

<<计算机系统概论>>

图书基本信息

书名：<<计算机系统概论>>

13位ISBN编号：9787302250142

10位ISBN编号：7302250146

出版时间：2011-5

出版时间：清华大学出版社

作者：廖志芳 等编著

页数：219

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机系统概论>>

内容概要

《计算机系统概论(ssd2)》共分8章。

第1章介绍计算机的基本概念，包括计算机发展史、计算机系统的基本组成以及计算机中信息表示方法；第2章主要介绍计算机硬件组成，包括处理器、存储设备、外围设备、计算机上的总线等；第3章主要介绍操作系统的基本概念和基本功能，并以windows xp为例对操作系统进行简单说明；第4章介绍了应用软件基础和当前常用的软件工具，同时对access数据库及基本软件工程进行了说明；第5章描述了计算机网络的基础知识，包括网络的基本概念、internet基础和internet应用；第6章主要介绍多媒体技术，包括多媒体的基本概念、多媒体技术特性、流媒体技术以及多媒体制作和应用技术等；第7章介绍计算机安全技术，包括计算机安全的基本概念、计算机病毒、计算机信息安全技术以及计算机的安全检测与恢复等基本内容；第8章主要以vb为例简单介绍计算机编程技术，主要包括vb语言基础、vb可视化编程特性、vb窗体及内部控件设计等。

《计算机系统概论(ssd2)》可作为高等院校软件工程类、计算机类、通信类、电子类以及信息类本科学子计算机系统概论或计算机基础课程的教材，也可供从事计算机技术的相关人员参考使用。

<<计算机系统概论>>

书籍目录

第1章 绪论

1.1 计算机的发展历程

1.1.1 计算机的发展概况

1.1.2 未来计算机的发展趋势

1.1.3 计算机的应用

1.2 计算机系统的组成

1.2.1 计算机的工作原理

1.2.2 计算机硬件系统

1.2.3 计算机软件系统

1.3 计算机信息表示方法

1.3.1 进位计数制

1.3.2 数制之间的相互转换

1.3.3 计算机中信息的表示形式

1.3.4 计算机中数值的表示

1.3.5 计算机中字符的表示

1.3.6 计算机中多媒体信息的表示

第2章 计算机硬件系统

2.1 处理器

2.1.1 处理器简介

2.1.2 内存的概念与种类

2.1.3 指令与指令周期

2.2 外围设备

2.2.1 通信外设

2.2.2 总线

2.2.3 输入 / 输出设备

2.3 存储设备

2.3.1 磁盘控制接口

2.3.2 大容量存储器

2.3.3 计算机硬件的组装

2.3.4 系统cmos参数设置

2.3.5 安装应用软件

2.4 计算机系统性能的提高

2.4.1 摩尔定律

2.4.2 系统性能提高的瓶颈

2.4.3 系统性能优化

第3章 操作系统基础

3.1 操作系统概述

3.1.1 操作系统定义

3.1.2 操作系统的发展

3.1.3 操作系统的功能

3.1.4 操作系统的分类

3.2 操作系统原理概述

3.2.1 处理机管理

3.2.2 存储管理

3.2.3 设备管理

<<计算机系统概论>>

3.2.4 文件系统管理

3.2.5 用户接口

3.3 常用的操作系统简介

3.3.1 常用操作系统

3.3.2 windows xp注册表

第4章 应用软件基础

4.1 常用软件的应用

4.1.1 dos命令

4.1.2 batch file

4.1.3 宏命令

4.2 常用软件工具

4.2.1 系统工具软件

4.2.2 磁盘工具软件

4.2.3 文件工具软件

4.2.4 网络工具软件

4.2.5 常用办公软件

4.3 数据库access 2003

4.3.1 数据库基础知识

4.

3.2 access数据库的组成

4.4 软件工程

4.4.1 软件工程概论

4.4.2 软件工程基本流程

第5章 计算机网络技术基础

5.1 计算机网络简介

5.1.1 计算机网络的形成与发展

5.1.2 计算机网络的功能

5.1.3 计算机网络的组成

5.1.4 计算机网络的体系结构

5.1.5 计算机网络的分类

5.2 internet基础

5.2.1 internet概述

5.2.2 ip地址

5.2.3 域名系统

5.2.4 internet的接入方法

5.3 internet的应用

5.3.1 电子邮件服务

5.3.2 文件传输服务

5.3.3 www和http

5.3.4 下载文件的常用方法

5.3.5 网络搜索引擎

5.3.6 博客

第6章 多媒体技术基础

6.1 多媒体的基本概念

6.1.1 媒体的基本概念与分类

6.1.2 多媒体的定义

6.2 多媒体技术的特性

<<计算机系统概论>>

6.3 流媒体

6.3.1 流媒体业务分类

6.3.2 视频编码技术

6.3.3 自适应带宽技术

6.3.4 组播技术

6.3.5 流媒体文件格式

6.4 多媒体制作与应用技术

6.4.1 图形图像处理软件photoshop cs2

6.4.2 多媒体动画设计软件flash

6.4.3 网页设计软件dreamweaver

第7章 计算机安全

7.1 计算机安全的概念

7.1.1 计算机安全问题

7.1.2 计算机安全威胁

7.2 计算机病毒及防范

7.2.1 计算机病毒特性

7.2.2 计算机病毒的种类

7.2.3 计算机病毒的传播与预防

7.3 计算机信息安全技术

7.3.1 密码技术

7.3.2 防火墙技术

7.3.3 认证技术

7.4 计算机的安全检测与恢复

7.4.1 入侵检测工具

7.4.2 数据备份

7.4.3 安全使用计算机的技巧

第8章 vb基础

8.1 vb.net概述

8.1.1 vb.net框架

8.1.2 .net框架环境

8.1.3 vb.net安装

8.1.4 vb.net集成开发环境

8.2 vb.net可视化编程

8.3 vb.net语言基础

8.3.1 语法规则与书写规则

8.3.2 数据类型

8.3.3 常量和变量

8.3.4 算数运算符

8.3.5 面向对象基础

8.4 窗体和内部控件设计

8.4.1 窗体

8.4.2 内部控件

<<计算机系统概论>>

章节摘录

版权页：插图：1.指令和程序的概念指令就是让计算机完成某个操作所发出的命令，即计算机完成某个操作的依据。

一条指令通常由两个部分组成，前面是操作码部分，后面是操作数部分，操作码指明该指令要完成的操作，如：加、减、乘、除等。

操作数是指参加运算的数或者数所在的单元地址。

一台计算机的所有指令的集合，称为该计算机的指令系统。

程序是由一系列指令所组成的有序集合，计算机执行程序就是执行这一系列指令。

使用者根据解决某一问题的步骤，选用一条条指令进行有序的排列。

计算机执行了这一指令序列，便可完成预定的任务。

这一指令序列就称为程序。

显然，程序中的每一条指令必须是所用计算机指令系统中的指令，因此指令系统是编制程序的基本依据。

指令系统反映了计算机的基本功能，不同的计算机其指令系统也不相同。

2.计算机执行指令的过程计算机执行指令一般分为两个阶段：第1阶段，将要执行的指令从内存读取到CPU内；第2阶段，CPU对取入的指令进行分析译码，判断该条指令要完成的操作，然后向各部件发出完成该操作的控制信号，完成该指令的功能。

当一条指令执行完后就进入下一条指令的取指操作。

一般将第1阶段取指令的操作称为取指周期，将第2阶段称为执行周期。

3.计算机执行程序的过程程序由一系列指令的有序集合构成，计算机执行程序就是执行这一系列指令。

。CPU从内存读取一条指令到CPU内执行，该指令执行完，再从内存读取下一条指令到CPU内执行。

CPU不断地读取指令，执行指令，这就是程序的执行过程。

1.2.2计算机硬件系统计算机系统中所使用的电子线路和物理设备，是看得见、摸得着的实体，它的基本功能是执行计算机指令系统中的各种指令。

计算机硬件系统由运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备5个逻辑部件组成，如图1.2所示。

控制器和运算器合在一起组成中央处理器（CPU）；内存器和中央处理器构成主机。

在计算机硬件系统中不属于主机的设备都是外部设备，简称外设。

主机和外设合在一起构成计算机硬件系统。

1.运算器运算器也称为算术逻辑单元（Arithmetic Logic Unit，ALU）。

它的主要功能就是算术运算、逻辑运算和数据传递。

算术运算就是指加、减、乘、除（早期的ALU并无乘、除功能）等基本运算。

而逻辑运算就是指逻辑判断、逻辑比较以及其他的基本逻辑运算。

在控制器的控制下，它对取自内存或内部寄存器的数据进行算术或逻辑运算，运算结果又送回内存。

<<计算机系统概论>>

编辑推荐

《计算机系统概论(SSD2)》是重点大学软件工程规划系列教材。

<<计算机系统概论>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>