

## <<Flash动画设计与制作>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash动画设计与制作>>

13位ISBN编号：9787302253020

10位ISBN编号：7302253021

出版时间：2011-10

出版时间：清华大学出版社

作者：王欣，王然 编著

页数：153

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash动画设计与制作>>

### 内容概要

Flash是美国的MACROMEDIA公司于1999年6月推出的优秀网页动画设计软件，是著名的网页制作“三剑客”软件之一。

它是一种交互式动画设计工具，可以将音乐、声效、动画以及富有新意的界面融合在一起，以制作出高品质的网页动态效果。

另外，还可以与JS等结合进行编程，进行交互性更强的控制。

Flash最常用的应用是网页动画，目前最新版本是FlashCS5。

《Flash动画设计与制作》的内容包括Flash概述、绘制图形、颜色和渐变、创建和编辑文本、TLF文字、处理图形对象、使用元件和库、基础动画设计、高级动画技巧、声音的控制、视频处理、脚本基础和实例、发布影片等。

通过《Flash动画设计与制作》的学习，读者可以了解Flash动画制作的知识，掌握利用Flash进行动画制作的方法，培养实际工作的能力。

## <<Flash动画设计与制作>>

### 书籍目录

#### 第1章 Flash概述

- 1.1 Flash的历史和概述
  - 1.1.1 Flash之父——乔纳森·盖伊
  - 1.1.2 Flash历史简介
  - 1.1.3 FlashCS5的新特性
  - 1.1.4 Flash的特点
  - 1.1.5 Flash软件的应用领域
  - 1.1.6 FlashCS5中的常用术语及概念
- 1.2 Flash界面概览
  - 1.2.1 FlashCS5的打开方法
  - 1.2.2 FlashCS5的开始界面
  - 1.2.3 FlashCS5的工作界面
- 1.3 动画基础知识及创作流程
  - 1.3.1 传统动画和：Flash动画的基本原理
  - 1.3.2 Flash动画的创作流程
- 1.4 Flash文件的基本操作
  - 1.4.1 创建Flash文档
  - 1.4.2 打开Flash文档
  - 1.4.3 保存Flash文档
  - 1.4.4 关闭Flash文档
  - 1.4.5 退出FlashCS

#### 第2章 绘制图形

- 2.1 工具箱简介
- 2.2 绘制直线、椭圆、矩形和多边形
  - 2.2.1 绘制直线
  - 2.2.2 绘制椭圆
  - 2.2.3 绘制矩形和多边形
- 2.3 钢笔工具的使用
- 2.4 刷子、铅笔和Deco工具
- 2.5 图形的编辑

#### 第3章 颜色和渐变

- 3.1 FlashCS5的颜色模式
  - 3.1.1 RGB色彩模式
  - 3.1.2 HSB色彩模式
- 3.2 工具箱颜色编辑工具的使用
  - 3.2.1 墨水瓶工具的使用
  - 3.2.2 ( 颜料桶工具 ) 的使用
  - 3.2.3 ( 滴管工具 ) 的使用
- 3.3 渐变的控制
- 3.4 颜色和样本面板的使用
  - 3.4.1 颜色面板的使用
  - 3.4.2 样本面板的使用
- 3.5 使用图案和位图填充

## <<Flash动画设计与制作>>

### 第4章 创建和编辑文本

#### 4.1 使用文本工具

##### 4.1.1 文字操作界面

##### 4.1.2 (文字) 面板

#### 4.2 三种文本类型

#### 4.3 文本的建立和编辑

##### 4.3.1 文本的建立

##### 4.3.2 文本的编辑

##### 4.3.3 使用工具对文本进行操作

#### 4.4 将文本转换成图形

#### 4.5 文本的扭曲变形

#### 4.6 给文本添加超级链接

### 第5章 TLF文字

#### 5.1 TLF文字属性面板

#### 5.2 TLF文字功能描述

#### 5.3 容器的衔接

### 第6章 处理图形对象

#### 6.1 变形工具的使用

##### 6.1.1 紧贴至对象

##### 6.1.2 旋转与倾斜

##### 6.1.3 缩放

#### 6.2 扭曲和封套

##### 6.2.1 扭曲

.....

### 第7章 使用元件和库

### 第8章 基础动画设计

### 第9章 高级动画技巧

### 第10章 声音的控制

### 第11章 视频处理

### 第12章 脚本基础和实例

### 第13章 发布影片

### 参考文献

## <<Flash动画设计与制作>>

### 编辑推荐

《中国高等学校计算机科学与技术专业（应用型）规划教材：Flash动画设计与制作》从基本技术知以入手，结合动画制作案例及编者在动画设计领域的经验，介绍了Flash动画设计制作的方法与技巧。

本书实例的选择注重实用性、趣味性和代表性，无论是专业设计人士，还是对动画设计感兴趣的初学者，都能从本书中学到知识、经验、技巧。

本书的实例，以知识点为独立单元，学习者可以针对需要的知识点直接学习。

<<Flash动画设计与制作>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>