第一图书网, tushu007.com

<<移动网络程序设计>>

图书基本信息

书名：<<移动网络程序设计>>

13位ISBN编号：9787302251569

10位ISBN编号：7302251568

出版时间：2011-12

出版时间：清华大学出版社

作者：福特曼

页数：442

译者：王锐

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《移动网络程序设计》详细阐述了如何在移动网络浏览器上构建高效和丰富的用户体验程序，以及各种离线应用程序或者微技程序，主要包括移动设备，移动网络的浏览，架构和设计，开发环境设置，标记语言与标准，标记语言编程，移动浏览器上的css样式表，移动javascript，ajax、ria与html5，服务端的浏览器检测和内容传递，地理定位与地图，微技(idget)和离线webapp，测试、调试和性能优化以及网站发布和social
web 2.0等内容。

《移动网络程序设计》可以作为高等院校计算机及相关专业的教材和教学参考书，也可作为相关开发人员的自学教材和参考手册。

作者简介

Maximiliano Firtman是一名Ajax、移动Jaya、移动微技以及Android和iPhone开发方面的专家。同时，他还是Forum Nokia Champion中的一员、网络和移动技术的教学专家、众多科技专著以及文献的作者以及ITMaster Professional Training的创始人。

<<移动网络程序设计>>

书籍目录

o ’ reilly media, inc.介绍
译者序
前 言
第1章 荆棘密布的移动设备世界
1.1 移动网络的神话
1.2 移动生态系统
1.3 移动设备基础知识
1.4 品牌、型号与平台
1.5 技术信息
1.6 市场统计
第2章 移动网络的浏览
2.1 移动浏览体验
2.2 移动网络的时代
第3章 架构和设计
3.1 网站架构
3.2 设计与可用性
第4章 开发环境设置
4.1 配置一个开发环境
4.2 产品环境
第5章 标记语言与标准
5.1 回顾过去
5.2 现有标准
5.3 移动css
5.4 困惑
第6章 标记语言编程
6.1 头信息结构
6.2 文档主体
6.3 插件与扩展
第7章 移动浏览器上的css样式表
第8章 移动javascript
第9章 ajax、ria与html5
第10章 服务器端的浏览器检测和内容传递
第11章 地理定位与地图
第12章 微技（widget）和离线webapp
第13章 测试、调试和性能优化
第14章 网站发布和social web 2.0
附录a 移动内容的mime类型

媒体关注与评论

“鉴于移动设备的复杂性和多样性，实现移动浏览器的创新方案绝非易事。本书将诸多信息与技术实现了有机的结合，令人印象深刻。”

——Luca Passani

编辑推荐

当今移动应用市场远不止iPhone一家，Black Berry、诺基亚、windows Phone以及其他支持Android和we bOS等平台的智能手机均占有一定的市场份额。
《移动网络程序设计》将阐述如何构建核心应用程序以及基于特定平台的扩展方案。
针对于采用HIML、CSS以及其他标准化网络工具的移动应用，《移动网络程序设计》还将介绍各种方案之间的特点和缺陷。
《移动网络程序设计》还包括平台之间的差异性、移动浏览器、基于移动平台的Ajax设计模式等内容。
在此之前，读者可针对App store、App World、OVI Store、Android Market以及其他在线销售商使用Web2.0 API创建自己的整合方案。
学习如何将现有网络技术移至移动平台之上。
了解移动应用设计和控制之间的显著差异，其中包括触摸 设备。
使用HTML.、CSS、JavaScript以及Ajax技术，并在移动 环境中创建高效的用户界面。
学习如何使用HTML5、XHTML MP以及Web Kit扩展方 案。
了解不同平台间的差异，例如Symbian、Black Berry、 web OS、Bada、Android以及iPhone和iPad的IOS。
使用相关网络技术创建离线应用以及微技程序。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com