第一图书网, tushu007.com

<<信息化教学资源制作基础>>

图书基本信息

书名：<<信息化教学资源制作基础>>

13位ISBN编号：9787302251347

10位ISBN编号：7302251347

出版时间：2011-5

出版时间：清华大学出版社

作者：高铁刚，吴祥恩，马小强　主编

页数：296

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<信息化教学资源制作基础>>

内容概要

为提升中小学教师对信息化教学资源收集和处理的能力，切实提高中小学教师信息化教学水平，依据《中小学教师教育技术能力标准(试行)》以及中小学教师对信息化教学资源收集和开发的技术需求，在深入研究相关资料的基础上，我们组织编写了本书，以期为中小学教师提供必要的理论指导和参考。

本书采用立体化开发策略，包括文字教材与配套光盘，其中文字教材讲授了信息化教学资源的基础知识、信息化教学资源收集和管理的方法，并结合具体的教学需求及教学案例讲授了图像资源、音频资源、视频资源、动画资源制作的一般过程与方法；配套光盘是文字教材的拓展，包含教学课件、拓展资源、案例与工具等资源，是文字教材的具体展示和拓展。

本书主要作为中小学教师职后教育教材，也可以用于师范生的教育技术能力培训，以及作为教育技术学专业的教材。

第一图书网, tushu007.com

<<信息化教学资源制作基础>>

书籍目录

第一章 信息化教学资源基础
第一节 认识信息化教学资源
一、信息化教学资源的概念
二、信息化教学资源的分类
第二节 信息化教学资源的特点和作用
一、信息化教学资源的特点
二、信息化教学资源的作用
第三节 信息化教学资源的选择与应用
一、信息化教学资源的选择依据
二、信息化教学资源的选择原则
三、信息化教学资源的选择计划
第二章 信息化教学资源的收集与管理
第一节 信息化教学资源收集的途径
一、专业网站或专题网站途径
二、搜索引擎查找途径
三、卫星资源查找途径
第二节 常用资源收集方法
一、文本资源的收集方法
二、图像／图片资源的收集方法
三、音频资源的收集方法
四、视频资源的收集方法
五、动画资源的收集方法
六、通用的资源收集方法
第三节 信息化资源管理方法
一、基于文件夹的资源管理
二、基于专题学习网站的资源管理
三、基于资源库的资源管理
第三章 图像／图片资源的制作与编辑
第一节 图形／图像基础知识
一、矢量图与位图
二、图像的颜色模式
三、图像的文件格式
’四、图像的尺寸
第二节 adobe photoshop概述
一、熟悉adobe photoshop
二、photoshop的操作思路
三、photoshop的重要概念
四、photoshop的常用工具
第三节 使用photoshop对图片进行处理
一、图像的大小更改
二、图像的曝光调整
三、图像的色彩调整
四、图像的修补
五、图像的抠出
第四节 使用photoshop对图片进行合成

第一图书网, tushu007.com

一、图层的创建
二、图层的编辑
三、图层的效果
四、图层的混合模式
五、图层的蒙版
第五节 “ 节约用水 ” 图像的制作
一、“ 节约用水 ” 图像概述
二、“ 节约用水 ” 图像的获取
三、“ 节约用水 ” 图像的处理
四、“ 节约用水 ” 图像的发布
第四章 音频资源的制作与编辑
第一节 数字音频的基础知识
一、数字音频的简单认识
二、数字音频的基本参数
三、数字音频的常见格式
第二节 使用adobe audition 3．0进行录音
一、adobe audition 3．0概述
二、adobe audition 3．0的常用面板
三、adobe audition 3．0的录音方法
第三节 利用 “ 单轨 ” 模式对声音进行处理
一、选取音频
二、编辑音频
三、添加特效
第四节 使用多轨对声音进行简单合成
一、多轨混音概述
二、排列音频块
三、编辑音频块
四、多轨录音与合成
第五节 《荷塘月色》音频的设计与开发
一、《荷塘月色》音频概述
二、《荷塘月色》音频的获取
三、《荷塘月色》音频的制作
第五章 视频资源的制作与编辑
第一节 数字视频的基础知识
一、数字视频概述
二、数字视频的播放
三、数字视频的教学应用
第二节 数字视频的格式转换与截取
一、常见格式转换软件
二、视频转换的主要参数
三、视频的格式转换与截取方法
第三节 数字视频的快速制作
一、会声会影11概述
二、捕获视频
三、应用影片向导快速制作视频
第四节 数字视频的高级处理
一、编辑视频

第一图书网, tushu007.com

二、添加视频转场
三、添加视频滤镜
四、添加字幕
五、发布作品
第五节 《赤壁之战》教学视频的制作
一、《赤壁之战》视频概述
二、《赤壁之战》视频的获取
三、《赤壁之战》视频的制作
四、《赤壁之战》视频的发布
第六章 动画资源的制作与编辑
第一节 动画的基础知识
一、动画的主要类型
二、动画的主要格式
三、动画的教学功能
四、动画软件简介
五、动画基本概念
第二节 flash基础知识
一、flash基本操作
二、flash工作区
三、视图操作
四、填充和笔触
五、基本绘图工具
六、颜色工具
七、文本工具
八、绘制汽车
第三节 flash动画制作
一、元件
二、逐帧动画
三、运动渐变动画
四、形状渐变动画
五、引导层
六、遮罩层
七、测试
八、发布
第四节 flash脚本语言
一、action script 3．0
二、时间轴控制
三、影片剪辑时间轴控制
四、影片剪辑的属性
五、事件处理
第五节 《地球的公转》动画资源的制作
一、《地球的公转》动画资源制作概述
二、《地球的公转》动画的制作
三、《地球的公转》动画的发布

第一图书网, tushu007.com

<<信息化教学资源制作基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com