑
14 flash组件
14.1 认识flash组件
14.2 选择类组件
14.3 文本类组件
14.4 列表类组件
14.5 控制类组件
14.6 容器类组件
14.7 练习：制作会员注册页
14.8 练习：制作用户登录程序
14.9 练习：制作心理测试程序
14.10 高手答疑
15 处理多媒体
15.1 导入声音文件

第一图书网, tushu007.com

15.2 为影片添加声音
15.3 编辑声音
15.4 控制关键帧声音
15.5 压缩和输出声音文件
15.6 导入视频文件
15.7 设置视频属性
15.8 练习：制作音乐贺卡
15.9 练习：制作视频播放器
15.10 高手答疑
16 后期影片处理
16.1 可导出的文件格式
16.2 导出图像与素材
16.3 预览与发布动画
16.4 发布网页文档
16.5 发布gif动画
16.6 练习：导入和导出flv视频
16.7 练习：导出gif动画
16.8 练习：导出mov影片
16.9 高手答疑
17 制作flash网站
17.1 制作网站开头动画
17.2 制作网站导航动画
17.3 制作网站首页动画
17.4 制作网站内页动画

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

16段全程配音语音教学视频　25幅实例精美效果图　50个书中实例素材源文件　32个附赠教学视频　50个Flash特效素材和网站开发文件

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com