第一图书网, tushu007.com

# <<Visual Basic 2008程序设 >

## 图书基本信息

书名：<<Visual Basic 2008程序设计技术>>

13位ISBN编号：9787302246268

10位ISBN编号：7302246262

出版时间：2011-2

出版时间：清华大学出版社

作者：尚展垒　等编著

页数：359

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

## 内容概要

《visual basic 2008程序设计技术》是根据教育部非计算机专业计算机基础课程教学指导委员会提出的《关于进一步加强高校计算机基础教学的意见》要求，以及普通高校实际情况编写的。
主要目的是让读者了解编程的基本思想，掌握编程的基本技能。
全书内容共分14章，分别为visual basic.net编程简介、数据类型与表达式、顺序结构程序设计、选择结构程序设计、循环结构程序设计、程序调试与部署、数组、过程、常用算法、文件、windows高级界面设计、ado.net数据库编程、数据控件以及动态网页开发初步。
《visual basic 2008程序设计技术》是内容密切结合教育部关于该课程的基本教学要求，兼顾计算机软件技术的发展，以当前流行的visual studio 2008为平台进行讲解。
《visual basic 2008程序设计技术》结构严谨、层次分明、叙述准确，适合高等学校理工科非计算机专业作为“程序设计技术”课程教材，也可作为计算机培训教材和自学用书。

## 书籍目录

第1章 visual basic.net编程简介 1.1 从basic到visual basic.net 1.2 visual studio 2008 1.3 设计一个简单的visual basic.net应用程序 习题1 第2章 数据类型与表达式 2.1 标识符的概念 2.2 数据类型 2.3 常量和变量 2.4 运算符和表达式 2.5 应用实例 习题2 第3章 顺序结构程序设计 3.1 赋值语句 3.2 输入语句 3.3 数据的输出 3.4 常用函数 3.5 应用举例 习题3 第4章 选择结构程序设计 4.1 if语句 4.2 多向选择语句 4.3 图片控件picturebox 4.4 hscrollbar和vscrollbar控件 4.5 分组控件 4.6 时间日期控件 习题4 第5章 循环结构程序设计 5.1 for...next循环结构 5.2 while...end while循环语句 5.3 do...loop循环语句 5.4 exit语句 5.5 循环的嵌套 习题5 第6章 程序调试与部署 6.1 程序编辑环境设置 6.2 程序中的错误 6.3 程序的调试 6.4 错误捕获和处理 6.5 windows应用程序的部署 习题6 第7章 数组 7.1 数组的概念 7.2 静态数组 7.3 动态数组 7.4 foreach...next循环语句 7.5 自定义数据类型——structure类型 7.6 列表类控件 习题7 第8章 过程 8.1 sub过程 8.2 事件过程 8.3 函数过程 8.4 参数传递 8.5 变量的作用域 8.6 递归过程 8.7 过程应用举例 习题8 第9章 常用算法 9.1 算法的概念 9.2 穷举算法 9.3 迭代(递推)算法 9.4 递归算法 9.5 查找算法 9.6 排序算法 习题9 第10章 文件 10.1 文件结构和文件分类 10.2 顺序文件操作方法 10.3 随机文件操作方法 10.4 文件操作举例 习题10 第11章 windows高级界面设计 11.1 界面设计的原则 11.2 “菜单和工具栏”控件组设计 11.3 常用对话框设计 11.4 mdi窗体 11.5 多媒体播放器控件设置 11.6 键盘事件 11.7 鼠标事件 习题11 第12章 ado.net数据库编程 12.1 数据库基础 12.2 ado.net简介 12.3 ado.net核心对象 12.4 dataset 12.5 在visual studio 2008中使用数据库示例 习题12 第13章 数据控件及实例 13.1 数据控件简介 13.2 datagridview控件 13.3 数据绑定控件 13.4 数据导航控件bindingnavigator 13.5 数据库项目实例 习题13 第14章 asp.net动态网页开发初步 14.1 asp.net动态网页简介 14.2 asp.net内置对象 14.3 利用数据控件属性配置实现对数据的操作 14.4 利用ado.net对象编程实现对数据的操作 14.5 asp.net网站的发布 习题14 参考文献

## 章节摘录

3.结构化BASIC语言　　结构化程序设计思想是20世纪70年代开始萌发的，其主要思想是尽量使程序按传统书写顺序执行，减少语句之间的跳转，采用模块化设计，各模块完成相对简单的功能。
结构化程序能增加程序的可读性。
20世纪80年代中期，美国国家标准化协会（ANSI）根据结构化程序设计的思想，提出了一个新的BASIC标准草案。
在此之后，出现了一些结构化的BASIC语言，例如Quick BASIC、True BASIC等。
它们不仅完全适应结构化、模块化的程序设计的要求，而且保留了BASIC：语言易学、易用、易维护等优点，同时提供了解释执行方式和编译执行方式。
1.1.2 Visual Basic　　20世纪80年代中期，微软公司推出windows操作系统，它提供了图形方式的用户界面，通过鼠标、窗口中、菜单等控计算机，使操作变得更直观，更简单，使用计算机更容易，更方便。
基于windows操作系统的BASIC语言是Visual Basic（意为“可视的BASIC”），由美国微软公司开发，它是微软公司在1991年推出的一种强有力的软件开发工具，应用它可以设计出具有良好用户界面的应用程序。
Visual Basic一出现就受到高度重视，发展潜力巨大，比尔·盖茨宣称：“Visual Basic是迎接计算机程序设计挑战最好的例子。
”

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com